

DOM PARA INICIANTE

Classes e Atributos

classList

Retorna uma lista com as classes do elemento. Permite adicionar, remover e verificar se contém.

```
const menu = document.querySelector('.menu');  
  
menu.className; // string  
menu.classList; // lista de classes  
menu.classList.add('ativo');  
menu.classList.add('ativo', 'mobile'); // duas classes  
menu.classList.remove('ativo');  
menu.classList.toggle('ativo'); // adiciona/remove a classe  
menu.classList.contains('ativo'); // true ou false  
menu.classList.replace('ativo', 'inativo');
```

attributes

Retorna uma array-like com os atributos do elemento.

```
const animais = document.querySelector('.animais');  
  
animais.attributes; // retorna todos os atributos  
animais.attributes[0]; // retorna o primeiro atributo
```

getAttribute e setAttribute

Métodos que retornam ou definem de acordo com o atributo selecionado

```
const img = document.querySelector('img');

img.getAttribute('src'); // valor do src
img.setAttribute('alt', 'Texto Alternativo'); // muda o alt
img.hasAttribute('id'); // true / false
img.removeAttribute('alt'); // remove o alt

img.hasAttributes(); // true / false se tem algum atributo
```

É muito comum métodos de *get* e *set*;

Read Only vs Writable

Existem propriedades que não permitem a mudança de seus valores, essas são considerados Read Only, ou seja, apenas leitura.

```
const animais = document.querySelector('.animais');  
  
animais.className; // string com o nome das classes  
animais.className = 'azul'; // substitui completamente a string  
animais.className += ' vermelho'; // adiciona vermelho à string  
  
animais.attributes = 'class="ativo"'; // não funciona, read-only
```

*Lembre-se que podemos modificar
o valor de uma propriedade*

```
objeto.propriedade = ''
```

Exercício

```
// Adicione a classe ativo a todos os itens do menu  
  
// Remove a classe ativo de todos os itens do menu e mantenha ape  
  
// Verifique se as imagens possuem o atributo alt  
  
// Modifique o href do link externo no menu
```