



REGULAMIN

Whacked Blocks Hackathon 2018

§ 1 ORGANIZATOR

1. Organizatorami Wydarzenia, a także fundatorami Nagród są:
 - (1) **Ramp Network** spółką z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Warszawie, Al. Jerozolimskie 181B, 02-222 Warszawa, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000706690, posiadającą NIP 7010780606 oraz REGON 368864400, o kapitale zakładowym w wysokości 5.000,00 złotych, adres do korespondencji ul. Koszykowa 61, Mindspace, 00-667 Warszawa (dalej „**Ramp Network**”);
oraz
 - (2) **Nebulic OÜ**, zarejestrowaną w Estonii, adres biznesowy: Narva mnt 5 Tallinn Harjumaa 10117, adres prawny: Narva mnt 5 Kesklinna linnaosa, Tallinn Harju maakond 10117, wpisana do estońskiego rejestru spółek pod numerem 14435658, telefon: +487 88317590, email: contact@nebula.network, o kapitale zakładowym w wysokości 2.500,00 euro (dalej „**Nebulic**”).
2. Partnerami Wydarzenia są:
 - (1) **Maker DAO**, jako Partner będący sponsorem Wydarzenia;
 - (2) **Blockchain Hub Warsaw**, jako Partner społecznościowy;
 - (3) **Warsaw JS**, jako Partner społecznościowy.

§ 2 DEFINICJE

W niniejszym Regulaminie wszelkie terminy pisane wielką literą, które nie zostały zdefiniowane w innym miejscu, posiadają znaczenia przypisane im poniżej:

„**Dzień Roboczy**” oznacza każdy dzień od poniedziałku do piątku (z wyjątkiem dni ustawowo wolnych od pracy w Polsce, zgodnie z ustawą z dnia 18 stycznia 1951 r. o dniach wolnych od pracy (tekst jednolity: Dz. U. z 2015 r., poz. 90, z późn. zm.), w którym banki w Polsce prowadzą działalność nieautomatyzowaną polegającą na przeprowadzaniu rozliczeń pieniężnych.

„**Harmonogram**” oznacza harmonogram Wydarzenia, stanowiący załącznik nr 1 do Regulaminu;

„**Jurorzy**” oznaczają wybranych przez Organizatorów jurorów (sędziów) dokonujących oceny Projektu Konkursowego;

„**Kodeks Cywilny**” oznacza ustawę kodeks cywilny z dnia 23 kwietnia 1964 r. (Dz.U. z 2018 r. poz. 1025 t.j.);

„**Konkurs**” oznacza odbywający się w ramach Wydarzenia konkurs na stworzenie Projektu Konkursowego, w ramach którego Jurorzy mogą zdecydować o przyznaniu Nagród;

„**Kryteria Konkursowe**” posiadają znaczenie nadane w § 5 ust. 1 Regulaminu;

„**Laureat**” oznacza każdego Uczestnika, któremu została przyznana Nagroda w ramach Konkursu;

„**Mentor**” oznacza każdego wyznaczonego przez Organizatorów eksperta, którego zadaniem jest prowadzenie warsztatów w ramach Wydarzenia, udzielanie porad i wyjaśnień dla Uczestników oraz odpowiadanie na pytania Uczestników związane z Wydarzeniem;

„**MindSpace Koszykowa**” oznacza przestrzeń coworkingową udostępnianą przez MindSpace Poland spółką akcyjną z siedzibą w Warszawie przy ul. Koszykowej 61, 00-667 Warszawa w Warszawie;

„**Nagroda**” oznacza nagrodę pieniężną przyznaną w ramach Konkursu przez Organizatorów członkom Zespołu wytypowanego przez Jurorów lub poszczególnym Uczestnikom (Laureatom);

„**Organizator**” oznacza odpowiednio Ramp Network lub Nebulic, a „**Organizatorzy**” każdego z nich łącznie;

„**Oświadczenie Laureata**” oznacza oświadczenie Laureata, którego wzór stanowi załącznik nr 2 do Regulaminu;

„**Partner**” oznacza każdego z Partnerów wskazanych w § 1 ust. 2 Regulaminu;

