Ejercicios de programación

Instrucciones condicionales

1.- Queremos crear una aplicación que controle el acceso a un ordenador pidiendo una clave de acceso.

El programa pedirá una cadena de caracteres al usuario. La comparará con la cadena "java8" y si son iguales, escribirá "Acceso permitido". En caso contrario escribirá "Acceso denegado".

Para guardar la clave "java8" utiliza una constante llamada CLAVE REQUERIDA.

[Ayuda: Recuerda que para comparar dos cadenas no podemos utilizar el símbolo == sino que hay que usar variable.equals(cadena).]

2.- Vamos a perfeccionar la aplicación anterior pidiendo un nombre de usuario y una contraseña para permitir el acceso al ordenador.

El programa guardará el nombre de usuario y la contraseña necesarias en las constantes NOMBRE_REQUERIDO, PASSWORD_REQUERIDO.

Si el nombre de usuario y la contraseña introducidas coinciden con los de estas constantes, aparecerá el mensaje "Acceso permitido". En caso contrario se escribirá "Acceso denegado".

- 3.- Queremos diseñar un programa que solicite un número al usuario y le responda "Es impar" o "No es impar". Utiliza para ello la notación ? en lugar de **if** asignando a una variable de tipo String el resultado y mostrando después esta variable.
- 4.- Un profesor quiere una aplicación que muestre las notas de un examen con diferente color según este esquema:
 - Nota < 4: Rojo.
 - 4 <= Nota < 5: Verde.
 - Nota \geq 5: Azul.

El programa pedirá una nota (puede tener decimales) y devolverá el nombre del color a usar. Utiliza las instrucciones **if** y **else if**.

- 5.- Diseña una aplicación donde un usuario pueda elegir el idioma de una frase de saludo. En primer lugar se mostrará un menú:
 - (1) Francés
 - (2) Inglés
 - (3) Alemán
 - (4) Italiano

El usuario escribirá un número entero entre 1 y 4 para señalar qué opción quiere y, a continuación, aparecerá la frase "Buenos días" en el idioma que corresponda (puedes usar Google translator). Si escribe otro número, el mensaje se mostrará en español.

Utiliza la instrucción switch.