

Corrección del examen del tema 2 (Programación estructurada)

Alfonso Beaumont, Lucas Hugo

9,8

- **10** Ejer 1:
 - Muestra la respuesta correcta en función de la medición de CO2:
 - Ok
 - Repite el proceso mientras la concentración es mayor o igual que 300:
 - Ok
- **10** Ejer 2:
 - Indicar cuál es el mayor, o si son iguales:
 - Ok
 - Bucle infinito:
 - Ok
- **9,5** Ejer 3:
 - Formula un número aleatorio:
 - Ok
 - Indica si se ha quedado corto o se ha pasado:
 - (-0,5p) El último else if podría ser un else.
 - Cuenta los tres intentos.
 - Ok
 - Indica si ha acertado o fallado.
 - Ok

En Java los nombres de clase empiezan por mayúscula y todos los demas, por minúscula.

- 0 Ejer 1:
 - Has usado do-while como si fueran dos bucles separados.
 - No hay nada correcto.
 - Muestra la respuesta correcta en función de la medición de CO2:
 -
 - Repite el proceso mientras la concentración es mayor o igual que 300:
 -
- 0 Ejer 2:
 - Indicar cuál es el mayor, o si son iguales:
 - El último else if podría haber sido un else.
 - Las condiciones "num1 < num2" y "num2 > num1" son la misma.
 - Bucle infinito:
 - Has escrito un while, pero antes de la llave has puesto un punto y coma. Eso hace que lo que venga después ya no pertenezca al bucle. Además, se ha producido un bucle infinito que hace que nunca se llegue a los ifs.
- 0 Ejer 3:
 - Errores de compilación. No hay casi nada hecho.
 - Formula un número aleatorio:
 -
 - Indica si se ha quedado corto o se ha pasado:
 -
 - Cuenta los tres intentos.
 -
 - Indica si ha acertado o fallado.
 -

- **10** Ejer 1:
 - Muestra la respuesta correcta en función de la medición de CO2:
 - Ok
 - Repite el proceso mientras la concentración es mayor o igual que 300:
 - Ok
- **9,5** Ejer 2:
 - Indicar cuál es el mayor, o si son iguales:
 - (-0,5p) El último else-if podría haber sido un else.
 - Bucle infinito:
 - Ok
- **9** Ejer 3:
 - Formula un número aleatorio:
 - Ok
 - Indica si se ha quedado corto o se ha pasado:
 - (-0,5p) El último else if podría haber sido un else.
 - Cuenta los tres intentos.
 - Ok
 - Indica si ha acertado o fallado.
 - (-0,5p) No dejes un if(){} vacío. En vez de:


```
if (intento == numAlea) {

} else {
    System.out.println("Has fallado, el numero era " + numAlea + ".");
}
```

Mejor:

```
if (intento != numAlea) {
    System.out.println("Has fallado, el numero era " + numAlea + ".");
}
```

Benítez Sánchez, Ismael

No presentado.

Cáceres Lucero, Agustín

9,5

(-0,5p) En Java los nombres de clase empiezan por mayúscula y todos los demas, por minúscula. Los comentarios es mejor que no los escribas en mayúsculas.

- **10** Ejer 1:
 - Hay que dejar un espacio después de un signo de puntuación.
 - Muestra la respuesta correcta en función de la medición de CO2:
 - Ok
 - Repite el proceso mientras la concentración es mayor o igual que 300:
 - Ok
- **10** Ejer 2:
 - Indicar cuál es el mayor, o si son iguales:
 - Ok
 - Bucle infinito:
 - Ok
- **10** Ejer 3:
 - Formula un número aleatorio:
 - Ok
 - Indica si se ha quedado corto o se ha pasado:
 - Ok
 - Cuenta los tres intentos.
 - Ok
 - Indica si ha acertado o fallado.
 - Ok