„**Projekt Konkursowy**” oznacza każdy przygotowany przez Uczestników w ramach Zespołu (lub samodzielnie przez danego Uczestnika) i zgłoszony Organizatorom, zgodnie z niniejszym Regulaminem, projekt konkursowy stanowiący rozwiązanie informatyczne nawiązujące do jednego lub więcej tematów konkursowych wskazanych przez Organizatorów podczas Wydarzenia, z wykorzystaniem technologii rozproszonych rejestrów i smart contractów, na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie;

„**Regulamin**” oznacza niniejszy regulamin oraz załączniki, które stanowią jego integralną część;

„**RODO**” oznacza rozporządzenie Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dz.Ur.UE.L 2016 Nr 119, str. 1);

„**Uczestnik**” oznacza każdego uczestnika Wydarzenia, dopuszczonego do udziału w nim na podstawie niniejszego Regulaminu, innego niż Mentor lub Juror;

„Ustawa o ochronie danych osobowych” oznacza ustawę o ochronie danych osobowych z dnia 10 maja 2018 r. (Dz.U. z 2018 r. poz. 1000);

„Ustawa o podatku dochodowym od osób fizycznych” oznacza ustawę o podatku dochodowym od osób fizycznych z dnia 26 lipca 1991 r. (Dz.U. z 2018 r. poz. 1509 t.j.);

„Współpracownik” oznacza pracownika, współpracownika, a także osobę zatrudnioną na innych warunkach lub wykonującą zadania podstawie umowy cywilnoprawnej na rzecz Organizatora lub jego podmiotów dominujących, zależnych lub powiązanych kapitałowo lub organizacyjnie, zarówno pośrednio jak i bezpośrednio, odpłatnie albo nieodpłatnie;

„Wydarzenie” oznacza Whacked Blocks Hackathon 2018, przy czym Konkurs stanowi integralną część Wydarzenia; oraz

„Zespół” oznacza zespół tworzony przez Uczestników w ramach Wydarzenia dla celów przygotowania Projektu Konkursowego.

§ 2

PRZEBIEG WYDARZENIA

1. Wydarzenie odbędzie się w dniach 15-17 września 2018 r. w Mindspace Koszykowa w Warszawie przy ul. Koszykowej 61, 00-667 Warszawa. Jego przebieg opisuje Harmonogram.
2. W czasie i w miejscu trwania Wydarzenia przeprowadzony zostanie Konkurs, którego przedmiotem będzie przygotowanie przez Zespoły lub poszczególnych Uczestników Projektów Konkursowych.
3. Ogłoszenie wyników Konkursu oraz listy Laureatów nastąpi, zgodnie z Harmonogramem, w niedzielę 17 września 2018 r. w Mindspace Koszykowa w Warszawie przy ul. Koszykowej 61, 00-667 Warszawa, o godzinie 14:20.
4. Organizatorzy zastrzegają możliwość przesunięć czasowych w stosunku do Harmonogramu, które mogą wynikać z przyczyn technicznych lub organizacyjnych.
5. Organizator nie odpowiada za zmianę czasu lub miejsca Wydarzenia, która nie wynika z jego winy.

§ 3

WARUNKI UCZESTNICTWA W WYDARZENIU

1. Uczestnikiem Wydarzenia może być każda osoba, która spełniła łącznie następujące warunki:
 - a. jest pełnoletnią osobą fizyczną;
 - b. posiada pełną zdolność do czynności prawnych; oraz
 - c. dokonała rejestracji, o której mowa w ust. 3 poniżej
2. Uczestnicy są uprawnieni do wzięcia udziału w Konkursie.
3. W Wydarzeniu jako Uczestnicy mogą brać udział także Współpracownicy, przy czym w przypadku uzyskania przez Zespół, w którego skład wchodzi Współpracownik, Nagrody, nagroda jest przyznawana wyłącznie na rzecz członków Zespołu niebędących Współpracownikami. Nagroda nie może być przyznana na rzecz Zespołu składającego się wyłącznie ze Współpracowników lub indywidualnie na rzecz Uczestnika będącego Współpracownikiem. Każdy Współpracownik, będący

