

Laboratório 2

Aplicação cliente/servidor básica

Sistemas Distribuídos (MAB-367)

Profa. Silvana Rossetto

¹DCC/IM/UFRJ

Introdução

O objetivo deste Laboratório é desenvolver uma aplicação distribuída para aplicar os conceitos estudados sobre **arquitetura de software em camada e arquitetura de sistema centralizada (cliente/servidor)** e seguir praticando com a programação usando sockets.

A aplicação que vamos desenvolver consiste em *contar as ocorrências das palavras em um arquivo texto*.

- **Entrada:** usuário informa o nome do arquivo texto.
- **Saída:** a aplicação exibe a lista das 10 palavras mais encontradas no arquivo, ordenadas da mais frequente para a menos frequente, e o número de ocorrências de cada palavra.

Atividade 1

Objetivo: Refinar a arquitetura de software — usando o **estilo arquitetural em camadas** — apresentada abaixo.

Camadas:

1. **Funcionalidades da camada de interface com o usuário:** recebe do usuário o nome do arquivo de busca e exibe na tela o resultado do processamento. O resultado do processamento poderá ser: *(i) uma mensagem de erro indicando que o arquivo não foi encontrado*; ou *(ii) a lista de palavras com suas ocorrências*. **Refinar: decidir se a lista de palavras virá pronta para exibição ou se será organizada nessa camada.**
2. **Funcionalidades da camada de processamento:** solicita o acesso ao arquivo texto. Se o arquivo for válido, realiza a contagem das palavras e prepara a resposta para ser devolvida para a camada de interface. Se o arquivo for inválido, responde com a mensagem de erro. **Refinar: decidir como entregará a lista de palavras para a camada de interface.**
3. **Funcionalidades da camada de acesso aos dados:** verifica se o arquivo existe em sua base. Se sim, devolve o seu conteúdo inteiro. Caso contrário, envia uma mensagem de erro.

Atividade 2

Objetivo: Refinar a proposta de instanciação da arquitetura de software da aplicação definida na Atividade 1 para uma **arquitetura de sistema cliente/servidor** de dois níveis, com um servidor e um cliente, apresentada abaixo.

Proposta de arquitetura de sistema:

1. **Lado cliente:** implementa a **camada de interface com o usuário**. O usuário poderá solicitar o processamento de vários arquivos em uma única execução da aplicação.
2. **Lado servidor:** implementa as **camadas de processamento e de acesso aos dados**. Implemente um **servidor iterativo**, isto é, que trata as requisições de um cliente de cada vez, em um único fluxo de execução (estudaremos essa classificação depois). Terminada a interação com um cliente, ele poderá voltar a esperar por nova conexão. Dessa forma, o programa do servidor não termina (depois veremos como lidar com isso).

Refinar:

1. Definir as estruturas de dados que serão usadas e o conteúdo das mensagens que serão trocadas entre cliente e servidor;
2. Especificar a sequência de mensagens que serão trocadas entre cliente e servidor, considerando um comportamento **requisição/resposta**;
3. Detalhar outras decisões de implementação do lado do cliente e do lado do servidor.

Atividade 3

Objetivo: Implementar e avaliar a aplicação distribuída proposta, seguindo as definições da Atividade 2.

Roteiro:

1. Implemente o código do lado cliente e do lado servidor;
2. **Documente o código de forma concisa e clara;**
3. Experimente a aplicação usando diferentes arquivos de entrada.

Disponibilize seu código Disponibilize o código da sua aplicação em um ambiente de acesso remoto (GitHub ou GitLab) e envie o link para a professora, **usando o formulário de entrega desse laboratório**.