





Acceder a este enlace para descargar la versión mas reciente



open control git -- distributed-is-the-new-centralized

Git is a free and open source distributed version control system designed to handle everything from small to very large projects with speed and efficiency.

Git is easy to learn and has a tiny footprint with lightning fast performance. It outclasses SCM tools like Subversion, CVS, Perforce, and ClearCase with features like cheap local branching, convenient staging areas, and multiple workflows.







About

The advantages of Git compared to other source

Downloads



Documentation

Command reference pages, Pro Git book content, videos and other material.

GUI clients and binary releases for all major



Community

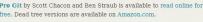
Get involved! Bug reporting mailing list, chat,



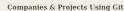
itest source Release

2.33.0











Google FACEBOOK Microsoft





















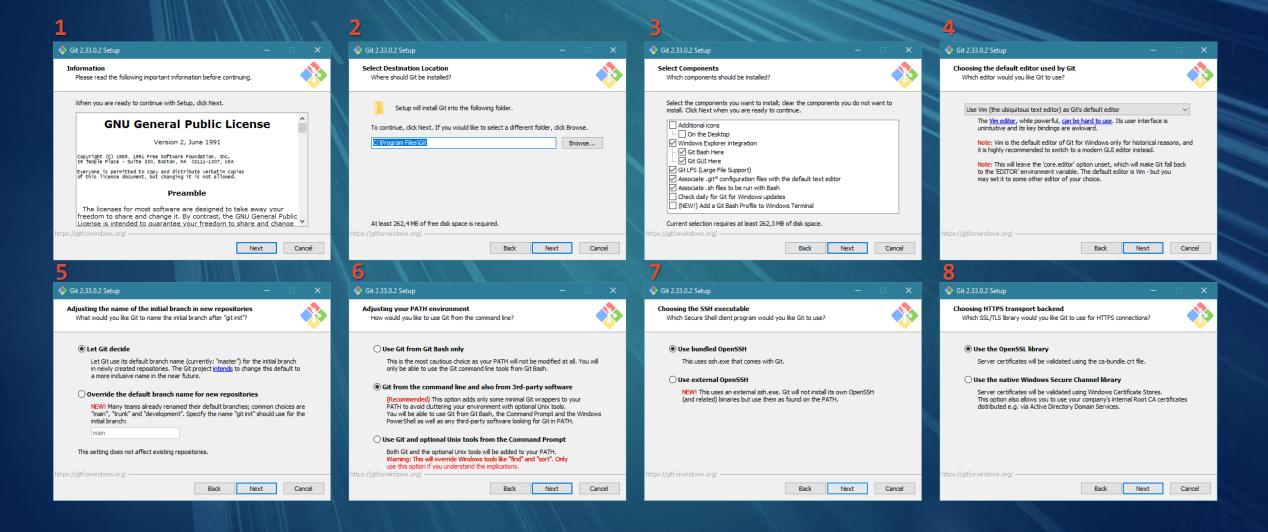




Para comenzar deberemos acceder a la pagina oficial de git y descargarnos la herramienta de comandos de git. Git es un sistema de control de versiones distribuido de código abierto y gratuito. En las siguientes diapositivas se muestran los pasos para instalar git (Dejar todo como se ve en las imágenes)