- jednocześnie Uczestnikiem, ma obowiązek zgłosić fakt bycia Współpracownikiem Organizatorom, najpóźniej z chwilą rozpoczęcia się Wydarzenia.
4. Uczestnikiem Wydarzenia nie może być Juror ani Mentor.
 5. Warunkiem uczestnictwa w Wydarzeniu jest rejestracja dokonywana za pośrednictwem formularza dostępnego pod adresem: <https://www.whackedblocks.com/> najpóźniej w dniu poprzedzającym rozpoczęcie Wydarzenia oraz potwierdzenie możliwości wzięcia udziału w Wydarzeniu przez Organizatora na adres mailowy wskazany w formularzu rejestracyjnym. Organizator zastrzega sobie możliwość cofnięcia rejestracji danej osoby aż do chwili rozpoczęcia Wydarzenia.
 6. Maksymalna liczba osób mogących wziąć udział w Wydarzeniu jako Uczestnicy wynosi 50, przy czym Organizatorzy zastrzegają sobie możliwość podwyższenia bądź zmniejszenia tej liczby,
 7. Uczestnik zobowiązany jest do:
 - a. rejestracji pisemnej (tj. zaznaczenia obecności) w pierwszym dniu Wydarzenia, zgodnie z Harmonogramem;
 - b. na żądanie Organizatorom do okazania dokumentu tożsamości, wraz z potwierdzeniem udziału otrzymanym drogą mailową od Organizatora;
 - c. przestrzegania przepisów prawa powszechnie obowiązującego oraz Regulaminu;
 - d. spełnienia odrębnych wymogów przewidzianych przez MindSpace Poland dla odwiedzających Mindspace Koszykowa; oraz
 - e. przestrzegania ram czasowych określonych w Harmonogramie,przy czym brak spełnienia ww. wymogów uprawnia Organizatora do odmówienia danemu Uczestnikowi udziału w Wydarzeniu lub usunięcia danego Uczestnika z udziału w Wydarzeniu.
 8. Nie jest możliwy zdalny udział w Wydarzeniu.
 9. Uczestnictwo w Wydarzeniu jest bezpłatne.

§ 4

ZASADY UDZIAŁU W WYDARZENIU

1. Uczestnicy biorący udział w Wydarzeniu mają za zadanie stworzyć Projekt Konkursowy stanowiący rozwiązanie informatyczne nawiązujące do jednego lub więcej tematów konkursowych wskazanych przez Organizatorów podczas Wydarzenia, z wykorzystaniem technologii rozproszonych rejestrów i smart contractów, na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie. Projekt Konkursowy powinien zostać wykonany samodzielnie przez dany Zespół lub Uczestnika i bez pomocy osób trzecich.
2. Uczestnicy uprawnieni są do brania udziału w Konkursie w Zespołach. Zgodnie z Harmonogramem, czas na utworzenie Zespołu upływa w piątek 15 września 2018 r. o godzinie 19:45 i do tej godziny każdy z Uczestników powinien zgłosić Organizatorom swój udział w Konkursie – w ramach Zespołu lub samodzielnie. Po tym czasie Uczestnicy nie mają już możliwości tworzenia Zespołów ani przenoszenia się pomiędzy Zespołami, chyba że Organizator postanowi inaczej.
3. Każdy Uczestnik może być członkiem tylko jednego Zespołu.

