



**Disciplina:** Linguagem de Programação II

**Equipe:** Individual ou Dupla.

### **Sistema de Controle de Recursos em salas do IESP**

#### Descrição:

A administração correta de uma empresa passa por uma série de fatores e o gerenciamento de recursos materiais é um deles. No âmbito de uma instituição educacional, conhecer quais são estes recursos de *hardware* e *software* em um ambiente (sala, laboratório ou auditório) permite um melhor uso de todos os seus espaços.

O IESP Faculdades possui diversos cursos com demandas diferenciadas entre si. As salas, os auditórios e os laboratórios precisam ser claramente descritos a fim de desenvolver um processo de ensino com qualidade. Além disso, tais informações permitem uma alocação adequada de disciplinas, cursos e palestras na instituição (não alocaremos salas neste projeto).

O presente *software* deve ser desenvolvido com o intuito de monitorar os recursos de *hardware* e *software* existentes nos laboratórios, salas e auditórios da instituição. O sistema deve ter a possibilidade de adicionar e remover novos recursos.

Por fim, este *software* permite controlar toda a movimentação de entrada e saída de materiais. É possível controlar a quantidade dos materiais, transferências de produtos para outros ambientes e possibilita gerar relatórios por período.

#### Funcionalidades:

- Cadastrar salas na Instituição
- Cadastrar *softwares* em sala
- Cadastrar *hardwares* em sala e seu quantitativo
- Listar recursos (*hardware* ou *software*)
- Buscar recursos (*hardware* ou *software*) por sala
- Remover recursos (*hardware* ou *software*)
- Solicitar reparo de recursos
- Solicitar novo recurso à administração
- Gerar relatórios sobre os recursos (funcionalidade extra)

O aplicativo deve ter interface gráfica e pode utilizar alguma estratégia para carregar dados no começo da aplicação (banco de dados não serão requeridos dos alunos).

#### **Datas de entrega:**

Disciplinas	Entrega	Data
Linguagem de	<u>Entrega 1:</u>	<u>Data Entrega 1:</u>

Programação II	<p>Enviar o projeto zipado pelo classroom da turma</p> <p><u>Entrega 2:</u>  Projeto finalizado.  Enviar o fonte para professora e apresentar o projeto para a turma (apresentação final)</p>	<p>03/05</p> <p><u>Data Entrega 2:</u>  31/05</p>
----------------	---	---