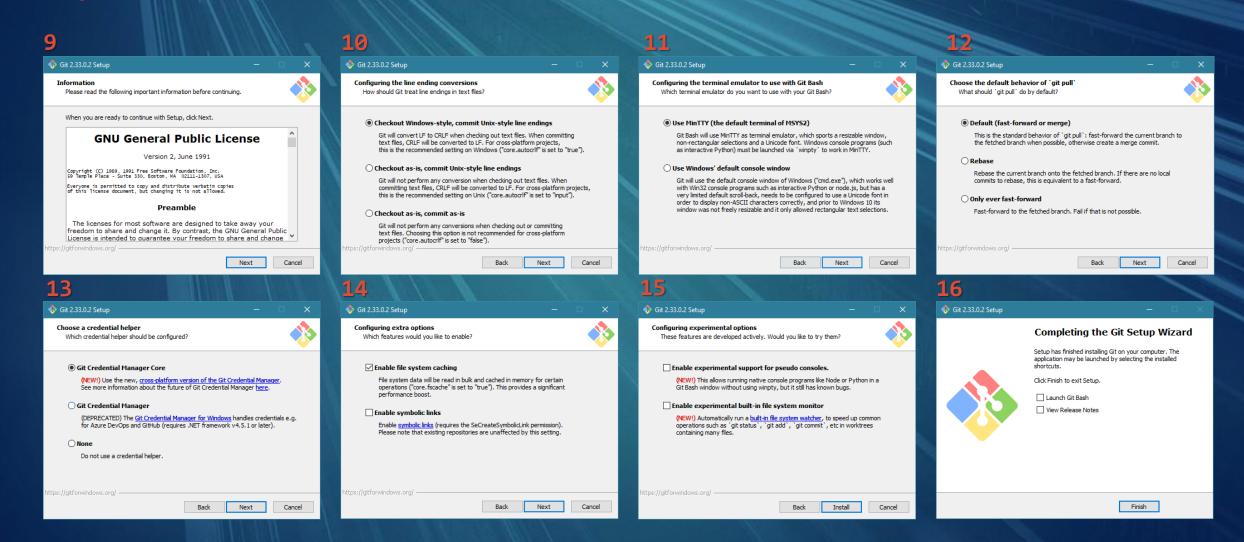


Pasos para instalar

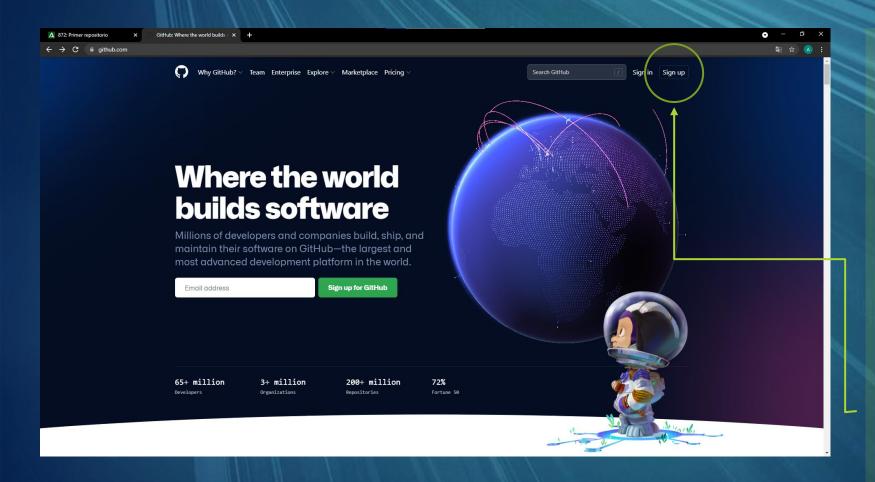




Pasos para instalar



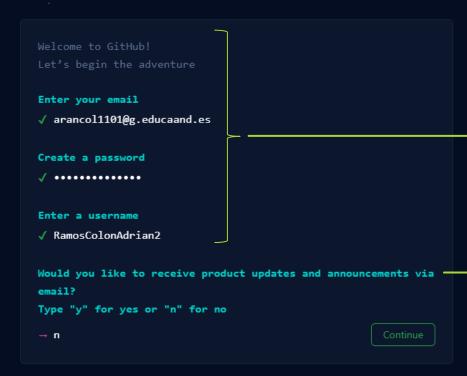




Esta es la pagina principal de GitHub.

GitHub es una forja
(plataforma de desarrollo
colaborativo) para alojar
proyectos utilizando el sistema
de control de versiones Git. Se
utiliza principalmente para la
creación de código fuente
para programas de
ordenador.