4. Zgodnie z Harmonogramem, organizacja Wydarzenia przeprowadzany jest w następujących etapach (pomijając przerwy):
 - a. Prezentacja Whacked Blocks Challenges;
 - b. Tworzenie i zgłaszanie Zespołów lub uczestnictwa indywidualnego;
 - c. Praca nad Projektami Konkursowymi;
 - d. Prezentacja Projektów Konkursowych przez Jurorami;
 - e. Obrady Jurorów i głosowanie nad przyznaniem Nagród;
 - f. Ogłoszenie Laureatów;
 - g. Uwagi końcowe;
 - h. Zakończenie.
5. W ramach Wydarzenia istnieje również możliwość wzięcia udziału w warsztatach MakerDAO, jest to jednak dla Uczestników opcjonalne.
6. W przypadku prezentacji Projektów Konkursowych przez Zespół istnieje możliwość wyznaczenia jednego Uczestnika, który dokonuje prezentacji danego Projektu Konkursowego w imieniu swojego Zespołu.
7. Czas na prezentację Projektu Konkursowego przed Jurorami wynosi maksymalnie 5 minut dla każdego Uczestnika lub Zespołu, o ile Jurorzy nie postanowią inaczej.
8. Każdy Uczestnik biorący udział w Wydarzeniu zapewnia we własnym zakresie sprzęt (w szczególności komputer i oprogramowanie) oraz wszelkie inne rzeczy niezbędne dla wzięcia udziału w Wydarzeniu i przygotowaniu Projektu Konkursowego.
9. Projekty Konkursowe powinny zostać stworzone w całości w czasie trwania Wydarzenia. Niedozwolone jest korzystanie przez Uczestników z jakichkolwiek materiałów pomocniczych przygotowanych przez Wydarzenie, chyba że zostały one zgłoszone Jurorom i przez nich zaakceptowane jeszcze przed rozpoczęciem przez Uczestników pracy nad Projektami Konkursowymi.
10. Organizatorzy mają prawo do weryfikacji każdego Projektu Konkursowego i pracy każdego z Uczestników, w tym pod kątem jej samodzielności.
11. Zarówno Organizatorzy, jak i Jurorzy, mają prawo do usunięcia danego Uczestnika lub Zespołu z udziału w Wydarzeniu bez podania przyczyny, w szczególności w przypadku stwierdzenia naruszenia przez Uczestnika lub Zespół postanowień Regulaminu lub przepisów prawa powszechnie obowiązującego. Na decyzję tę nie przysługuje Uczestnikowi odwołanie.
12. W czasie trwania wydarzenia Organizatorzy zapewnią uczestnikom wsparcie Mentorów.
13. Mentorzy mogą łączyć funkcję Mentora i Jurora.

§ 5 KONKURS I NAGRODY

1. Projekty Konkursowe będą oceniane przez Jurorów na podstawie następujących kryteriów („**Kryteria Konkursowe**”):
 - a. innowacyjność;
 - b. jakość implementacji; oraz
 - c. wykonalność przy użyciu znanych obecnie technologii, w przypadku gdy Projekt Konkursowy nie stanowi implementacji, a jedynie projekt.
2. Jurorzy mogą przyznać członkom Zespołu wytypowanego przez Jurorów lub poszczególnym Uczestnikom (Laureatom), w zależności od tego, kto przygotował

Projekt Konkursowy spełniający Kryteria Konkursowe w stopniu, który, w ocenie Jurorów, zasługuje na przyznanie Nagrody.

3. W przypadku przyznania Nagrody Zespołowi, Laureatem jest każdy z jego członków, o ile Jurorzy nie postanowią inaczej. Każdemu członkowi Zespołu będącemu Laureatem przysługuje równy udział w Nagrodzie przyznanej danemu Zespołowi za Projekt Konkursowy, o ile Jurorzy nie postanowią inaczej.
4. Jurorzy podejmują decyzje na podstawie głosowania, przy czym za zwycięski Projekt Konkursowy uznaje się ten, który uzyskał największą liczbę głosów Jurorów. W przypadku głosowania w przedmiocie podjęcia decyzji w sprawie:
 - a. nagrodzenia Laureatów więcej niż jednego Projektu Konkursowego; lub
 - b. niewyłonienia żadnych Laureatów,

większość głosów dla podjęcia takiej decyzji wynosi ponad połowę głosów.

