

# **METODOLOGIA E LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS**

Dr<sup>a</sup>. Alana Moraes

Apresentação da disciplina

# Informações Gerais

- Carga Horária
  - 60 Horas
- Limite de Faltas
  - 25% do número de aulas
- Reposição
  - Uma reposição no semestre (exceto o projeto)

# Metodologia

- Aulas práticas
  - Códigos serão compartilhados
- Teoria aplicada
- Exercícios todas as aulas

Qual será a linguagem?

**Java!!**

# Avaliação

- Mais práticas
  - Teds são partes da nota
- Prova
  - Teórico-pratico
  - Individual
    - 05/04 – 1ª avaliação
    - 07/06 – 2ª avaliação (valerá 3 pontos)

# Avaliação

- Não só isso!!
- Projeto Final + Apresentação (*pitch elevator*)
  - Projeto será discutido em sala após a primeira prova
  - Integrado com outra disciplina
  - **Não é opcional**

# Contato

- Site
  - Material de Aula
  - Aluno online IESP
- Comunicação
  - Chat do aluno online ou *email*
- Email
  - [alanamm.prof@gmail.com](mailto:alanamm.prof@gmail.com)

**ALGUÉM JÁ TEM ALGUMA  
EXPERIÊNCIA COM JAVA?**

**QUAIS LINGUAGENS VOCÊS JÁ  
CONHECEM?**



# 3 Dicas de Ouro do Começo do Semestre!

Estude todas as semanas!

Não acumule dúvidas!

Não existe dúvida idiota!

**PROGRAMAR DEPENDE APENAS DE  
BELEZA E PACIÊNCIA.**

**SE FUNCIONAR, BELEZA. SENÃO, PACIÊNCIA.**