

Actividades de Ficheros de disco

Observación: En todas las actividades del tema, usa buffers para mejorar el rendimiento de tu programa, aunque el enunciado no te lo indique.

1.- Escribe un programa de línea de comandos cuya tarea sea copiar byte a byte un archivo dentro de la carpeta ficheros de tu proyecto. El nombre del archivo lo leerá por consola, y el nombre de la copia será el mismo anteponiendo la palabra "copia" a la extensión.

Por ejemplo:

unaimagen.jpg se copiará con el nombre unaimagen.copia.jpg

Ayuda: Recuerda los métodos `substring()` y `lastIndexOf()`.

2.- Crea una aplicación de consola que pida el nombre, apellidos y teléfono de tres personas y los guarde en un archivo llamado *contactos.txt*. Si el archivo ya existe, deberá añadir la información nueva al final del archivo.

El formato de grabado será CSV (valores separados por comas). Por ejemplo:

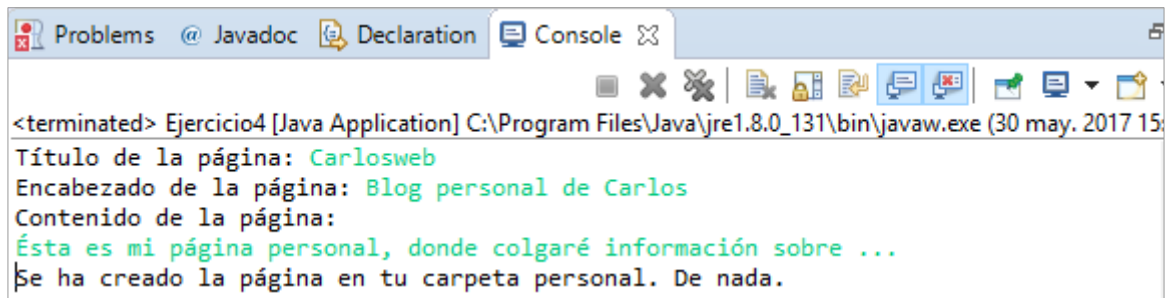
```
Pérez Jiménez,Roberto,555-201191
López Ruz,Carlos,555-261171
```

3.- Crea una aplicación que lea el archivo anterior y muestre por la consola todos los datos guardados, con este formato:

```
Apellidos: Pérez Jiménez
Nombre: Roberto
Teléfono: 555-201191
-----
Apellidos: López Ruz
Nombre: Carlos
Teléfono: 555-261171
```

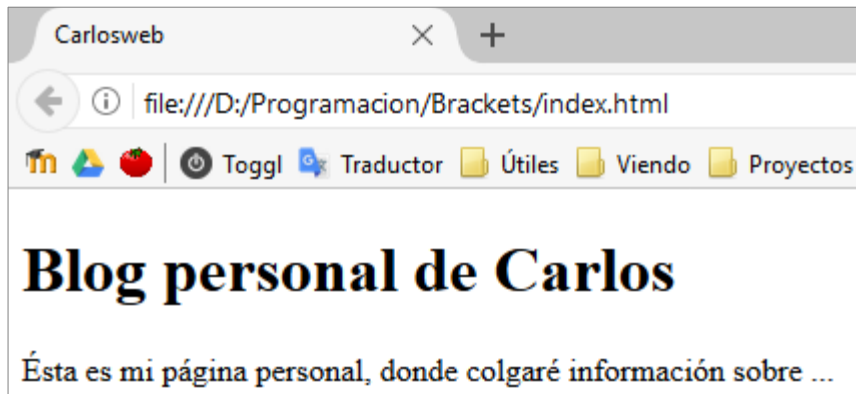
Ayuda: Recuerda el método `split()`.

4.- Escribe una aplicación de texto que lea un título, un encabezado y un texto:



```
<terminated> Ejercicio4 [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_131\bin\javaw.exe (30 may. 2017 15:
Título de la página: Carlosweb
Encabezado de la página: Blog personal de Carlos
Contenido de la página:
Ésta es mi página personal, donde colgaré información sobre ...
Se ha creado la página en tu carpeta personal. De nada.
```

Y genere, en tu carpeta personal, un archivo *index.html* cuyo aspecto sea:



5.- Escribe una aplicación que te pregunte por consola el nombre de un archivo de texto plano, y una palabra. A continuación abrirá el fichero y contará en cuántas líneas aparece dicha palabra.

Como mejora, modifica el programa anterior para que cuente cuántas veces aparece la palabra solicitada en el archivo (ten en cuenta que la palabra puede estar repetida dentro de una misma línea).

6.- Escribe una aplicación que muestre una ventana con un menú File conteniendo dos opciones: "Open File" y "Save". Al pulsar el menú "Open File", se abrirá un cuadro para elegir un archivo, y, una vez elegido, se mostrará la ruta a ese archivo en una etiqueta en la ventana.

Al pulsar "Save", se abrirá un cuadro para elegir el archivo en el que queremos guardar. Tras cerrar este cuadro, se mostrará la ruta completa al archivo en la etiqueta.