

IESP – FATEC-PB

Dr^a. Alana Moraes

Disciplina: Linguagem de Programação II

Lista de Exercícios II

1- Crie uma classe Aluno com nome, matricula, endereço e cpf. Teste e exiba a informação dos alunos por meio do método: `public String infoAlunos()`.

2- Modele um funcionário. Ele deve ter o nome do funcionário, o departamento onde trabalha, seu salário (double), a data de entrada no banco (String) e seu RG (String). Você deve criar alguns métodos de acordo com sua necessidade. Além deles, crie um método `recebeAumento` que aumenta o salario do funcionário de acordo com o parâmetro passado como argumento. Crie também um método `calculaGanhoAnual`, que não recebe parâmetro algum, devolvendo o valor do salário multiplicado por 12. Por fim, crie uma aplicação teste para verificar sua classe.

3- Escreva um modelo para representar uma lâmpada que está à venda em um supermercado. Que dados devem ser representados por este modelo?

Imagine uma lâmpada que possa ter três estados: apagada, acesa e meia-luz. Usando o modelo “Lâmpada” como base, escreva o modelo “LampadaTresEstados”.

Inclua, no modelo “Lâmpada”, uma operação “estáLigada” que retorne verdadeiro se a lâmpada estiver ligada e falso, caso contrário.

Crie uma aplicação teste para ligar e desligar a lâmpada.

4- Crie um modelo Livro que represente os dados básicos de um livro, por exemplo, titulo, ISBN, autor, editora. Crie um modelo “LivroDeLivraria” que represente os dados básicos de um livro que está à venda em uma livraria (lembre-se que estes livros devem ter preço e um indicador se o livro está em promoção ou não). Por fim, crie um modelo “LivroDeBiblioteca” que represente os dados básicos de um livro de uma biblioteca, que pode ser emprestado a leitores (deve ter um indicador se está disponível ou não e o número de exemplares na biblioteca).

Teste sua aplicação por meio de uma classe teste.