

# Asignatura

# Arquitectura del Software 🏗 💻





**Profesor** 

**Yago Fontenla Seco** 

{yago.fontenla1@uie.edu}



# Control de versiones (VCS)

El control de versiones (VCS) es un sistema que registra todos los cambios realizados sobre los archivos de un proyecto a lo largo del tiempo.

### **Permite:**

- Guardar versiones del código (snapshots).
- Comparar y revertir cambios fácilmente.
- Colaborar con otros sin sobrescribir el trabajo.
- Mantener historial y trazabilidad del proyecto.



## **Ejemplo:**

Cada commit funciona como una **foto del estado del código** en un momento específico, con autor, fecha y descripción.



# Ventajas

### **Trazabilidad**

- Cada cambio queda registrado (quién, cuándo y por qué).
- Facilita auditorías y mantenimiento.

## Trabajo colaborativo

- Varios desarrolladores pueden trabajar en paralelo sin pisarse.
- Se integran cambios mediante merge o pull requests.

## Recuperación ante errores

- Permite volver a una versión anterior estable si algo falla.
- Minimiza el riesgo de pérdida de trabajo.

## Integración con CI/CD

Cada commit puede activar pipelines automáticos de build y test.



## Git



Creado por Linus Torvalds (2005) para el desarrollo del kernel de Linux. Es un sistema distribuido, rápido y seguro. Permite gestionar proyectos con ramas (branches) y fusionar cambios (merge) de forma eficiente.

## **Conceptos básicos:**

- Repositorio (repo): colección del código y su historial.
- Commit: registro individual de cambios.
- Branch: línea paralela de desarrollo.
- Merge: integración de ramas.
- HEAD: referencia al commit actual.



## Trabajando con Git

#### **Comandos esenciales:**

```
git init → inicializa un nuevo repositorio local.

git add . → prepara archivos para el commit.

git commit -m "mensaje" → guarda un snapshot del código.

git branch nueva_rama → crea una rama.

git checkout nueva_rama → cambia de rama.

git merge rama → fusiona ramas.
```

## Más conceptos:

Repositorio remoto: copia compartida del proyecto en la nube (GitHub, GitLab, Bitbucket).

**Push:** subir cambios locales al servidor remoto.

**Pull:** traer cambios del remoto al local.

**Clone:** descargar un repositorio remoto completo.

Pull Request (PR): solicitud de revisión y fusión de cambios.



# Trabajando con Git

## Flujo típico local:

- 1. Crear o clonar un proyecto.
- 2. Trabajar en una rama propia.
- 3. Realizar commits descriptivos.
- 4. Fusionar al branch principal (main/master) tras revisión.

## Flujo típico remoto:

- 1. Clonar el repositorio principal.
- 2. Crear una rama para la funcionalidad.
- 3. Hacer commits y "push" al remoto.
- 4. Crear un **PR** para revisión.
- 5. Merge tras aprobación.

El PR es clave en DevOps: permite **revisiones de código colaborativas** y activa pipelines automáticos (CI/CD).



## Asignatura

# Arquitectura del Software 🏗 💻





**Profesor** 

**Yago Fontenla Seco** 

{yago.fontenla1@uie.edu}