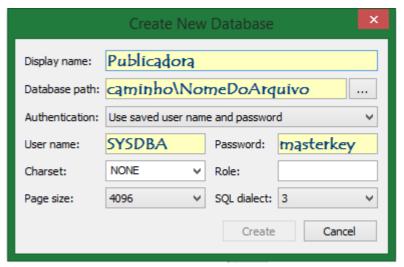
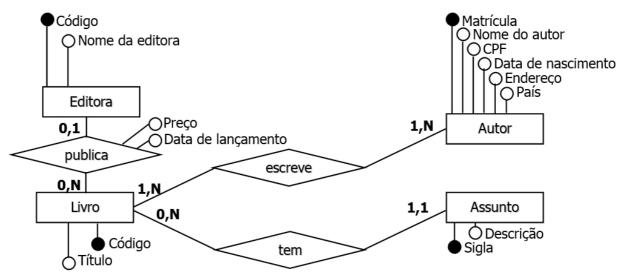
- 1. Abrir o enunciado de DDL
- 2. Iniciar o FlameRobin, e:
 - 2.1. Database | Create New Database





2.2. Para remover uma tabela do BD:

DROP TABLE Editora; COMMIT;

- 2.3. Experimentar várias formas de se definir a chave primária de tabela (após a criação de cada tabela a seguir, verifique a DDL e as restrições/constraints, acessando suas propriedades):
 - 2.3.1. PK simples, com expressão "primary key" logo após o atributo chave
 - a) o nome da constraint não é criado pelo DBA, e, sim, pelo próprio SGBD
 - b) não há como criar uma chave primária (PK) composta assim!

```
CREATE TABLE Editora_1
( edit_codigo SMALLINT PRIMARY KEY,
 edit_nome VARCHAR (80)
);
```

Para transferir a tabela da RAM para o HD, "COMMIT" (menu Statement / Execute, <F4> ou ícone "play", senão, "rollback" (<F5> ou ícone "X").

- 2.3.2. PK simples, com expressão "constraint..." logo após o atributo chave
 - a) o nome da constraint é inventado pelo DBA
 - b) não há como criar uma chave primária (PK) composta assim!

```
CREATE TABLE Editora_2
( edit_codigo SMALLINT CONSTRAINT PK_Editora_2 PRIMARY KEY, edit_nome VARCHAR (80)
);
COMMIT;
```

- 2.3.3. PK simples, com expressão "constraint..." após o último atributo
 - a) o nome da constraint é inventado pelo DBA
 - b) Desta forma, pode-se criar uma chave primária (PK) composta!

```
CREATE TABLE Editora_3
( edit_codigo SMALLINT,
 edit_nome VARCHAR (80),
    CONSTRAINT PK_Editora_3 PRIMARY KEY (edit_codigo)
);
COMMIT;
```

- 2.3.4. Tabela sem PK, mas com ALTER TABLE com PK simples
 - a) o nome da constraint é inventado pelo DBA
 - b) Desta forma, pode-se criar uma chave primária (PK) composta!

→ Não há como se definirem duas ou mais PKs em uma tabela! **ERRO!**

→ Uma PK composta poderia ser criada assim:

```
CREATE TABLE Editora_XX

( edit_codigo SMALLINT NOT NULL,
  edit_nome VARCHAR (80) NOT NULL,
  CONSTRAINT PK_Editora_XX
  PRIMARY KEY (edit_codigo , edit_nome)
);
COMMIT;
```