

Proyecto 2: Conversor

Crea un proyecto con dos paquetes:

- `conversion`
- `inicio`

Dentro del paquete *conversion*, crea una clase `Conversor`. Esta clase contendrá métodos estáticos útiles para convertir distintas unidades (kilómetros a millas, presión en milibares a atmósferas, calorías a julios, etc.).

Dentro del paquete *inicio*, crea una clase `Inicio` (que contendrá un método *main*).

Las características de la clase `Conversor` son:

Conversor
- double KM_A_MILLAS - double MB_A_ATM - double CAL_A_JULIOS
+ Conversor () + double millas (double km) + double km (double millas) + double atmosferas (double milibares) + double milibares (double atmosferas) + double julios (double calorías) + double calorías (double julios)

Las constantes de la clase permiten pasar de km a millas, de milibares a atmósferas y de calorías a julios. Tendrás que averiguar sus valores.

Todos los atributos y métodos de esta clase son estáticos.

En el método *main*:

- Se pedirá al usuario que introduzca una distancia en kilómetros y se le devolverá en millas.
- Se pedirá una presión en milibares y se le devolverá en atmósferas.
- Se pedirá una cantidad de energía en calorías y se le devolverá en julios.