

Datalagring

IDATT2506 Applikasjonsutvikling for mobile enheter

Beskrivelse

I denne øvingen skal du bruke de tre lagringsmetodene forklart i leksjonen.

Krav

- Ha lagret en fil (bestem format selv) i mappen “res/raw” (du må sannsynligvis lage denne selv). Filen skal inneholde informasjon om forskjellige filmer.
- Hver film skal ha en tittel, regissør og minst 2 skuespillere. Legg inn minst 5 filmer.
- Når du starter applikasjonen skal filmene leses og settes inn i en lokal database.
- Filmene skal også skrives skrives over i en ny lokal fil.
- Applikasjonen skal la brukeren velge hvilken informasjon som skal vises (f.eks. alle filmer, filmer av en regissør, skuespillere for en film osv.), eksempelkode er et godt utgangspunkt. Informasjonen skal hentes fra databasen.
- Visningen av informasjonen skal ha en bakgrunnsfarge, brukeren skal kunne velge hvilken farge de ønsker som bakgrunn (ha minst 3 alternativer). Dette velger brukeren i en egen aktivitet som brukeren navigerer til fra f.eks. menylinjen.

Hva skal leveres?

- Skjerm bilde av skjermene i applikasjonen (få frem at bakgrunnen endrer seg og at informasjon blir hentet ut)

- Bilde(r) av “Database Inspector” som viser at filmene har blitt lagt inn i databasen
- Android Prosjektet i en **.zip** fil.
 - Sørg for å slette “*build*” mappen før du oppretter **.zip** filen.