En primer lugar accedemos al botón donde dice "Sign up" para crear nuestra cuenta.



Una vez empecemos a crear la cuenta, GiHub nos pedirá un correo electrónico, una contraseña y un nombre de usuario.

Abajo es recomendable escribir "n" para que no nos lleguen e-mails con publicidad



Almost done, @RamosColonAdrian!

To complete your GitHub sign up, we just need to verify your email address: armcol1101@g.educaand.es.

Verify email address

Once verified, you can start using all of GitHub's features to explore, build, and share projects.

Button not working? Paste the following link into your browser: https://github.com/users/RamosColonAdrian2/emails/175024932/confirm_verification/17d7a4e823e6d45beca4ffb0fbfba4ebea95f93f

You're almost done! We sent a launch code to arancol1101@g.educaand.es

→ Enter code

Didn't get your email? Resend the code or update your email address.

Una vez introducidos los datos tendremos dos opciones de verificar el correo

La Primera opción es que nos llegue un correo de verificación donde solo tenemos que pulsar el botón "Verify email address"

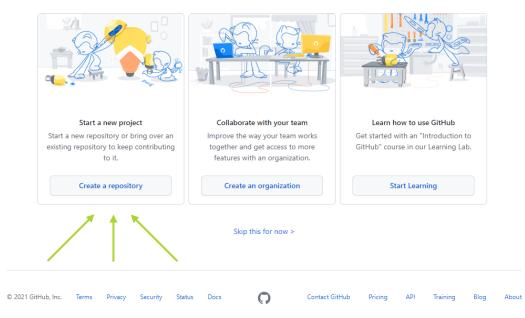
La Segunda opción que nos puede aparecer es introducir el código que nos ha sido enviado al correo electrónico de registro para verificar



Your email was verified.

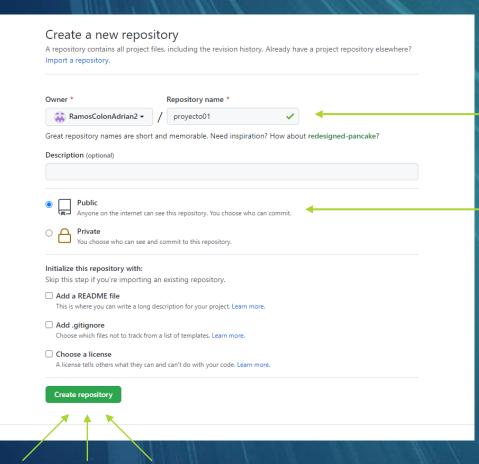
What do you want to do first?

Every developer needs to configure their environment, so let's get your GitHub experience optimized for you.



En mi caso, verifiqué el correo desde el botón "Verify email address"

Luego, GitHub nos pregunta que queremos hacer primero, a lo que nosotros pulsaremos en "Create a new project"



Nombre del repositorio

Marcar publico para no pagar la licencia privada

Se nos abrirá la configuración del repositorio a crear (repositorio web). En él deberemos darle un nombre a nuestro repositorio y dejar las opciones tal y como se muestran en pantalla, ya que mas adelante haremos algunos cambios de otra manera (readme). Una vez configurado cliquearemos en "Create repository"



Quick setup — if you've done this kind of thing before

Set up in Desktop or HTTPS SSH https://github.com/RamosColonAdrian/proyecto01.git

Get started by creating a new file or uploading an existing file. We recommend every repository include a README, LICENSE, and .gitignore.

