

## Statusbericht V1 – Woche 3, 08.03.2022

PSE Gruppe Cryptopus

geschrieben von: Julien Gaumez 20-130-688

Kurzer Bericht:

Wir haben begonnen uns in die neuen Programmiersprachen einzulesen und diese einzurichten. Mit dem einrichten hatten wir teilweise Schwierigkeiten, besonders diejenigen mit Windows.

Wir haben uns mit den unserem Kunden getroffen, eine kleine Einführung in Puzzle und Cryptopus erhalten und Kontaktangaben ausgetauscht. Der Kunde hat uns die ersten Tasks mitgeteilt und wir haben ein Planning Game mit den meisten dieser Tasks gemacht. Dabei ging es hauptsächlich darum, erstmal das Planning Game zu verstehen.

Einzelne, die Schwierigkeiten beim Einrichten der nötigen Software hatten, sind mit dem Einlesen in die neuen Programmiersprachen etwas hinterher.

Grafik:

