

お問い合わせ先

ほんせいひん
本製品について、ご不明な点（ふめい 点）がございましたらサポートページよりお問い合わせください。

▼サポートページ

<https://ramunespark.github.io/support/>

コントローラの^{つか}使い方^{かた}



^{じゅうじ} 十字ボタン

^{かくしゅこうもく} 各種項目の^{せんたく}選択や、^{いどう}メイプル^{しよう}の移動に使用します。

⦿ ボタン

^{かくしゅこうもく} 各種項目の^{けつてい}決定や、^{こうげき}ブーメラン^{しよう}攻撃に使用します。

⦿ ボタン

^{かくしゅこうもく} 各種項目の^{しよう}キャンセルに使用します。

START ボタン

^{かくしゅこうもく} 各種項目の^{けつてい}決定や、ゲームのポーズ（^{いちじていし}一時停止^{しよう}）に使用できます。

※収録タイトル『ブーメランサバイバー』では、START ボタンを^{けつていそうさ}決定操作^{しよう}に使用することはできません。⦿ ボタン^{しよう}を使用してください。

SELECT ボタン

ゲーム^{せんたくがめん}選択画面で説明^{せつめい}を見ることが出来ます。

『ブーメランサバイバー 2』では、START ボタンを押した状態^{お じょうたい}で使用^{しよう}するとソフトリセットが可能^{かのう}です。

※コントローラによってはボタン名称・配置が異なる場合や、正しく動作しない可能性がございます。

※動作確認済コントローラについては、「<https://ramunespark.github.io/gamepad/?game=bs1>」「<https://ramunespark.github.io/gamepad/?game=bs2>」よりご確認いただけます。

キーボードの使用^{しょう}

このゲームでは、コントローラの代わり^かにキーボードで遊ぶ^{あそ}こともできます。

『ブーメランサバイバーコレクション』パートでのキーボードとゲームパッドのボタンの対応^{たいおう}は下記^{かき}の通り^{とお}です。

収録^{しゅうろく}タイトルではボタン対応^{たいおう}が若干^{じゃっかん}異なる^{こと}場合^{ばあい}もありますので、各^{かく}タイトルの「HOW TO PLAY」も併^{あわ}せてご覧^{らん}ください。

※コントローラを接続^{せつぞく}しているときは、キーボードで遊ぶ^{あそ}ことはできません。

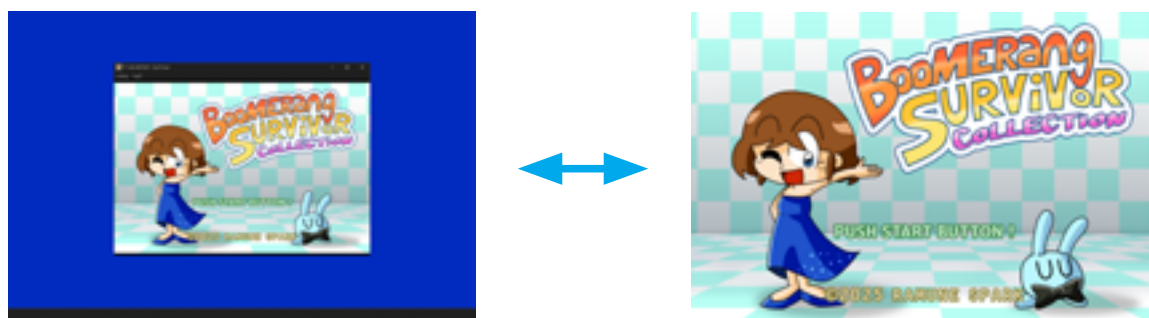
キーボード	コントローラ
WASD/ 矢印 ^{やじるし} キー	十字 ^{じゅうじ} ボタン
Enter/Z	⦿ ボタン
BackSpace/X/Esc	⦿ ボタン
スペースキー	START ボタン
F5 キー	SELECT ボタン

フルスクリーンで遊ぶ

このゲームでは、F11 キーを押すことでゲーム画面のみを大きく表示する状態に切り替えることができます。

ゲーム外の PC の UI を非表示にしたい方は、ぜひこの機能をご活用ください。

なお、再度 F11 キーを押すと元の状態に戻ります。




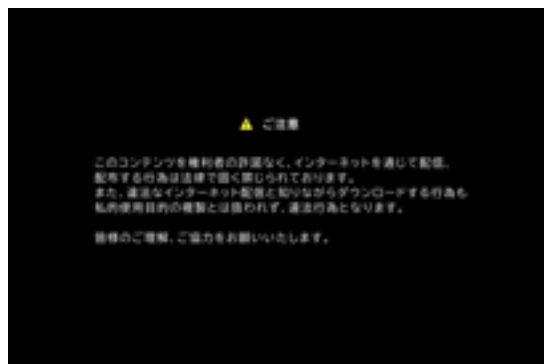
セーブについて

『ブーメランサバイバーコレクション』、及び収録タイトル『ブーメランサバイバー』はオートセーブに対応しており、ゲームの進行状況やハイスコアが自動的に保存されます。




※収録タイトル『ブーメランサバイバー 2』は、セーブ機能に対応していません。ゲームオーバーの際に表示される「パスワード」をご利用ください。

ゲームを始める前に

ゲームを起動すると、注意事項が書かれた画面が表示されます。一定時間経つか、START または  を押すとゲームがスタートします。



セーブデータの初期化

上の画面から遷移する瞬間に  +  +  + SELECT ボタンを押しておく、セーブデータをすべて削除する最終確認画面に移動します。

「はい」にカーソルを合わせて START ボタンを押すと、セーブデータがすべて消えます。



※収録タイトルのセーブデータも同時に消去されます。

※収録タイトルに初期化機能が内蔵されていることがあります。そちらを使った場合は、そのゲームのセーブデータのみ削除され、『ブーメランサバイバー コレクション』パートのセーブデータは削除されません。

※一度消したセーブデータは元に戻すことはできません。操作には十分ご注意ください。

ゲームの始め方

タイトル画面で START ボタンを押すと、コンテンツ選択画面に移動することができます。

好きな項目を  で選んで  を押してください。収録タイトルを選んだ状態で SELECT ボタンを押すと、そのゲームの説明を見ることができます。



収録タイトル

本作で遊ぶのは、以下の 2 タイトルです。

- ・ブーメランサバイバー
- ・ブーメランサバイバー 2



『ブーメランサバイバー』は矢継ぎ早に現れる敵を倒すエンドレス方式のスコアアタック、『ブーメランサバイバー 2』は画面内の敵を倒してゴールし、ボスの撃破を目指すステージクリア型アクションとなっています。


両者とも最初から選択可能ですので、好きな方からお楽しみください。



シークレット^{じょうほうしゅう}情報集

収録^{しゅうろく}タイトルのウラ技^{わざ}を見^みることができます。


最初^{さいしょ}は少し^{すこ}しか情報^{じょうほう}がありませんが、条件^{じょうけん}を満^みたすと見^みられる項目^{こうもく}が増^ふえていきます。


また、文章^{ぶんしょう}の最後^{さいご}に「▼」が表示^{ひょうじ}されている場合^{ばあい}、を押^おすと続^{つづ}きを読^よむことができます。



アートブック

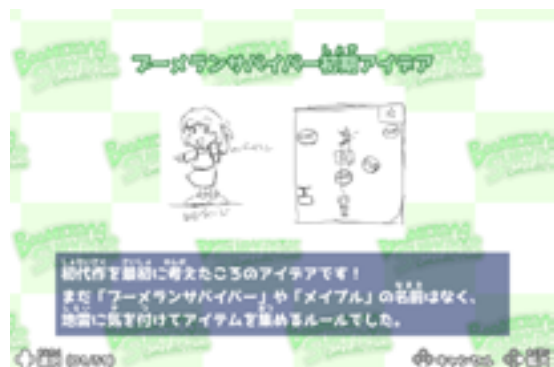
2025^{ねん}年8^{がつ}月までのシリーズ資料^{しりょう}の一部^{いちぶ}を見^みることができるモードです。

