

# **METODOLOGIA E LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS**

Dr<sup>a</sup>. Alana Moraes

Apresentação da disciplina

# Informações Gerais

- ❑ Carga Horária

- ✓ 60 Horas

- ❑ Limite de Faltas

- ✓ 25% do número de aulas

- ❑ Reposição

- ✓ Uma reposição no semestre (exceto o projeto)

# Metodologia

- Aulas práticas
  - Códigos serão compartilhados
- Exercícios todas as aulas

Qual será a linguagem?

**Java!!**

# Avaliação

- Prova Escrita
  - Sem consulta
  - Estilo provas de concurso, ENADE, POSCOMP
  - Individual
    - 05/04 – 1ª avaliação
    - 07/06 – 2ª avaliação (valerá 3 pontos)

# Avaliação

- Não só isso!!
- Projeto Final + Apresentação em sala
  - Projeto será discutido em sala após a primeira prova
  - Integrado com outra disciplina
  - **Não é opcional**

# Contato

- Site
  - Material de Aula
  - Aluno online IESP
- Comunicação
  - Chat do aluno online ou *email*
- Email
  - [alanamm.prof@gmail.com](mailto:alanamm.prof@gmail.com)

**ALGUÉM JÁ TEM ALGUMA  
EXPERIÊNCIA COM JAVA?**

**QUAIS LINGUAGENS  
VOCÊS JÁ CONHECEM?**



# 3 Dicas de Ouro do Começo do Semestre!

Estudem todas as semanas!

Não acumulem dúvidas!

Não existe dúvida idiota!

**PROGRAMAR DEPENDE APENAS DE  
BELEZA E PACIÊNCIA.**

**SE FUNCIONAR, BELEZA. SENÃO, PACIÊNCIA.**