5. Głosowanie Jurorów zostanie przeprowadzone w formie ustnej i jawnej, o ile Jurorzy nie postanowią inaczej. Każdy Juror posiada 1 głos.
6. Od decyzji Jurorów Uczestnikom nie przysługuje odwołanie.
7. Suma Nagród, które mogą przyznać Jurorzy, wynosi 8.000,00 zł (słownie: osiem tysięcy złotych). Jurorzy mają dowolność w rozdzieleniu tej sumy na Nagrody dla poszczególnych Laureatów.
8. Organizatorzy zastrzegają prawo do niewyłonienia żadnych Laureatów jeśli uznają, że żaden z Projektów Konkursowych nie spełnia w wystarczającym stopniu Kryteriów Konkursowych.
9. W przypadku gdy Ustawa o podatku dochodowym od osób fizycznych (lub inny akt prawny mający zastosowanie) będzie tego wymagała, Organizator dokona poboru stosownego podatku lub opłaty i przekaze Laureatowi Nagrodę zmniejszoną o stosowną kwotę, zaś Laureat będzie zobowiązany do wyrażenia zgody na pomniejszenie Nagrody o należne podatki i opłaty publicznoprawne lub prowizje bankowe. W tym celu Organizatorzy odbiorą od każdego Laureata Oświadczenie Laureata.
10. Nagrody nie podlegają wymianie na inne.
11. Nagrody zostaną przekazane przez Organizatora (przez co należy rozumieć zlecenie przelewu) każdemu z Laureatów na rachunek bankowy wskazany w danym Oświadczeniu Laureata w terminie 10 Dni Roboczych.
12. W przypadku, gdy wypełniając Oświadczenie Laureata, Laureat nie zna lub nie pamięta swojego numeru rachunku, powinien wpisać „doślę mailem” oraz przesłać stosowne dane identyfikujące, wraz z numerem rachunku i bankiem, na adres: contact@ramp.network. Laureat jest zobowiązany do przekazania Organizatorom danych dot. rachunku w terminie 3 Dni Roboczych od dnia złożenia niniejszego oświadczenia – brak przekazania takiej informacji jest równoznaczny z rezygnacją z Nagrody
13. Warunkiem wypłaty Nagrody jest podpisanie przez Laureata Oświadczenia Laureata, w tym spełnienie wymagań wskazanych w tym oświadczeniu. Odmowa podpisania i przekazania Organizatorom Oświadczenia Laureata jest równoznaczna ze zrzeczeniem się Nagrody.
14. Obaj Organizatorzy będą solidarnie odpowiedzialni za wypłatę Nagród na rzecz Laureatów. W przypadku, gdy Nagroda nie będzie podlegała wypłacie, albo Laureat z niej zrezygnuje, przepada ona na rzecz Ramp Network.

§ 6 ODPOWIEDZIALNOŚĆ

1. Organizator Wydarzenia nie ponosi odpowiedzialności za jakąkolwiek szkodę poniesioną przez Uczestnika w wyniku wzięcia udziału w Wydarzeniu, w tym w Konkursie lub w wyniku i w związku z przyznaniem bądź nieprzyznaniem Nagrody.
1. Uczestnik. Uczestnik ponosi pełną i wyłączną odpowiedzialność w przypadku, gdy jego Projekt Konkursowy narusza prawa osób trzecich lub powszechnie obowiązujące przepisy prawa. Każdy Uczestnik zobowiązuje się do wstąpienia do sporu w miejsce Organizatora lub występowania wspólnie z Organizatorem na drodze postępowania sądowego lub ugodowego jako interwenient uboczny, w przypadku wystąpienia przez osobę trzecią z roszczeniem lub żądaniem skierowanym przeciwko Organizatorowi z tytułu naruszenia jej praw w związku z Projektem Konkursowym. Uczestnik zobowiązuje się zwrócić Organizatorowi wydatki, w tym koszty obsługi prawnej, poniesione przez Organizatora na skutek roszczenia lub żądania, o którym mowa powyżej, stwierdzonego prawomocnym wyrokiem sądowym, ostateczną decyzją administracyjną lub ugodą. Jednocześnie Uczestnik zwalnia Organizatorów, działających jako użytkowników Projektu Konkursowego, z odpowiedzialności względem osób trzecich z tytułu jakichkolwiek roszczeń odnoszących się do Projektu Konkursowego, w najszerszym zakresie dopuszczalnym przez prawo.
2. Organizator Wydarzenia nie ponosi odpowiedzialności za brak możliwości odbioru Nagrody przez Uczestnika z przyczyn leżących po stronie Uczestnika lub z innych przyczyn niebędących winą Organizatora.
3. Organizator ani Partnerzy nie ponoszą odpowiedzialności za rzeczy materialne pozostawione na terenie MindSpace Koszykowa (lub w innym miejscu) podczas trwania Wydarzenia. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za działania Partnerów ani dostarczoną przez nich infrastrukturę lub napoje i poczęstunek.