見^みたい項目^{こうもく}を選^{せん}択^{たく}して  を押^おすと、アイデアやラフ、アートワーク^みなどを見^みることができます。

さらに  を押^おすと、拡大表示^{かくだいひょうじ}をすることもできます。

※収録^{しゅうろく}タイトル以外^{いがい}の資料^{しりょう}も含^{ふく}みます。

※資料^{しりょう}に「ネタバレ」^くが含ま^{あらかじ}れることがあります。予^りめご了^{りょう}承^{しょう}ください。



オーディオセクション

シリーズの楽曲の一部を聞くことができます。

最初は『ブーメランサバイバー』の楽曲しかありませんが、条件を満たすと聴ける楽曲が増えていきます。

※収録タイトル以外の楽曲も含まれます。

※シリーズ作品のすべての楽曲が収録されているわけではありません。予めご了承ください。



インターロード 1 → 2

『ブーメランサバイバー 2』の前日譚にあたる漫画（ラフ）を読むことができます（2022年制作の未公開資料です）。

ブート伯爵からの視点や裏側を少しだけ知ることができます。



キャラクター^{せつめい}説明

●メイプル

ハーブの森^{もり}に一人^{ひとり}で暮らす女^{おんな}の子^こで、
『ブーメランサバイバー』シリーズの主人公^{しゅじんこう}
です。愛用^{あいよう}のブーメランで戦^{たたか}います。



●ウサラ

ハーブの森^{もり}に棲息^{せいそく}する、ウサギのよ
うな耳^{みみ}をつけた生き物^{いもの}です。
イタズラ^ず好きの個体^{こたい}が多く、何かとメイ
プルをあれこれと邪魔^{じゃま}します。ブー
メランで懲らしめ^こてしまいましょう。



●ブート^{はくしゃく}伯爵

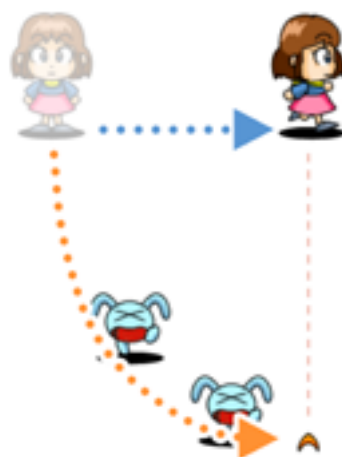
収録^{しゅうろく}タイトル『ブーメランサバイバー 2』
にのみ登場^{とうじょう}。惑星^{わくせい}リーフの征服^{せいふく}を狙^{ねら}う
異星人^{いせいじん}です。



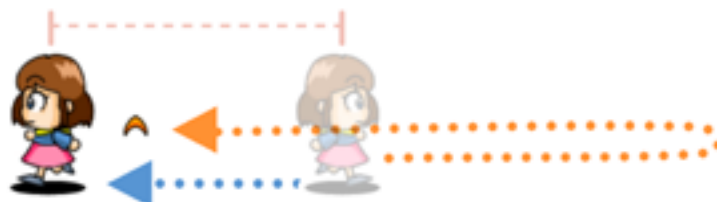
きょうつう 共通ルール

『ブーメランサバイバー』シリーズのおおまかな共通事項は、「ブーメランで敵を倒すこと」です。

○●を押すことでブーメランを投げる
ことができ、さらにメイプル
の移動を組み合わせることで
ブーメランを操ることができます
(キャッチはブーメランに触れる
だけで自動的に行います)。



