# METODOLOGIA E LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS

Dra. Alana Morais

Apresentação da disciplina

#### Informações Gerais

- ☐ Carga Horária
  - ✓ 60 Horas

- ☐ Limite de Faltas
  - √ 25% do número de aulas
- □ Reposição
  - √ Uma reposição no semestre (exceto o projeto)

#### Metodologia

- Aulas práticas
  - Códigos serão compartilhados

Exercícios todas as aulas

#### Qual será a linguagem?

### Java!!

#### Avaliação

- Prova Escrita
  - Sem consulta
  - Estilo provas de concurso, ENADE, POSCOMP
  - Individual
    - 05/04 1<sup>a</sup> avaliação
    - 07/06 2<sup>a</sup> avaliação (valerá 3 pontos)

#### Avaliação

Não só isso!!

- Projeto Final + Apresentação em sala
  - Projeto será discutido em sala após a primeira prova
  - Integrado com outra disciplina
  - Não é opcional

#### Contato

- Site
  - Material de Aula
  - Aluno online IESP

- Comunicação
  - Chat do aluno online ou email

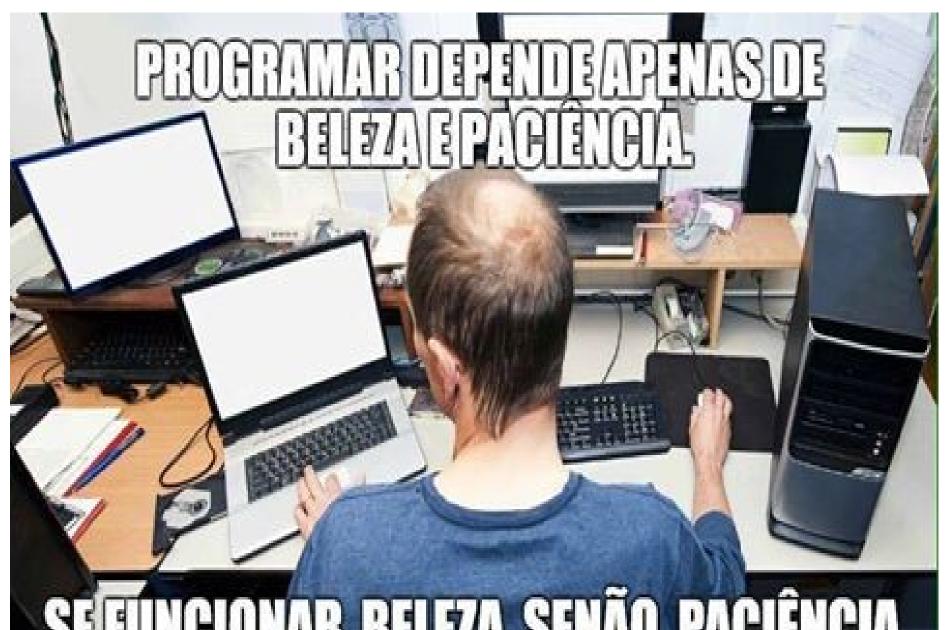
- Email
  - alanamm.prof@gmail.com

## ALGUÉM JÁ TEM ALGUMA EXPERIÊNCIA COM JAVA?

#### QUAIS LINGUAGENS VOCÊS JÁ CONHECEM?

#### 3 Dicas de Ouro do Começo do Semestre!

Estudem todas as semanas! Não acumulem dúvidas! Não existe dúvida idiota!



EFUNCIONAR, BELEZA SENÃO, PACIÊNCIA