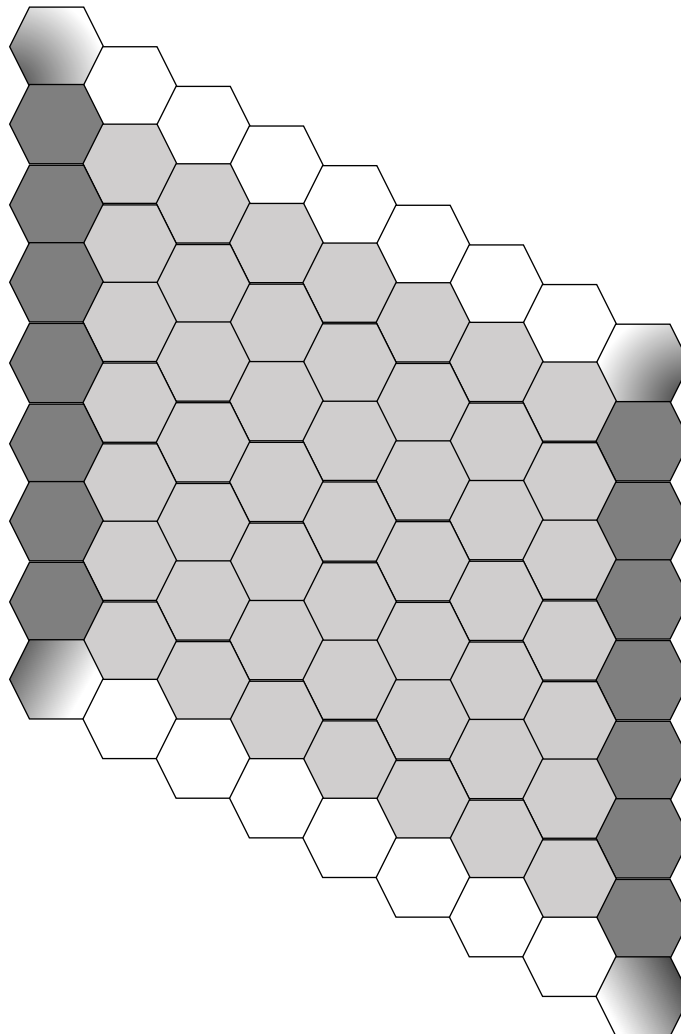


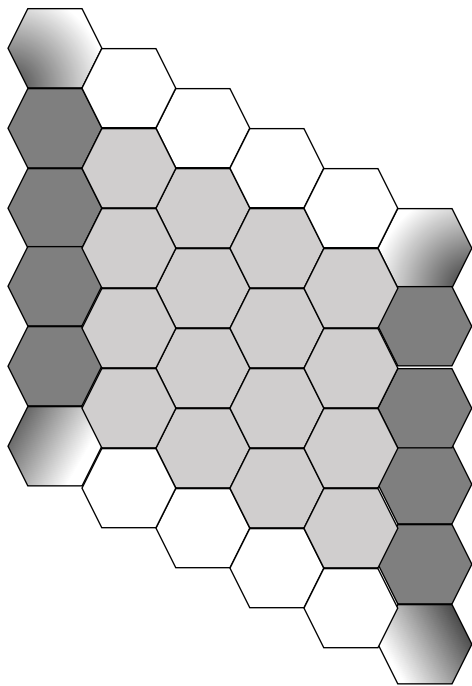
HEX

Es un juego inventado en los 40's por John Nash. Consiste en un tablero romboidal en un arreglo hexagonal de 9x9. Se juega entre dos jugadores, o dos equipos de parejas, como en el dominó. El objetivo del juego es formar una línea continua entre los extremos del tablero: las fichas negras entre los extremos negros y las blancas entre los blancos.

La línea continua se forma entre hexágonos adyacentes, de lado a lado. En este juego no hay empate: Sólo un jugador (o equipo) puede formar una línea, y el contrincante no lo podrá hacer una vez formada dicha línea.



Pueden utilizar tableros más pequeños para encontrar configuraciones en su árbol de decisiones:





ITESM

Campus Querétaro



APPLICATIONS OPEN

WOLFRAM SUMMER CAMP

Science | Technology | Innovation

• Bentley University •
• Waltham, MA, USA •
• June 30 - July 13, 2019 •