

**INSTITUTO DE EDUCAÇÃO SUPERIOR DA PARAÍBA****CURSO:** SISTEMAS DE INFORMAÇÃO**DISCIPLINA:** Linguagem de Programação II **GRADE:****PERÍODO:** 4º **C.H.:** 60hs/aula **SEMESTRE:** 2019.2**PROFESSOR:** Alana Moraes**PLANO DE CURSO****1. EMENTA**

Estudo de uma linguagem de programação orientada a objetos. Paradigma orientado a objetos: classes, objetos, encapsulamento, polimorfismo, herança. Tipos de dados. Estrutura da linguagem. Coleções (vetor, lista, conjunto). Declarações. Comandos de atribuição, condicionais e de repetição. Arquitetura de sistemas Orientado a Objetos. Mensagem e troca de mensagem. Teste de software. Aplicações.

2. COMPETÊNCIAS E HABILIDADES A SEREM DESENVOLVIDAS

Introduzir os conceitos fundamentais que norteiam a construção de programas simples com o paradigma orientado a objetos. Ao final da disciplina, o aluno deverá ser capaz de, a partir de um problema simples, construir uma solução orientada a objetos com as principais estruturas aprendidas.

3. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Introdução à Orientação a Objetos: Explicação do paradigma e suas aplicações; Introdução à Orientação a Objetos: Conceituar Classe, Método, Atributo e Objeto; Construtores, manipulação de objetos em java e interação entre classes; Herança e classes abstratas; Polimorfismo e encapsulamento; Coleções em java e Tratamento de Erros e exceções em Java.

4. ATIVIDADES PROGRAMADAS

1. Aula Expositiva;
2. Listas de exercício;
3. Uso de laboratório de informática;
4. Aplicação de TED: Trabalho Efetivo Discente;
5. 1ª Avaliação;
6. 2ª Avaliação;
7. Criação de Projeto;
8. Reposição;
9. Final.

5. AVALIAÇÃO

Serão realizados projetos e atividades diárias para acompanhamento do aprendizado, e 2 (duas) provas e um projeto para avaliar o entendimento geral do conteúdo. Os projetos serão desenvolvidos em equipe.

6. BIBLIOGRAFIA GERAL

1. DEITEL, Paul. **Java: como programar**. 8. ed. São Paulo, SP: Pearson, 2010. 1144 p. il
2. GOODRICH, Michael T.; TAMASSIA, Roberto. **Estruturas de dados e algoritmos em java**. 5. ed. Porto Alegre, RS: Bookman, 2013. 713 p.
3. CADENHEAD, Rogers. **Aprenda em 21 dias Java 2**. Campus, 2005.

7. BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

HORSTMANN e CORNELL, **Core Java 2: Volume 1. Fundamentos**. Makron Books, 2003.
FLANAGAN, David. **Java: O Guia Essencial Java**. Bookman, 5ª Edição, 2006.
ECKEL, Bruce. **Thinking in Java**. Prentice-Hall. 3a Edição, 2003.
SIERRA, Kathy, BATES, Bert. Use a cabeça! Java. 2ª edição. São Paulo: Oreilly, 2003
SCHILDT, Herbert. **Java para iniciantes**. 5. ed. Porto Alegre, RS: Bookman, 2013. 614 p.