

Práctica 1 de la Primera evaluación – Programación

1.- Escribe un programa que lea desde teclado los tiempos (en segundos) que han hecho los ocho jugadores de una carrera y devuelva la suma de estos tiempos y el tiempo medio que han hecho. Usa un bucle *for*.

2.- Crea un programa que lea una palabra del usuario y la escriba cinco veces en la pantalla. A continuación volverá a pedir una palabra al usuario y mostrarla cinco veces. Y así mientras el usuario no escriba la palabra "STOP".