



METODOLOGIA E LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

Dr^a. Alana Moraes

Apresentação da disciplina

Informações Gerais

☐ Carga Horária

✓ 60 Horas

☐ Limite de Faltas

✓ 25% do número de aulas

☐ Reposição

✓ Uma reposição no semestre (exceto o projeto)

Metodologia

- Aulas práticas
 - Códigos serão compartilhados
- Exercícios todas as aulas

Qual será a linguagem?

Java!!

Avaliação

- Prova Escrita
 - Sem consulta
 - Estilo provas de concurso, ENADE, POSCOMP
 - Individual
 - 05/04 – 1ª avaliação
 - 07/06 – 2ª avaliação (valerá 3 pontos)

Avaliação

- Não só isso!!
- Projeto Final + Apresentação em sala
 - Projeto será discutido em sala após a primeira prova
 - Integrado com outra disciplina
 - **Não é opcional**

Contato

- Site
 - Material de Aula
 - Aluno online IESP
- Comunicação
 - Chat do aluno online ou *email*
- Email
 - alanamm.prof@gmail.com

**ALGUÉM JÁ TEM ALGUMA
EXPERIÊNCIA COM JAVA?**

**QUAIS LINGUAGENS VOCÊS JÁ
CONHECEM?**

3 Dicas de Ouro do Começo do Semestre!

Estudem todas as semanas!

Não acumulem dúvidas!

Não existe dúvida idiota!