

Práctica 2 de la Primera evaluación – Programación

1.- Crea un programa que preguntará al usuario cuál es el número atómico del hierro. Si acierta, le felicitará. Si dice un número incorrecto, le dirá que pruebe otra vez. Si escribe algo que no es un número, le avisará y le dirá que pruebe otra vez.

```
    ¡JUGUEMOS CON QUÍMICA!  
  
¿Cuál es el número atómico del hierro?  
20  
¡Prueba otra vez!  
  
¿Cuál es el número atómico del hierro?  
23  
¡Prueba otra vez!  
  
¿Cuál es el número atómico del hierro?  
no sé  
¡Debes escribir un número entero!  
  
¿Cuál es el número atómico del hierro?  
25  
¡Prueba otra vez!  
  
¿Cuál es el número atómico del hierro?  
26  
|  
¡Acertaste!
```

2.- Escribe un programa que pregunte al usuario un número entero y le indique después si es primo o no.

Concretamente, deberá:

- Pedir un número al usuario, y repetir la pregunta las veces que sean necesarias hasta que escriba un número entero.
- Probar a dividir el número por todos los números entre 1 y él mismo. Cada vez que una de estas divisiones dé resto cero, se actualizará un contador de divisores. Ten en cuenta que también contará el 1 y el propio número como divisores.
- Finalmente, si el número de divisores es 2, le diremos al usuario que su número es primo. Y si es distinto de 2, le diremos que es compuesto, y le indicaremos cuántos divisores tiene.

Aquí puedes ver dos ejemplos:

```
===== NÚMEROS PRIMOS =====  
  
Escribe un número entero y te diré si es primo:  
37  
El número es primo.
```

```
===== NÚMEROS PRIMOS =====  
  
Escribe un número entero y te diré si es primo:  
diez  
Tienes que escribir un número entero, lelo.  
  
10  
El número es compuesto, tiene 4 divisores.
```

Observación: Sólo se corregirá este ejercicio si cumple exactamente con estas especificaciones.