...or create a new repository on the command line

```
echo "# proyecto01" >> README.md
git init
git add README.md
git commit -m "first commit"
git remote add origin https://github.com/RamosColonAdrian/proyecto01.git
git push -u origin main
```

...or push an existing repository from the command line

```
git remote add origin https://github.com/RamosColonAdrian/proyecto01.git
git branch -M main
git push -u origin main
```

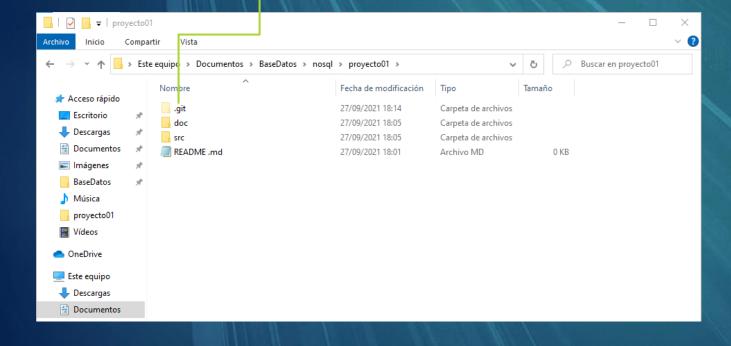
...or import code from another repository

You can initialize this repository with code from a Subversion, Mercurial, or TFS project.

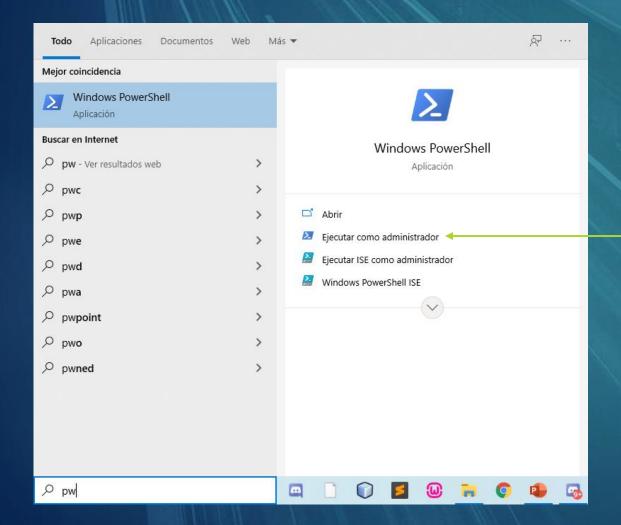
Import code

Una vez creado el repositorio nos saldrán unas líneas de comandos que se pueden tomar de referencia para realizar el repositorio local y vincularlo con el repositorio Web, yo como ayuda utilizo una "CheatSheet"

El .git que aparece en la carpeta lo crea el comando "git init" que utilizaremos después

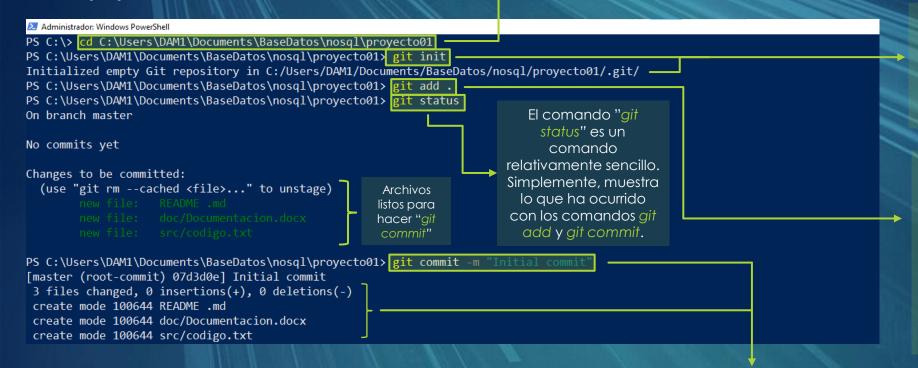


Antes de comenzar con la vinculación de los repositorios, debemos crear una carpeta con el nombre de nuestro proyecto ("proyecto01") donde crearemos una carpeta llamada doc con un archivo .pdf donde añadiremos la documentación de nuestro proyecto, una carpeta llamada src donde tendremos nuestro código fuente, en este caso un .txt y un archivo llamada README.md donde añadiremos la descripción del creador del proyecto y una breve descripción de en qué consiste el proyecto