- 4 Ejer 1:
 - Deja un espacio después de los signos de puntuación.
 - Muestra la respuesta correcta en función de la medición de CO2:
 - Ok
 - Repite el proceso mientras la concentración es mayor o igual que 300:
 - No has usado ningún bucle.
- 8,5 Ejer 2:
 - Indicar cuál es el mayor, o si son iguales:
 - Ok
 - Bucle infinito:
 - (-1,5p) Para hacer un bucle infinito lo más correcto es usar while(true). La condición que has escrito funciona, pero es mucho más larga y confusa.
 - Además, el operador OR en Java siempre lo hemos representado como "||", no "|".
- 8 Ejer 3:
 - Deja un espacio después de los signos de puntuación.
 - Formula un número aleatorio:
 - Ok
 - Indica si se ha quedado corto o se ha pasado:
 - Ok
 - Cuenta los tres intentos.
 - Ok
 - Indica si ha acertado o fallado.
 - (-2p) No indica si ha fallado.

Córdoba Caballero, Daniel

7,5

Estaría bien que borrraras el comentario que te pone Eclipse cada vez que creas una clase.

- **10** Ejer 1:
 - Muestra la respuesta correcta en función de la medición de CO2:
 - Ok
 - Repite el proceso mientras la concentración es mayor o igual que 300:
 - Ok
- **8,5** Ejer 2:
 - Para almacenar un número, hay nombres de variable mejor que "hola".
 - Indicar cuál es el mayor, o si son iguales:
 - (-0,5p) El último else-if podría ser un else.
 - Bucle infinito:
 - (-1p) Para hacer un bucle infinito lo más correcto es usar while(true). La condición que has escrito funciona, pero es mucho más confusa: while(hola < 900).
- **4** Ejer 3:
 - Formula un número aleatorio:
 - (-2p) No
 - Indica si se ha quedado corto o se ha pasado:
 - (-1p) Has usado tres ifs independientes. Sería mejor usar un if-else if-else.
 - Cuenta los tres intentos.
 - Ok
 - (-3p) Indica si ha acertado o fallado.
 - Cuando indicas que se ha acertado, te ha faltado poner un break, por ejemplo, para que no siga preguntando.
 - Al final siempre dice que se te han acabado los intentos.

- **8** Ejer 1:
 - Muestra la respuesta correcta en función de la medición de CO2:
 - **(-1p)** El último else-if sobra, ya que la condición del while hará que el bucle termine.
 - Repite el proceso mientras la concentración es mayor o igual que 300:
 - **(-1p)** No hay necesidad de repetir la pregunta en cada caso del if. Basta con hacerla antes del if o después.
- **9,5** Ejer 2:
 - Indicar cuál es el mayor, o si son iguales:
 - **(-0,5p)** El último else-if podría ser un else.
 - Bucle infinito:
 - Ok
- **8** Ejer 3:
 - Formula un número aleatorio:
 - Ok
 - Indica si se ha quedado corto o se ha pasado:
 - **(-0,5p)** El último else-if podría ser un else.
 - **(-1p)** Has escrito en cada if la instrucción intentos++. En vez de eso, mejor ponerla al final del if.
 - Cuenta los tres intentos.
 - Ok
 - Indica si ha acertado o fallado.
 - **(-0,5p)** En vez de "System.exit(num);" es "System.exit(0);".

- **10** Ejer 1:
 - Muestra la respuesta correcta en función de la medición de CO2:
 - Ok
 - Repite el proceso mientras la concentración es mayor o igual que 300:
 - Ok
- **9,5** Ejer 2:
 - Indicar cuál es el mayor, o si son iguales:
 - (-0,5p) El último else if podría ser un else.
 - Bucle infinito:
 - Ok
- **10** Ejer 3:
 - Formula un número aleatorio:
 - Ok
 - Indica si se ha quedado corto o se ha pasado:
 - Ok
 - Cuenta los tres intentos.
 - Ok
 - Indica si ha acertado o fallado.
 - Ok

