Programación en Julia: Primeros pasos

CADI

Héctor Medel Benjamín Pérez Tecnológico de Monterrey December 30, 2022

Toma de asistencia

Objetivo

Introducir, de manera práctica, las bases de programación en Julia. A través de ejemplos se revisarán los elementos principales de este lenguaje de programación y paquetes más útiles.

Fechas y horarios

- ► Sesiones sincrónicas: Del 9 al 13 de enero (Lunes a Viernes) de 09:00 a 13:00 hrs.
- ► Actividades asincrónicas: Del 9 al 13 de enero (Lunes a Viernes) de 14:00 a 16:00 hrs.
- ▶ Modalidad: Virtual.

Políticas para acreditar el curso

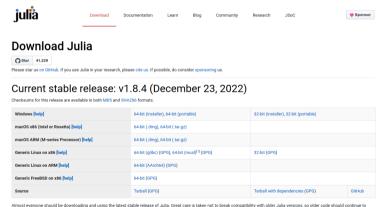
- ► Asistencia del ...
- ► A lo largo de la semana se encargarán 5 tareas. Las tareas serán entregadas en equipos de ZZZ integrantes.
- ► La correcta solución de las tareas deberá ser entregada a más tardar el viernes 13 de enero a las 23:59 hrs.

Temario del curso

- 1. Presentación
- 2. Instalación y editores
- 3. Paquetes
- 4. Variables y tipos
- 5. Flujo de control
- 6. Funciones
- 7. Estructuras de datos
- 8. Input/Output
- 9. Gráficas simples
- 10. Ejemplos de despacho múltiple

Instalación de Julia

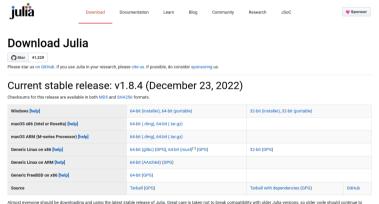
- ► Para descargar Julia ingresa al sitio https://julialang.org/downloads/
- ▶ Descarga instala el archivo correspondiente a tu sistema operativo.



ranks are spite a rande table Juliar releases. You should only be using the long-term support (TS) version of Juliar it you work at an organization where implementing or certifying opposes is prohibitively expensive and there is no need for new language features or packages. See this description of "Risk Persons" for more detail on who should be using what versions of Juliar labsaed on their risk tolerance. See this bide once on, Juliar Release Process for more information on different kinds of releases.

Instalación de Julia

- ► Por ahora, es recomendable dejar la configuración por defecto durante el proceso de instalación.
- ▶ Dependiendo de tu OS, sigue las instrucciones del instalador.



names rely the amoust be downloaming and using but letters assert released to use uses that the season following t



Trabajando en Julia – Real Evaluate Print Loop (REPL)

► Al correr el archivo ejecutable de Julia, se abrirá una ventana similar a la siguiente.



Trabajando en Julia – Real Evaluate Print Loop (REPL)

► Sigamos en la terminal.



Probemos los siguientes comandos

```
julia> 6 * 7
42
julia> ans
42
julia> ans + 10
52
```

Si por alguna razón no queremos que se despliegue el resultado, agregamos ; al final.

Podemos asignar un valor a una variable

```
julia> a = 6 * 7
42
julia> b = "Hola"
"Hola"
```

Algunos comandos básicos en el REPL

- ► Flecha hacia arriba/abajo nos ayudar a navegar en el historial de comandos ejecutados.
- ► Borrar pantalla CTRL+L
- ► Interrumpir la ejecución de un comando CTRL+C

Accesar a la documentación/ayuda

Cuando ingresamos el caracter ? en el REPL, notemos que cambia de la siguiente manera

help?>

Busquemos ayuda acerca de la función coseno.

Accesar a la documentación/ayuda

Cuando ingresamos el caracter ? en el REPL, notemos que cambia de la siguiente manera

help?>

Busquemos ayuda acerca de la función coseno.

help?> cos

search: cos cosh cosd cosc cospi acos acosh acosd sincos sincosd sincospi

cos(x)

Compute cosine of x, where x is in radians.

See also [cosd], [cospi], [sincos], [cis].

Podemos correr scripts en el REPL

Generemos un archivo llamado miscript.jl, e incluyamos lo siguiente

```
# Script que suma a y b
a = 1
b = 2
suma = a+b

Posteriormente, dentro del REPL ejecutemos lo siguiente
julia> include("miscript.jl")
3
```

Manejo de paquetes (pkg)

Cuando ingresamos el caracter] en el REPL, notemos que cambia de la siguiente manera

(@v1.8) pkg>

Esto es conocido como el modo pkg. Dentro de este entorno es como instalamos (y compartimos) librerías y paquetes.

Instalemos un paquete para graficar

Ejecutemos las siguientes líneas dentro del modo pkg

(@v1.8) pkg> add Plots

Instalemos un paquete para graficar

Ejecutemos las siguientes líneas dentro del modo pkg

```
(@v1.8) pkg> add Plots
```

Posteriormente, salimos del modo Pkg, y graficaremos una función

```
julia> using Plots
julia> x = rand(50)
julia> plot(x)
```

Por ahora hemos interactuado con Julia vía el REPL...

Existen diversos IDEs y Editores, por ejemplo



Para este taller usaremos Pluto.jl

¿Qué es Pluto.jl?

- ► Entorno de programación para Julia tipo notebook.
- ► Código interactivo/reactivo.
- ► Más acerca de esta herramienta en el CADI "Programación en Julia: Herramienta para la enseñanza".

Dentro de la terminal instalaremos el paquete como lo hicimos para el caso del paquete Plots. Es decir

(@v1.8) pkg> add Pluto

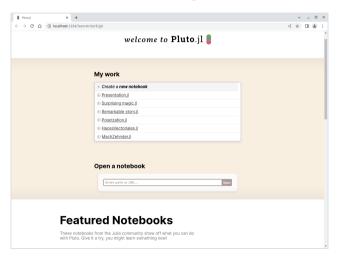
Dentro de la terminal instalaremos el paquete como lo hicimos para el caso del paquete Plots. Es decir

(@v1.8) pkg> add Pluto

Posteriormente, salimos del entorno Pkg, cargamos Pluto y lo ejecutamos.

```
julia> using Pluto
julia> Pluto.run()
```

Lo anterior abrirá una ventana de nuestro navegador



Ahora vamos a trabajar en un nuevo documento... +Create a new notebook

