Arhitectura Aplicatiei

-Lost Pets-

**1.Detalii aplicatie-Flows**

Aplicatia pune la dispozitia clientilor un serviciu de gasire a animalutului pierdut.

Utilizatorii pot adauga anunturi cu animale pierdute/gasite, isi pot crea un cont pentru a primi mesaje, notificari si de asemenea, au acces la diferite servicii cum ar fi crearea de pliante pentru animale disparute, alerte, locatia unde a fost ultima data vazut un animal, precum si descarcarea de statistici privind numarul de cazuri de animale disparute intr-o anumita perioada de timp.

Fiecare user va fi notificat printr-un email atunci cand cineva adauga un nou anunt cu un animal ce se afla in aceeasi zona cu userul respectiv.

**2.Database**

Pentru detaliile userilor vom folosi o baza de date SQL , numita register. Aceasta va contine un tabel cu username-ul fiecarui user, adresa de email, parola, un id unic pentru fiecare user si adresa unde acesta locuieste pentru a putea fi notificat usor.

Pentru detaliile legate de anunturi vom avea doua tabele, tabelul pentru animalele pierdute, si tabelul pentru animalele gasite.

**3.Autentificare**

**4.API-uri**

Fiecare user va putea cauta anunturi specificand zona in care a pierdut animalul. Pentru a afisa informatiile despre aceste animale, vom folosi un API REST cu metoda GET.