- **10** Ejer 1:
 - Muestra la respuesta correcta en función de la medición de CO2:
 - Ok
 - Repite el proceso mientras la concentración es mayor o igual que 300:
 - Ok
- **10** Ejer 2:
 - Indicar cuál es el mayor, o si son iguales:
 - Ok
 - Bucle infinito:
 - Ok
- **7** Ejer 3:
 - Formula un número aleatorio:
 - Ok
 - Indica si se ha quedado corto o se ha pasado:
 - Ok
 - Cuenta los tres intentos.
 - Ok
 - **(-3p)** Indica si ha acertado o fallado.
 - Siempre escribe la frase de "Has fallado", aunque antes haya escrito la de "Acertaste". Tendrías que haber metido el print en un if que comprobara si se había fallado.
 - La condición del bucle "numRespuesta != aleatorio" sobra, ya que tiene un if dentro que hace la misma prueba.

- **5** Ejer 1:
 - Muestra la respuesta correcta en función de la medición de CO2:
 - Ok
 - Repite el proceso mientras la concentración es mayor o igual que 300:
 - Has usado un bucle for que se ejecutará 300 veces. Si quieres hacer un bucle infinito, hay que usar while(true).
- **9,5** Ejer 2:
 - Indicar cuál es el mayor, o si son iguales:
 - (-0,5p) El último else-if podría ser un else.
 - Bucle infinito:
 - Ok
- **7** Ejer 3:
 - Formula un número aleatorio:
 - Ok
 - Indica si se ha quedado corto o se ha pasado:
 - (-1p) La expresión "else if (num != randomNum) {}" nunca se va a evaluar, ya que antes habrá dado true alguno de los ifs anteriores.
 - (-0,5p) El penúltimo else if podría haber sido un else.
 - Cuenta los tres intentos.
 - Ok
 - Indica si ha acertado o fallado.
 - (-1,5p) En el caso de que acertara, deberías haber añadido un break para que dejara de preguntar.

- **10** Ejer 1:
 - Muestra la respuesta correcta en función de la medición de CO2:
 - Ok
 - Repite el proceso mientras la concentración es mayor o igual que 300:
 - Ok
- **9** Ejer 2:
 - Indicar cuál es el mayor, o si son iguales:
 - (-1p) Has usado tres ifs independientes, pero sus condiciones son excluyentes. El programa sería más eficiente usando la estructura if-else if-else.
 - Bucle infinito:
 - Ok
- **9,5** Ejer 3:
 - Formula un número aleatorio:
 - Ok
 - Indica si se ha quedado corto o se ha pasado:
 - (-0,5p) El último else-if podría ser un else.
 - Cuenta los tres intentos.
 - Ok
 - Indica si ha acertado o fallado.
 - Ok

- **10** Ejer 1:
 - Muestra la respuesta correcta en función de la medición de CO2:
 - Ok
 - Repite el proceso mientras la concentración es mayor o igual que 300:
 - Ok
- **10** Ejer 2:
 - Indicar cuál es el mayor, o si son iguales:
 - Ok
 - Bucle infinito:
 - Ok
- **10** Ejer 3:
 - Formula un número aleatorio:
 - Ok
 - Indica si se ha quedado corto o se ha pasado:
 - Ok
 - Cuenta los tres intentos.
 - Ok
 - Indica si ha acertado o fallado.
 - Ok

- **10** Ejer 1:
 - Hay que dejar un espacio después de los signos de puntuación.
 - Muestra la respuesta correcta en función de la medición de CO2:
 - Has dejado una línea con sólo un punto y coma.
 - Ok
 - Repite el proceso mientras la concentración es mayor o igual que 300:
 - Ok
- **9,5** Ejer 2:
 - Indicar cuál es el mayor, o si son iguales:
 - (-0,5p) El último else if podría ser un else.
 - Bucle infinito:
 - Ok
- **8,5** Ejer 3:
 - Formula un número aleatorio:
 - Ok
 - Indica si se ha quedado corto o se ha pasado:
 - (-0,5p) El último else-if podría ser un else.
 - Cuenta los tres intentos.
 - Ok
 - Indica si ha acertado o fallado.
 - (-1p) El código:

```
else {  
    System.out.println(" ");  
}  
Sobra.
```

