

Práctica 2 de la Primera evaluación - Programación

1.- Escribe una aplicación que lea la temperatura (con decimales) de una habitación (desde teclado). En función de su valor, el programa escribirá una descripción de la misma en la pantalla. Y volverá a empezar el ciclo indefinidamente.

- Temperatura menor de 10°C: "Hace un frío que pela".
- Temperatura entre 10 y 20 (sin llegar a 20): "No se está mal".
- Otro caso: "Calorcillo".

2.- Crea un programa que pregunte al usuario el nombre de una estación del año. A continuación le dirá en qué fecha empieza dicha estación. En caso de que el usuario escriba un nombre que no corresponda a una estación, el programa le responderá con la frase: "Tienes que escribir el nombre de una estación".

El proceso se repetirá indefinidamente, hasta que el usuario introduzca la palabra "stop".

Utiliza la instrucción switch.

```
Escribe el nombre de una estación del año:
verano
El verano empieza el 21 de junio.

Escribe el nombre de una estación del año:
mayo
Tienes que escribir un nombre de estación.

Escribe el nombre de una estación del año:
otoño
El otoño empieza el 22 de septiembre.

Escribe el nombre de una estación del año:
stop
```