§ 7 DANE OSOBOWE

1. Administratorem danych osobowych Uczestników w rozumieniu art. 4 pkt 7) RODO, uzyskiwanych w trakcie rejestracji udziału w Wydarzeniu oraz w trakcie Wydarzenia są Organizatorzy.
2. Dane osobowe Uczestnika będą przetwarzane w związku z czynnościami dotyczącymi Wydarzenia lub określonymi w niniejszym Regulaminie, w tym w celu rejestracji udziału w Wydarzeniu (w tym w Konkursie), ustalenia składu Zespołów, przyznania odpowiedniego nr dla danego Zespołu, ustalenia twórców Projektu Konkursowego, ustanowienia użytkownika, odebrania Oświadczenia Laureata, jak również w celu ustalenia listy Laureatów i przyznania oraz przekazania Nagród.
3. Dane osobowe przetwarzane będą zgodnie z obowiązującymi w tym zakresie przepisami prawa, w szczególności z Ustawą o Ochronie Danych Osobowych oraz z RODO.
4. Podanie danych osobowych przez Uczestnika jest dobrowolne, niemniej jest niezbędne do wzięcia udziału w Wydarzeniu ze względu na jego rodzaj. Odmowa podania przez Uczestnika wymaganych przez Organizatorów danych osobowych może skutkować odmówieniem Uczestnikowi wzięcia udziału w Wydarzeniu przez Organizatora lub odmową przyznania danemu Uczestnikowi Nagrody.
5. Organizator zapewnia Uczestnikom realizację uprawnień przysługujących im w odniesieniu do przetwarzanych danych osobowych tj. prawa dostępu do danych,

prawa do sprostowania danych, prawa do usunięcia danych („prawa do bycia zapomnianym”), prawa do ograniczenia przetwarzania, prawa do przenoszenia danych, prawa do sprzeciwu wobec przetwarzania, prawa do niepodlegania zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji, w tym profilowaniu.

6. Dane Uczestnika mogą podlegać przesyłowi w ramach w systemów informatycznych.

§ 8

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Zasady przeprowadzenia Wydarzenia określa niniejszy Regulamin. Wszelkie informacje o Wydarzeniu dostępne w materiałach reklamowych mają jedynie charakter informacyjny.
2. Rejestrując się lub biorąc udział w Wydarzeniu Uczestnik potwierdza, iż zapoznał się z postanowieniami niniejszego Regulaminu, i że w pełni je akceptuje oraz potwierdza związanie się ich treścią. Organizatorzy nie mają obowiązku dodatkowego informowania Uczestników o treści Regulaminu ani odbierania dodatkowych oświadczeń o zapoznaniu się z Regulaminem przez Uczestników.
3. Organizatorzy są uprawnieni do jednostronnej zmiany postanowień niniejszego Regulaminu, o ile nie wpłynie to na pogorszenie warunków uczestnictwa w Wydarzeniu.
4. Naruszenie przez Uczestnika któregokolwiek z postanowień Regulaminu upoważnia Organizatorów do wyłączenia tej osoby z udziału w Wydarzeniu lub Konkursie, a także do odebrania prawa do otrzymania Nagród.
5. Uczestnikom przysługuje prawo do złożenia reklamacji w sprawach związanych z Konkursem. Reklamacje, wraz z danymi Uczestnika, treścią oraz uzasadnieniem należy składać w formie pisemnej na adresy korespondencyjne Organizatorów. Reklamacje będą rozpatrywane przez Organizatorów w ciągu 30 Dni Roboczych od ich otrzymania. Ostateczny termin składania reklamacji kończy się z upływem 7 Dni Roboczych od daty ogłoszenia wyników Konkursu. Reklamacje niekompletne albo nadesłane po terminie nie będą rozpatrywane.
6. Jeżeli którekolwiek z postanowień niniejszego Regulaminu uznane zostanie za nieważne lub prawnie wadliwe, pozostałe postanowienia pozostają w mocy w najszerszym zakresie dopuszczalnym przez prawo.
7. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się odpowiednio przepisy Kodeksu cywilnego, Ustawy o ochronie danych osobowych, RODO oraz Ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych z dnia 4 lutego 1994 r. (Dz.U. z 2018 r. poz. 1191 t.j.).
8. Niniejszy Regulamin dostępny jest dla Uczestników na stronie internetowej <https://www.whackedblocks.com/> oraz w formie wydruku w MindSpace Koszykowa Informacje i komunikaty Organizatorów, odnoszące się do zmian niniejszego Regulaminu lub informacji o Wydarzeniu będą publikowane przez Organizatora na tej stronie.