Una vez revisado los comandos utilizaremos Windows PowerShell como interfaz de consola proporcionada por Windows. Es muy sencillo, para ello escribiremos en el buscador de Windows:"PowerShell" y lo ejecutaremos como administrador

El primer comando que utilizaremos es "cd" y el directorio de la carpeta donde se encuentre nuestro repositorio local para posicionarnos en la ubicación deseada.



El comando "git init" crea un nuevo repositorio de Git. Puede utilizarse para convertir un proyecto existente y sin versión en un repositorio de Git, o para inicializar un nuevo repositorio vacío.

El comando "git add" añade un cambio del directorio de trabajo en el entorno de ensayo. De este modo, indica a Git que quieres incluir actualizaciones en un archivo concreto en la próxima confirmación. Sin embargo, "git add" no afecta al repositorio de manera significativa: en realidad, los cambios no se registran hasta que ejecutas "ait commit"

Seguimos en la siguiente Diapositiva



El comando "git commit" guardará todos los cambio hechos en la zona de montaje o área de preparación, junto con una breve descripción del usuario, en un "commit" al repositorio local.

El comentario escrito entre dobles comillas nos permitirá una vez creado el repositorio diferenciar las diferentes versiones que subamos de nuestro programa

El comando "git remote" te permite crear, ver y eliminar conexiones con otros repositorios.

En este caso estamos añadiendo una conexión remota vinculada con el repositorio (URL que nos ofrece la pagina del repositorio alojado en GitHub) con el alias

"oriain"

```
PS C:\Users\DAM1\Documents\BaseDatos\nosql\proyecto01> git remote add origin https://github.com/RamosColonAdrian/proyecto01.git
PS C:\Users\DAM1\Documents\BaseDatos\nosql\proyecto01> git push -u https://github.com/RamosColonAdrian/proyecto01.git

Enumerating objects: 5, done.
Counting objects: 100% (5/5), done.
Delta compression using up to 16 threads
Compressing objects: 100% (2/2), done.
Writing objects: 100% (5/5), 375 bytes | 375.00 KiB/s, done.
Total 5 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
To https://github.com/RamosColonAdrian/proyecto01.git

* [new branch] master -> master *
Branch 'master' set up to track remote branch 'master' from 'https://github.com/RamosColonAdrian/proyecto01.git'.
```

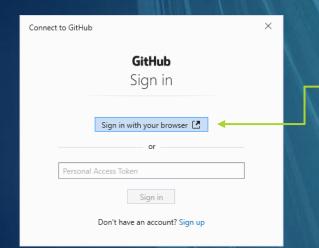
El comando "git push" te permite subir los "commits" desde tu rama (branch) local en tu repositorio "git" local al repositorio remoto.

*Una particularidad a destacar son las ramas o Branch, que aunque no hayamos hecho uso de ellas, a la hora de crear el repositorio podemos añadir ramas donde subir documentos determinados. De esta manera podremos tener un lugar (la rama) donde hacer pruebas sin que repercutir a la rama master o principal pudiendo hacer prueba-error de una manera mas fácil y segura. El código para crear una rama sería este "git branch [nombre de la rama]"



Si es la primera vez que usas GitHub deberás utilizar los comandos:

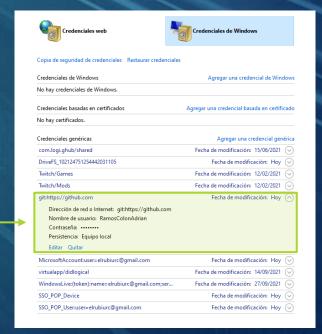
"git config –global user.email "Tu e-mail" "
"git config –global user.name "Tu nombre" "

