**ORIGIMID** DOM PARA INICIANTES Navegação por Tabs



### Adicionar Classes para Manipulação

A ideia de navegação por tabs, é ter uma lista de itens que controla a visualização de uma lista de conteúdo. Cada item da lista possui um conteúdo relacionado ao mesmo.

```
<!-- Primeiro, adicionar classes que irão
facilitar a manipulação dos elementos -->

...

<div class="animais-descrição js-tabcontent">
...
</div>
```



## Selecionar os itens

```
const tabMenu = document.querySelectorAll('js-tabmenu li');
const tabContent = document.querySelectorAll('js-tabmenu
section');
```



## Função Callback

Recebe index como parâmetro para ativar a tab. Sempre que ativar, remove a classe ativo de todos os outros elementos.

```
function activeTab(index) {
  tabContent.forEach((content) => {
    content.classList.remove('ativo');
  });
  tabContent[index].classList.add('ativo');
}
```



#### Adicionar o Evento

Neste caso precisamos passar antes a fução anônima no callback, para podermos passar o index como argumento de activeTab

```
tabMenu.forEach((itemMenu, index) => {
  itemMenu.addEventListener('click', () => {
    activeTab(index);
  });
});
```



### Assim que Carregar

Adicionar a classe ativo ao primeiro elemento e adicionar a classe js ao html. Assim identificamos se o JavaScript está habilitado ou não.

```
<!-- No head do borwser -->
<script>document.documentElement.className += ' js';</script>

// Verificar se existe elemento em tabContent e tabMenu
if(tabContent.length && tabMenu.length) {
   tabContent[0].classList.add('ativo');
   ...
}
```

# Animação com CSS

Animação simples com css, sai de display none para display block.

```
.js .js-tabcontent section {
  display: none;
.js-tabcontent section.ativo {
  display: block !important;
  animation: show .5s forwards;
@keyframes show {
  from {
    opacity: 0;
    transform: translate3d(-30px, 0, 0);
  to {
    opacity: 1;
    transform: translate3d(0px, 0, 0);
```



o texto até dos leitores de tela (acessibilidade)