

## **Proyecto MVP**

Sistema automatizado de validación y conteo de votos

### **Sistema de validación de votos:**

Dentro de la casilla colocar un sensor de movimiento para mostrar que efectivamente hay una persona dentro de la casilla, una vez dentro, la persona vota y coloca su hoja de voto en una parte para que una cámara valide su voto

Además, mientras haya una persona solo podrá detectar una hoja, de esta forma se evita el que un votante lleve más de una hoja para votar por más de un partido para un mismo puesto.

Una vez validado el voto, se almacena el partido por el que haya votado para posteriormente sumar todos los votos.

La persona votará como siempre y deposita la hoja de voto doblada en una urna

### **Sistema de conteo de votos**

Una vez hayan finalizado las votaciones y sea el momento de los funcionarios de casilla para contar los votos, se contará con un sistema en el que se meterá una hoja de voto y este sistema detectará el puesto y por qué partido se votó, de igual forma si se invalidó el voto.

De esta forma se agilizaría el proceso de recuento de votos y se evitaría el error humano,

Al finalizar el conteo se haría una comparación de la suma de los votos que cada computadora registró con el conteo realizado por los funcionarios de casilla, de esta forma se tendría una mayor precisión con el conteo de votos. Una vez obtenida esta información el presidente de casilla llenará la hoja con una tabla donde anote el total de votos de X partido para posteriormente depositarla dentro del PREP y fuera de este.

## **Seguridad**

Al ser un sistema cerrado aumenta la seguridad y privacidad, ya que la única forma de que se comuniquen las computadoras sería en una red local.

Computadoras = Raspberry pi

Esto para poder llegar a los lugares más remotos y donde no hay internet, estas tarjetas, no requieren mucha energía para funcionar, pueden conectarse a internet y pueden hacer Computer Vision

## Escalabilidad y futuro

Con el procedimiento anterior podemos agilizar la cuenta de los votos, incluso el sistema puede imprimir un reporte con la cantidad total de los votos por cada partido, gracias a este método nos aseguramos que el proceso de votación sea fácil para todo tipo de personas, puesto que no interferirá en los pasos que ellos siguen para votar y la automatización del proceso estará por detrás, con los funcionarios.

Sin embargo, lo importante de este método es su escalabilidad progresiva, para que la transición de un método a otro no sea muy abrupta, este es el caso de que, teniendo el sistema de conteo de votos y desarrollando la red local/privada, podemos implementar un método de voto semi-electrónico, donde por medio de una tableta las personas que decidan de esta manera podrán dejar su voto de manera más sencilla y los funcionarios de casilla tendrán menos trabajo al pasar cada voto en el sistema ya que parte de ellos se guardarán de manera automática a través del programa digital, y solo se encargaría de pasar por el sistema los votos de las personas que eligieron el proceso tradicional.

Al implementar este método podemos incluir a todo tipo de personas, como es el caso de los adultos mayores, que suelen ser los que tienen algún tipo de problema con las tecnologías y facilitar para los jóvenes y adultos ya que son los más propensos a saber usarlas y aprender.

El objetivo de esto es que las personas se vayan acostumbrando al proceso del voto electrónico que en definitiva agilizaría el proceso de votación, y por consiguiente lo vayan eligiendo, para que un futuro podremos llevar a cabo un voto electrónico con la seguridad que nos ofrece la aplicación de la red privada, puesto que lo único que saldrá de ahí será el reporte del conteo de votos.