- **10** Ejer 1:
 - Deja un espacio después de los signos de puntuación.
 - Muestra la respuesta correcta en función de la medición de CO2:
 - Ok
 - Repite el proceso mientras la concentración es mayor o igual que 300:
 - Ok
- **5** Ejer 2:
 - Indicar cuál es el mayor, o si son iguales:
 - Ok
 - Bucle infinito:
 - En vez de usar un bucle infinito has puesto la condición de que num1 y num2 sean positivos. El enunciado dice que el proceso se repetirá indefinidamente.
- **9,5** Ejer 3:
 - Formula un número aleatorio:
 - Ok
 - Indica si se ha quedado corto o se ha pasado:
 - (-0,5p) El último else-if podría ser un else.
 - Cuenta los tres intentos.
 - Ok
 - Indica si ha acertado o fallado.
 - Ok

- **10** Ejer 1:
 - Muestra la respuesta correcta en función de la medición de CO2:
 - Ok
 - Repite el proceso mientras la concentración es mayor o igual que 300:
 - Ok
- **9** Ejer 2:
 - Indicar cuál es el mayor, o si son iguales:
 - Ok
 - Bucle infinito:
 - (-1p) Para escribir un bucle infinito mejor `while(true)` que `while(infinite==8)`.
- **9** Ejer 3:
 - Formula un número aleatorio:
 - Ok
 - Indica si se ha quedado corto o se ha pasado:
 - (-0,5p) El último `else-if` podría ser un `else`.
 - Cuenta los tres intentos.
 - Ok
 - Indica si ha acertado o fallado.
 - (-0,5p) Cuando el usuario falla los tres intentos, siempre le dices que el número era 5, en lugar del valor de la variable aleatoria.

Valencia Ferry, Gian Carlo

8,3

(-0,5p) En Java los nombres de clase empiezan por mayúscula y todos los demas, por minúscula.

- **9** Ejer 1:
 - Muestra la respuesta correcta en función de la medición de CO2:
 - (-1p) En el último if debería ser `co2 >= 900` en vez de `co2 > 900`.
 - Repite el proceso mientras la concentración es mayor o igual que 300:
 - Ok
- **10** Ejer 2:
 - Indicar cuál es el mayor, o si son iguales:
 - Ok
 - Bucle infinito:
 - Ok
- **7,5** Ejer 3:
 - Formula un número aleatorio:
 - Ok
 - Indica si se ha quedado corto o se ha pasado:
 - (-0,5p) El último else-if podría ser un else.
 - (-2p) Cuenta los tres intentos.
 - No necesitas tener una variable `attempt` y otra `i`, con una de las dos ya te vale.
 - La actualización de `attempt` no es correcta. En vez de `"attempt += i"` debe ser `"attempt += 1"`. Si en lugar de dar 3 intentos, dieras 5, el programa ya no funcionaría bien.
 - Indica si ha acertado o fallado.
 - Ok

- **10** Ejer 1:
 - Muestra la respuesta correcta en función de la medición de CO2:
 - Ok
 - Repite el proceso mientras la concentración es mayor o igual que 300:
 - Ok
- **10** Ejer 2:
 - Indicar cuál es el mayor, o si son iguales:
 - Ok
 - Bucle infinito:
 - Ok
- **10** Ejer 3:
 - Formula un número aleatorio:
 - Ok
 - Indica si se ha quedado corto o se ha pasado:
 - Ok
 - Cuenta los tres intentos.
 - Ok
 - Indica si ha acertado o fallado.
 - Ok