Introdução ao ETFXno SciELO

Rafael Beraldo 7 e 8 de junho de 2017

Linguagens de marcação

ĭEX é uma linguagem de

markup

Você *declara* o documento

O programa segue as instruções

Assim como em HTML, o

arquivo fonte é renderizado

Comandos são semânticos

\section{Introdução} \tableofcontents

.tex são arquivos em texto plano

exemplo/artigo.tex

Comandos

Comandos simples

\tableofcontents

Comandos simples e espaço em branco

\tableofcontents Embora isso funcione, o

→ próximo exemplo ganha mais pontos por

→ estilo e ajuda na leitura do código.

→ Por quê?

Comandos simples e espaço em branco

\tableofcontents

Esse exemplo é melhor, mas como espaço em

- → branco não faz diferença, talvez
- → valesse a pena colocar mais uma linha
- → entre o parágrafo e o comando.

Comandos com argumento

\section{Introdução}\label{introducao}Este

- $\scriptscriptstyle
 ightarrow$ exemplo funciona, mas o código não é
- → muito legível. O resultado será
- → perfeito, entretanto.