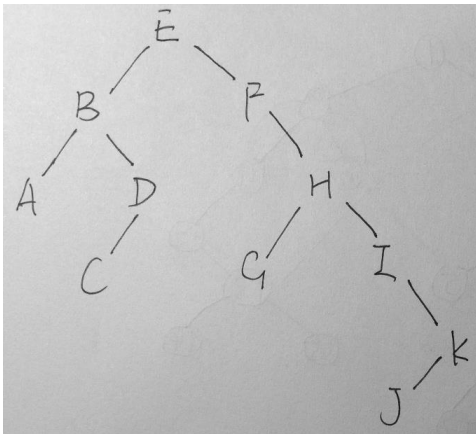


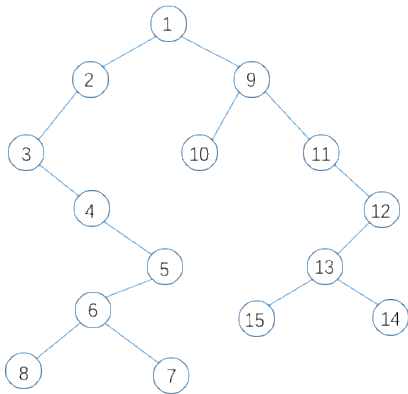
## DS Homework 9

注：请使用 A4 纸作答，写上姓名学号，并于下一次上课时提交。

1、假设一棵二叉树的先序序列为 EBADCFHGIKJ 和中序序列为 ABCDEFGHIJK，请绘制出该树。



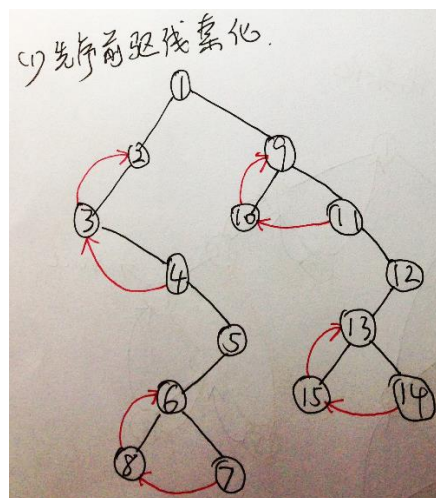
2、已知有二叉树：



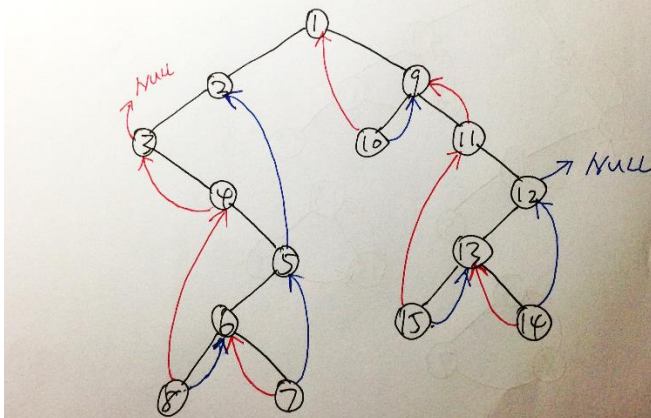
(1) 绘出先序前驱线索化示意图

(2) 绘出中序前驱和后继线索化示意图

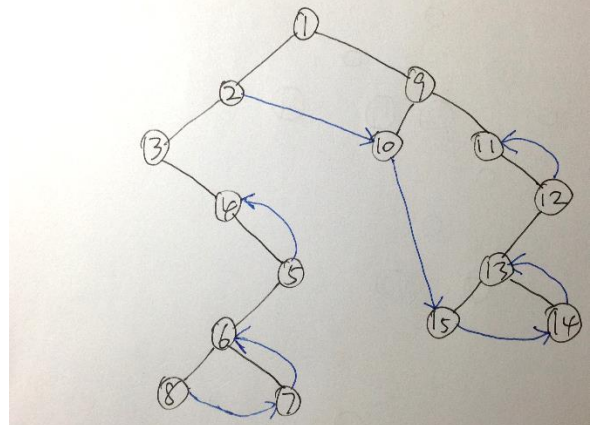
(3) 绘出后序后继线索化示意图



(2) 中序前驱和后继线性化。



(3) 后序后继线性化。



3、在二叉树中查找值为  $x$  的结点，试设计输出值为  $x$  的结点的所有祖先的算法，假设值为  $x$  的结点不多于 1 个。

解答：采用后序遍历的非递归算法解决这一问题。注意到，当访问完左右子树后，保存在栈中的结点由栈顶及其祖先构成。因退栈时需区分其左右子树是否已遍历，因此在结点入栈的同时附带一个标志：0 表示是左子树，1 表示是右子树，用栈 `stack` 保存结点指针及其标志。具体实现算法如下：

```
void ancestor(BiTree T, int x)
{
    struct node
    {
        BiTree p;
        int tag;    //取 0 或 1
    } s[100];
    int top=0, i;
```

```
while(1)
{
    while(T) //将 t 所指结点的所有左结点入栈
    {
        top++;
        s[top].p=T;  s[top].tag=0;
        T=T->lchild;
    }
```

```

if (top==0) return; //栈空
    if (s[top].tag==0 && s[top].p->rchild) //从左子树返回, 进入右子树
    {
        s[top].tag=1;
        t=s[top].p->rchild;
    }
else //左右子树访问完, 访问根结点
{
    if (s[top].p->data==x)
    {
        for(i=1;i<top;i++)
            printf("%d",s[i].p->data);
        return;
    }
    top--; //出栈
}
}
}
}

```