

Tarea 1 - Equipo Skynet

1. Tratar de llenar la tabla del **Problema 1-1** de *Introduction to Algorithms*. Analizar qué tan diferentes son las funciones conforme más tiempo pasa (No es necesario leer el capítulo 1 pero, si se desea, se puede hacer).
2. Leer el capítulo 2 de *Introduction to Algorithms*, o, al menos, la parte de *Analyzing algorithms*.
3. Revisar los macros de **Convention** de *Competitive Programming 3* para C++.
4. **Ejercicio 1.1.2** de *Competitive Programming 3*.
5. Leer **1.2 Tips to be Competitive** de *Competitive Programming 3*.
6. Problemas a programar (Super Easy de CP3):
 - UVa 00272 - TEX Quotes
 - UVa 01124 - Celebrity Jeopardy!
 - UVa 10550 - Combination Lock
 - UVa 11044 - Searching for Nessy
 - UVa 11172 - Relational Operators*
 - UVa 11364 - Parking
 - UVa 11498 - Division of Nlogonia*
 - UVa 11547 - Automatic Answer
 - UVa 11727 - Cost Cutting*
 - UVa 12250 - Language Detection
 - UVa 12279 - Emoogles Balance
 - UVa 12289 - One-Two-Three
 - UVa 12372 - Packing for Holiday
 - UVa 12403 - Save Setu
 - UVa 12577 - Hajj-e-Akbar