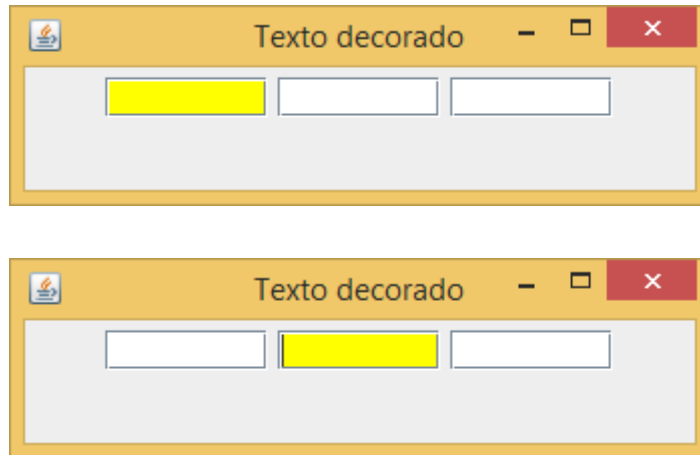


## Actividades de Interfaces gráficas de usuario 5

### Manejo de eventos

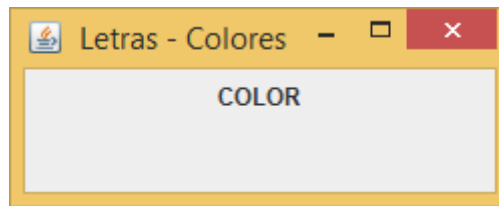
1.- Crea un programa que muestre tres casillas de texto. Cada vez que una de ellas reciba el foco, su fondo se pondrá amarillo. Cuando pierda el foco, el fondo volverá a ser blanco.



Ayuda:

- Puedes maquetar la ventana usando `FlowLayout`, sin necesidad de paneles.
- Puedes cambiar el color de un `TextField` con el método `setBackground()`. Por ejemplo:  
`txtCuadro1.setBackground(Color.YELLOW);`

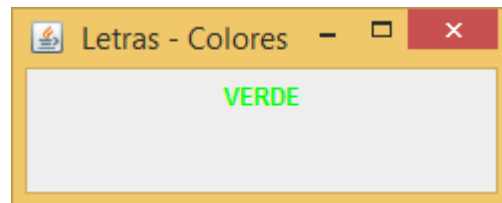
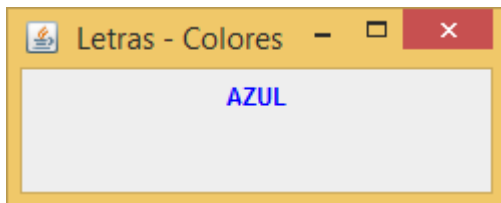
2.- Escribe un programa que muestre una etiqueta con la palabra "COLOR":



Cuando se pulse la letra "r" el texto cambiará a la palabra "ROJO" y su color será rojo.



Igualmente con los colores azul y verde, al pulsar "a" y "v":

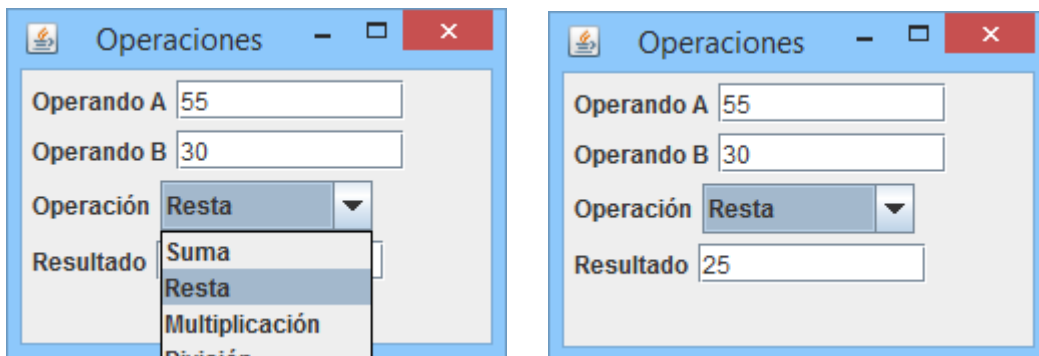


Ayuda:

- Puedes maquetar la ventana usando `FlowLayout`, sin necesidad de paneles.
- El `KeyListener` hay que añadirlo a la ventana, no al `JLabel`.
- Puedes cambiar el color de la letra de un `JLabel` con el método `setForeground()`. Por ejemplo:

```
lblColor.setForeground(Color.RED);
```

3.- Crea un programa con una lista desplegable que nos permita elegir la operación (suma, resta, multiplicación, división) que se hará entre dos números.



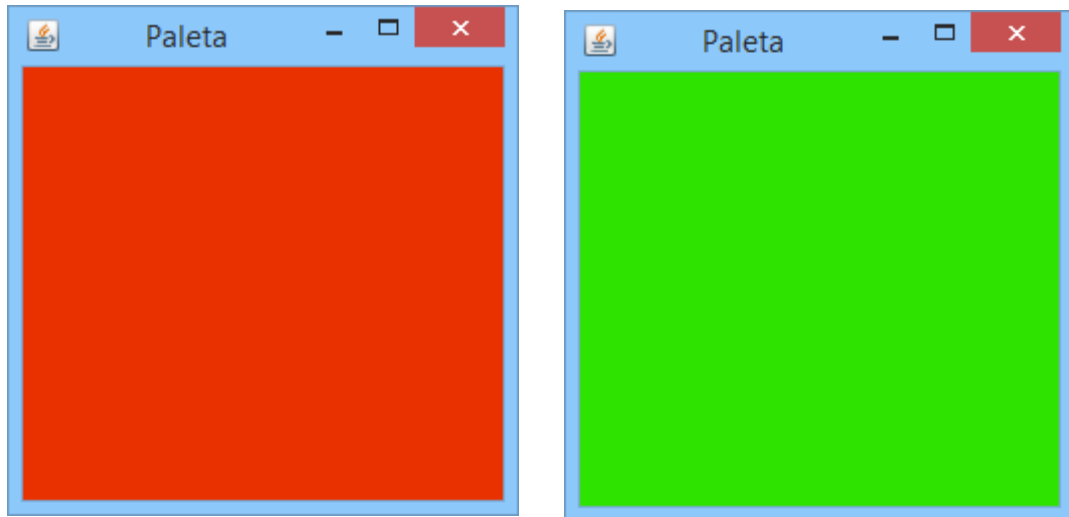
Cada vez que se seleccione una operación en el desplegable se actualizará el resultado.

Ayuda:

- Puedes maquetar la ventana usando `FlowLayout`, con alineación a la izquierda, sin necesidad de paneles.
- En lugar de `ItemListener` puedes usar `ActionListener`. Así el evento ocurre aunque selecciones la misma operación que ya estaba seleccionada antes.
- Utiliza `try-catch` para asegurarte de que la aplicación no falle si el usuario introduce datos no válidos. Si hay un error, deberá mostrarse el mensaje "ERROR" en la casilla de resultado.

4.- Crea un programa que muestre una ventana de 255 x 255 píxeles. Al hacer clic en cualquier punto (x, y) de la misma el color de fondo pasará a tener las componentes rojo=x, verde=y, azul=0.

Además, cuando el puntero del ratón entre o salga de la ventana, el color de fondo pasará a ser blanco.



Ayuda:

- Puedes maquetar la ventana usando `FlowLayout`, con alineación a la izquierda, sin necesidad de paneles.
- Puedes cambiar el fondo de un `JFrame` con el método `getContentPane().setBackground()`.