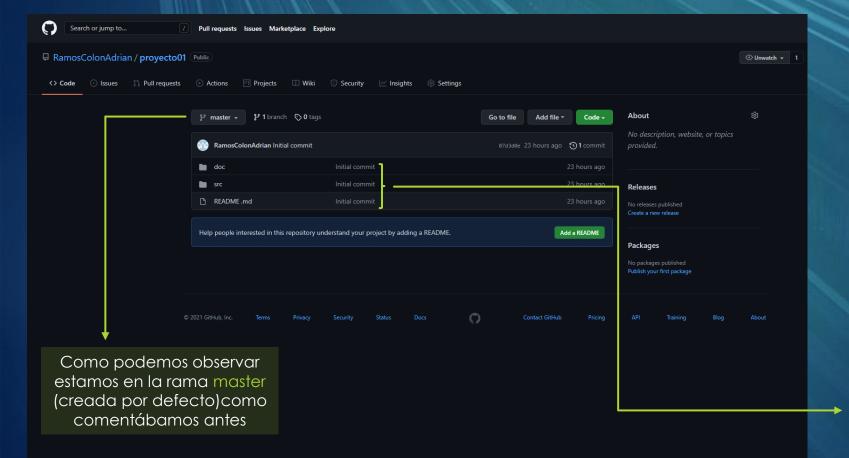


Una vez configurados nuestros datos haremos un "git push" (aunque no tengamos nada comiteado) para que nos redirija a la autentificación desde el navegador.

Cuando hayamos terminado podremos ver desde Panel de control\Todos los elementos de Panel de control\Administrador de credenciales las credenciales de GitHub

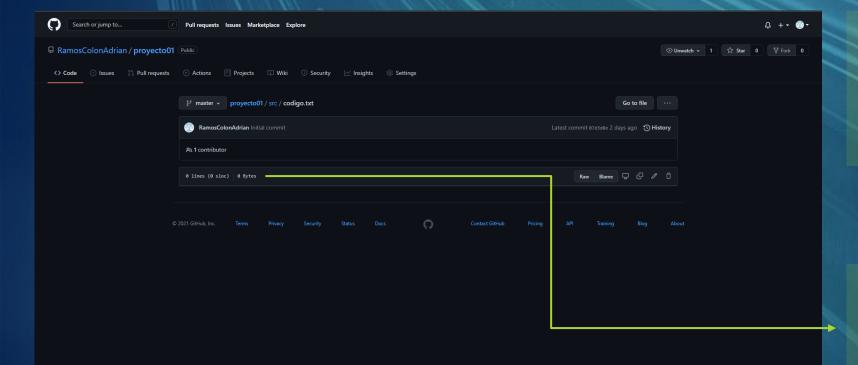
Nota: Windows almacena la identificación del usuario GitHub, si entramos con otro usuario hay que borrar el anterior con Administrador de Credenciales





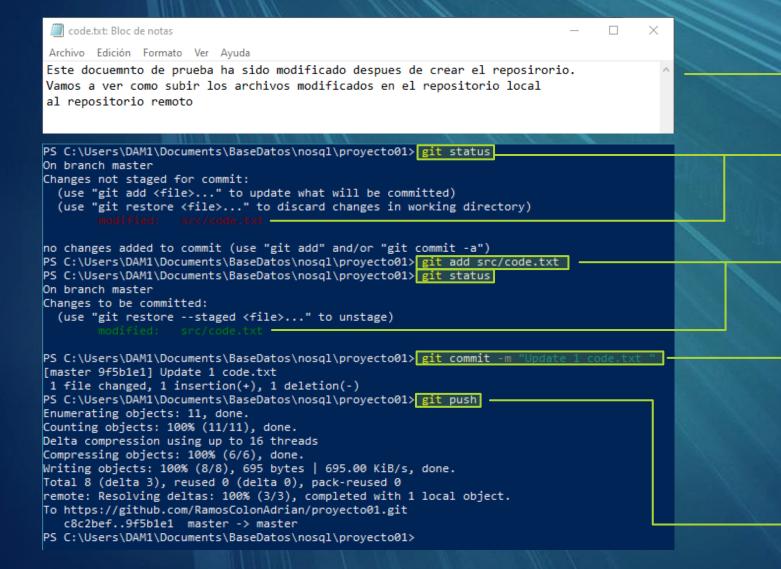
Después de seguir estos pasos habremos logrado crear nuestro repositorio sin ningún problema

