

EL MUNDO COMERCIAL



12 de enero de
2016

Iteración:2

"Plataforma de compra/venta de artículos
diversos"

- *Google
- *Apache fundation
- *Apple

- *Programación
- *Análisis
- *Toma de decisiones

- *Adquisición de productos al rededor del mundo a través de la plataforma web.
- *Compra/venta de todo tipo de mercancía
- *Clasificación de clientes de acuerdo a intereces
- *Rastreo a tiempo real de transacciones monetarias
- *Rasteo a tiempo real de productos adquiridos por los usuarios

- *Cliente-vendedor
- *Aceptación de productos

Adultos interezados en la compra/venta de productos diversos, que cuenten con una tarjeta de crédito

- *DreamWeaver
- *Windows
- *AndroidStudio
- *SDK

- *Publicidad Internet
- *PlayStore
- *Mercados Locales

- *Equipos de cómputo
- *Licencia de desarrollo para DreamWeaver
- *Servidores dedicados para la implementación
- *Administradores de servicios de aplicativo

- *Pago electrónico a través de tarjeta de crédito
- *Monedas electrónicas
- *PayPal