

# **PLANO DE TESTE**

**MANAUS 30/10/2023**

EVIDÊNCIA DE TESTE – RELATÓRIO DE TESTES			
Controle de versões			
Versão	Data	Autor	Descrição
0.1	30/10/2023	Ramon Leles Martins	Criação do Documento

## 1. Identificação

**Nome do projeto:** Aplicação: Marvelopédia.

**Tipo do projeto:** Loja em quadrinhos

## 2. Introdução

O objetivo deste é sintetizar os resultados obtidos na execução dos serviços de Teste e Qualidade de Software.

## 3. Escopo

<i>item</i>	<i>Funcionalidade</i>	<i>Descrição</i>	<i>Status</i>
1	Login usuário	Login, perfil de acesso 1 - Adicionar Email 2 - Adicionar senha	Aprovado
2	Cadastro novo usuário	Criar conta 1 - Botão nova conta 2 - Adicionar Email 3 - Adicionar Senha 4 - Repetir Senha 5 - Cadastrar	Aprovado
3	Happy_path	Cenário padrão sem erros 1 - Adicionar Email 2 - Adicionar senha 3 - Clique botão Login 4 - Selecionar um produto 5 - Adicionar um produto ao carrinho 6 - Checkout para finalizar compra	Aprovado
4	Pesquisa de produto	Usando barra de pesquisa 1 - Adicionar Email 2 - Adicionar senha 3 - Clique botão Login 4 - Adicionar em texto produto" hulk" 5 - Selecionar produto	Aprovado
5	Adicionando vários produtos ao carrinho	Cenário padrão sem erros 1 - Adicionar Email 2 - Adicionar senha 3 - Clique botão Login 4 - Selecionar um produto 5 - Adicionar um produto ao carrinho 6 - Retorna para lista de produtos 7 - Selecionar outro produto 8 – Adicionar ao carrinho e Checkout	Aprovado

## 5. Resultado obtidos nos testes

### 5.1 Requisitos de Acessibilidade

Esta atividade compreende na avaliação dos seguintes itens:

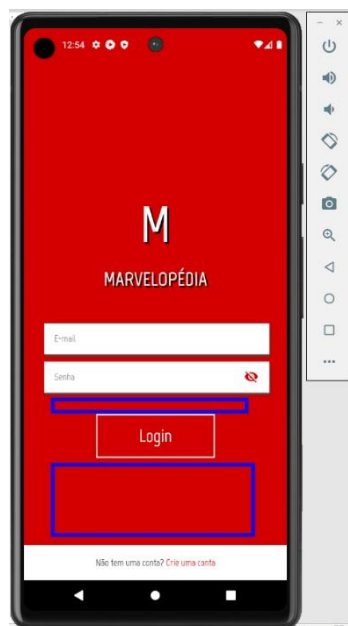
**Tipo de avaliação:** Conformidade

**Estratégia do teste:** Verificação manual e automatizada

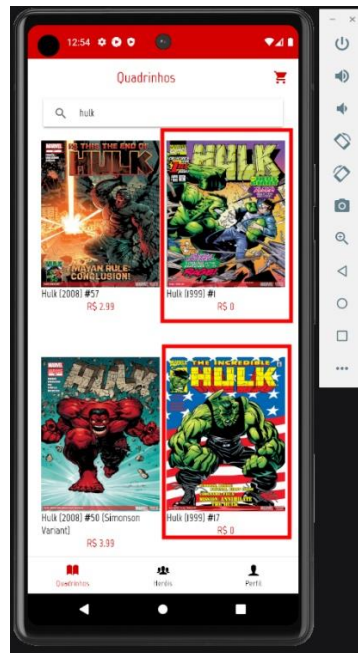
**Status:** Aprovado

### 5.2 Reporte de erros encontrados

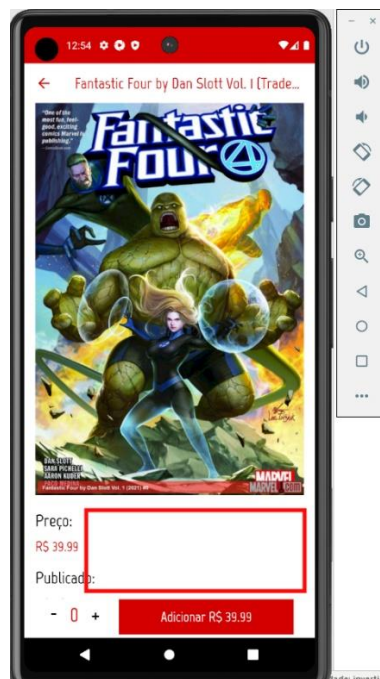
5.2.1. Uma funcionalidade essencial que um aplicativo deve ter é a recuperação de senha, podemos notar que a aplicação não existe essa opção.



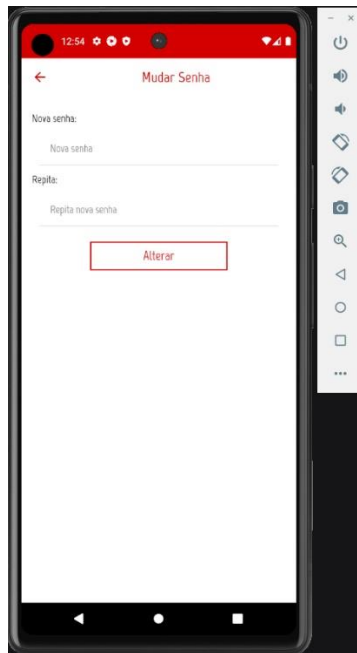
5.2.2. Alguns produtos sem preços e mesmo assim sendo possível adicionar no carrinho para efetuar a compra.



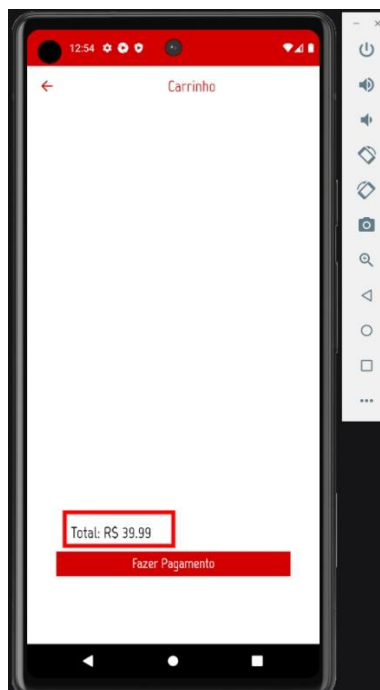
5.2.3. Quantidade de um produto em estoque não informada, caso os quadrinhos não forem digitais, há necessidade de ter um estoque.



5.2.4. Botão para “ALTERAR” senha não funcionando.



5.2.5. Após remover os produtos do carrinho, o preço não é removido junto, sendo possível fazer o pagamento mesmo sem produto no carrinho.



## **6. CONCLUSÃO DOS TESTES DE FUNCIONALIDADE DA APLICAÇÃO**

Após análise dos resultados obtidos na execução de testes manuais e automatizados de qualidade de software e desempenho, percebe-se que a solução apresentada está de acordo com alguns critérios definidos no escopo do projeto, porém existem vários erros a serem corrigidos e funcionalidades importantes a serem implementadas.

A solução não apresentou erros de ordem impactantes nas funcionalidades analisadas na aplicação, destaquei e apresentei algumas sugestões de melhorias a fim de melhorar a usabilidade do aplicativo para melhor interação e facilidades de uso do sistema por parte dos usuários.