Aquí nos indica el ultimo commit utilizado, gracias a esto podemos hacer un control exhaustivo de las versiones de nuestro programa según la subida del mismo al repositorio



Vamos a empezar viendo como podemos actualizar los archivos del repositorio web una vez editados desde el repositorio local

Como podemos observar nuestro .txt de la carpeta src se encuentra vacío. Vamos a ver como poder editarla y subir la update al repositorio web



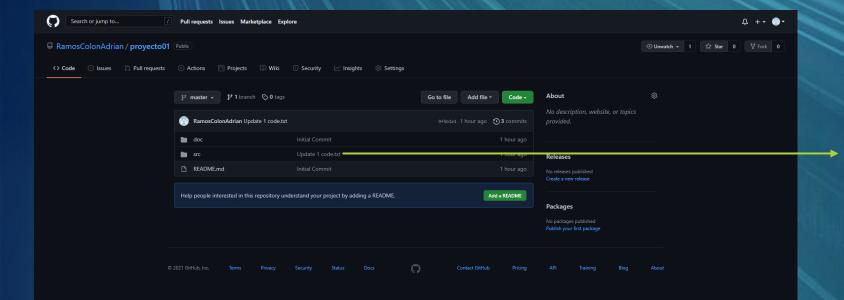
Primero editaremos añadiendo información nueva en el archivo

Vemos que si miramos el estado del fichero nos indica que un archivo ha sido modificado

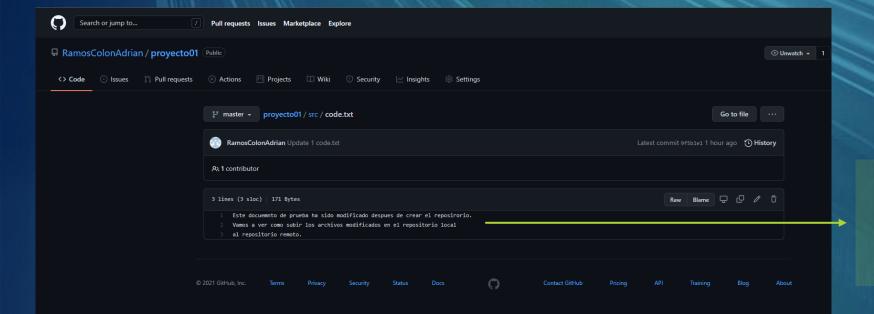
Añadimos el fichero modificado

Una vez añadido,
ejecutamos un commit
especificando en la
etiqueta la información de
la nueva update para
luego saber con claridad
que se ha modificado

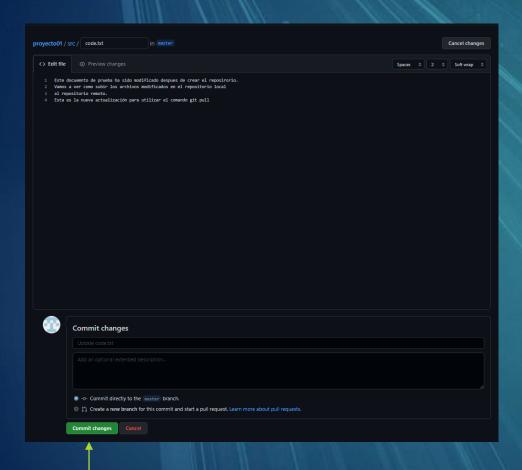
Por ultimo ejecutamos git push y habremos subido la update al repositorio remoto