ZAŁĄCZNIK NR 1

HARMONOGRAM WYDARZENIA

Piątek 15.09.2018 r.	
18:00 - 18:30	Rejestracja
18:30 - 19:15	Prezentacja Whacked Blocks Challenges
19:15 - 19:45	Tworzenie Zespołów i przygotowania
19:45 - 9:00	Praca nad Projektami Konkursowymi
19:45 - 22:00	[opcjonalnie] warsztaty MakerDAO
Sobota 16.09.2018 r.	
09:00 - 10:00	Śniadanie
10:00 - 13:00	Praca nad Projektami Konkursowymi
13:00 - 14:00	Przerwa lunchowa
14:00 - ???	Praca nad Projektami Konkursowymi
Niedziela 17.09.2018 r.	
10:00 - 11:00	Śniadanie
11:00 - 13:00	Praca nad projektami – finalizacja Projektów Konkursowych
13:40 - 14:20	Prezentacja Projektów Konkursowych przed Jurorami, obrady Jurorów i głosowanie nad przyznaniem Nagród, ogłoszenie Laureatów, uwagi końcowe
14:30	Zakończenie

ZAŁĄCZNIK NR 2

OŚWIADCZENIE LAUREATA

W związku z zakończeniem i ogłoszeniem wyników konkursu Whacked Blocks Hackathon 2018 w dniu 16 września 2018 r., jako Laureat Konkursu, niniejszym przekazuję na rzecz Organizatorów poniższe dane:

Imię i nazwisko.....,

Numer PESEL.....,

Miejsce zamieszkania.....,

Nr rachunku bankowego¹

Bank prowadzący rachunek*

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych przez Organizatorów w związku z organizacją Wydarzenia Whacked Blocks Hackathon 2018. Potwierdzam zapoznanie się z Regulaminem Whacked Blocks Hackathon 2018 oraz przyjmuję do wiadomości, że ma on zastosowanie do niniejszego oświadczenia, którego wzór stanowi jego integralną część.

Jednocześnie dla celów podatkowych oświadczam, że:

- jestem polskim rezydentem podatkowym, tj. osobą fizyczną mającą miejsce zamieszkania na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej w rozumieniu art. 3 ust. 1a ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych z dnia 26 lipca 1991 r. (Dz.U. z 2018 r. poz. 1509 t.j.);
- wyrażam zgodę na pobór przez Organizatora podatku dochodowego od wartości Nagrody w wysokość określonej obowiązującymi przepisami prawa, przy czym wypłacona na moją rzecz kwota ulegnie pomniejszeniu o wysokość tego podatku, a także o ewentualne prowizje bankowe; oraz
- podany przeze mnie numer rachunku bankowego odnosi się do rachunku prowadzonego na terytorium Polski, w PLN i dla polskiego rezydenta podatkowego.

Niniejszym potwierdzam, że podane przeze mnie powyżej dane są zgodnie z prawdą, dokładne i aktualne. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za wypłacenie Nagrody w przypadku podania nieprawdziwych danych.

Warszawa, 16 września 2018 r.

.....

Czytelny podpis Laureata

¹ w przypadku gdy Laureat nie zna lub nie pamięta swojego numeru rachunku należy wpisać „doślę mailem” oraz przesłać stosowne dane identyfikujące, wraz z numerem rachunku i bankiem, na adres: contact@ramp.network; Laureat jest zobowiązany do przekazania Organizatorom danych w terminie 3 Dni Roboczych od dnia złożenia niniejszego oświadczenia – brak przekazania takiej informacji jest równoznaczny z rezygnacją z Nagrody