

Proyecto 3: Autores y libros

Crea un proyecto con dos paquetes:

- biblioteca
- inicio

Dentro del paquete *biblioteca*, crea dos clases llamadas Autor y Libro. Estas clases nos servirán para guardar información de libros y escritores.

Dentro del paquete *inicio*, crea una clase Inicio (que contendrá un método *main*).

Las características de la clase Autor son:

Autor
- String nombre - String email - int fechaNacimiento
+ Autor (nombre, email, fechaNacimiento) + Autor(nombre)
+ Todos los getters y setters + String toString ()

Cuando en un constructor no se explicita algún parámetro éste será "Unknown" si se trata del email ó 0 si se trata de la fecha de nacimiento.

Las características de la clase Libro son:

Libro
- String titulo - String isbn - Autor autor - int anyoActual
+ Libro (titulo) + Libro (titulo, isbn, autor)
+ Todos los getters y setters + String toString()

El valor de *anyoActual* deberá ser el mismo para todos los objetos Libro.

En el método *main*:

- Se pedirá al usuario que se introduzcan los datos de un autor: nombre, email, fecha de nacimiento, y se guardarán en un objeto de tipo Autor.
- Se pedirá al usuario que introduzca el título, ISBN y año actual de un libro. El autor será el que se ha dado de alta en el apartado anterior. Los datos del libro se guardarán en un objeto

de la clase Libro.

- Se mostrarán en pantalla los datos del autor usando *toString()*.
- Se mostrarán en pantalla los datos del libro usando también *toString()*.