Si accedemos al repositorio remoto observaremos que hay un nuevo commit en la carpeta src



Podemos observar que el documento code.txt se actualizó con la edición que hicimos en local



Si queremos hacer lo contrario que en la diapositiva anterior deberemos conocer el comando git pull En este caso la edición la realizaremos desde el repositorio remoto. El comando git pull nos cargará la información del repositorio remoto en nuestro repositorio local. La ventaja de esto es que podemos trabajar desde la nube sin necesidad de estar en nuestro repositorio local y con la posibilidad de guardarlo en todo momento.

```
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.
Prueba la nueva tecnología PowerShell multiplataforma https://aka.ms/pscore6
PS C:\Users\Rubi 01> cd C:\Users\DAM1\Documents\BaseDatos\nosql\proyecto01
PS C:\Users\DAM1\Documents\BaseDatos\nosq1\proyecto01> git pull
remote: Enumerating objects: 19, done.
remote: Counting objects: 100% (19/19), done.
remote: Compressing objects: 100% (9/9), done.
remote: Total 16 (delta 7), reused 7 (delta 3), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (16/16), 2.03 KiB | 83.00 KiB/s, done.
From https://github.com/RamosColonAdrian/proyecto01
                    master
                                -> FETCH HEAD
Updating c8c2bef..0b8a93c
Fast-forward
 src/code.txt | 4
1 file changed, 4 insertions(+)
PS C:\Users\DAM1\Documents\BaseDatos\nosql\proyecto01> _
```

code.txt: Bloc de notas

Archivo Edición Formato Ver Ayuda

Este docuemnto de prueba ha sido modificado despues de crear el reposirorio. Vamos a ver como subir los archivos modificados en el repositorio local al repositorio remoto.

Esta es la nueva actualización para utilizar el comando git pull .

Veremos como automáticamente detecta el cambio y lo carga en nuestro repositorio local

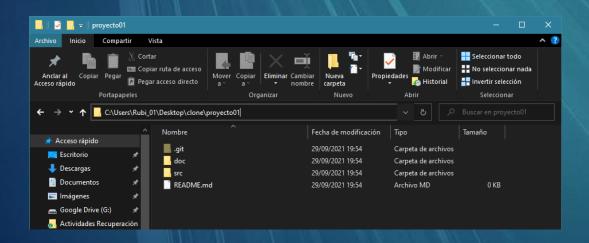
IMPORTANTE

No realizar cambios en los dos repositorios sin actualizar la información antes por separado ya que si lo hacemos, al hacer git pull o git push lo hará pero no será una copia idéntica ya que dará ciertos errores que pueden hacernos perder parte del documento

```
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

Prueba la nueva tecnología PowerShell multiplataforma https://aka.ms/pscore6

PS C:\Users\Rubi_01> cd C:\Users\Rubi_01\Desktop\clone
PS C:\Users\Rubi_01\Desktop\clone> git clone https://github.com/RamosColonAdrian/proyecto01.git —
Cloning into 'proyecto01'...
remote: Enumerating objects: 22, done.
remote: Counting objects: 100% (22/22), done.
remote: Compressing objects: 100% (12/12), done.
remote: Total 22 (delta 7), reused 12 (delta 3), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (22/22), 7.73 KiB | 7.73 MiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (7/7), done.
PS C:\Users\Rubi_01\Desktop\clone> git clone
```



Otro ejemplo que podemos realizar es el de clonar el repositorio remoto en un directorio de nuestro pc para convertirlo en el repositorio local.

El comando que se utiliza en este caso es git clone

Primero utilizaremos el comando git colne con el url del repositorio remoto y luego posicionado en la carpeta deseada, ejecutamos git clone para clonar el repositorio en el directorio



Adrián Ramos Colón 1ºDAM