また、前後に移動した場合はブーメランの動きに変化はありませんが、その分戻ってくるタイミングを
すこしだけ調整することが
できます。



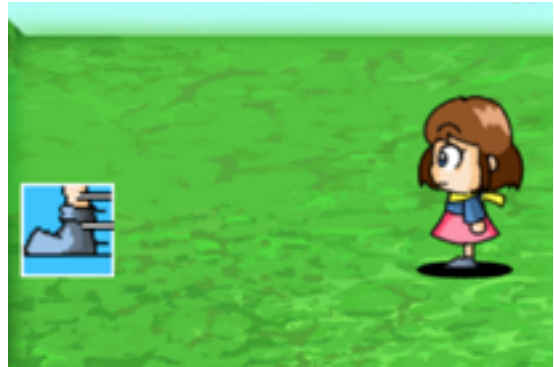
これらの性質を駆使して、敵に直接触れないように気を付けながら次々にブーメランで敵を倒していきましょう。

収録タイトルごとの説明や詳しい遊び
方については、各タイトル画面にある
「HOW TO PLAY」をご覧ください。



アイテムでパワーアップ

ゲームの^{とちゅう}途中で、アイテムが
^{とうじょう}登場することがあります。
^{きほんてき}基本的にはブーメランを^あ当てる
^{ちよくせつ}か直接プレイヤーが^ふ触れること
で^{かくとく}獲得となり、メイプルをパワー
アップさせられます。



アイテム^{せつめい}説明



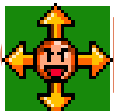
スピードアップ

スピードが1^{だんかい あ}段階上がります。



アタックアップ

ブーメランの^{はや}速さ・^{ひ き よ り}飛距離が1^{だんかい あ}段階上がります。



4WAY

ブーメランが4^{ほうこう どうじ な}方向に同時に投げられます。



ハート

ミス・ダメージを1^ど度だけ^{ふせ}防ぎます（^{ふせ}防げないミスもあります）。

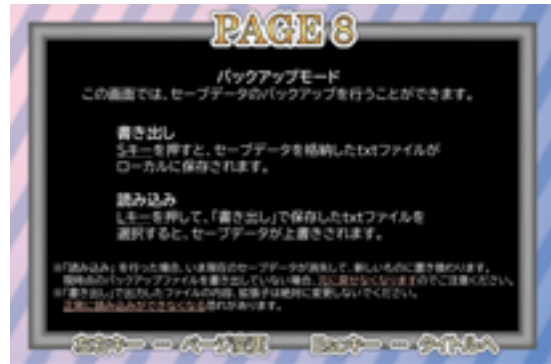


1UP

プレイヤーの^{のこ}残り数が1^{すう}増えます^ふ。

バックアップ機能^{きのう}

バックアップ機能^{きのう}とは、万が一^{まん いち}の事故等^{じ こ など}でセーブデータが消失^{しょうしつ}してしまった場合に、まるごと復元^{ふくげん}するためのシステムです。



本作では収録^{ほんさく}タイトルの『ブー

メランサバイバー』が対応^{たいおう}しており、ハイスコアをバックアップすることができます(詳しくは『ブーメランサバイバー』→「HOW TO PLAY」の最後^{さいご}のページを^{らん}ご覧ください)。

※『ブーメランサバイバーコレクション』パートのセーブデータは、バックアップ機能^{きのう}に対応^{たいおう}していません。

※コレクション版^{ばん}とオリジナル版^{ばん}のバックアップ形式は同一のため、ハイスコアを共有^{きょうゆう}することも可能^{かのう}です。

本機能^{ほんきのう}を使ってハイスコアを復元^{ふくげん}するためには、データが消失^{しょうしつ}する前^{まえ}の時点^{じてん}の「バックアップデータ」が必要^{ひつよう}となります。

定期的^{ていきてき}に作成^{さくせい}しておくとし、いざというときにハイスコアを復元^{ふくげん}しやすくなるのでおすすめです。

※バックアップで作成^{さくせい}したファイルは適切^{てきせつ}に管理^{かんり}してください。

※バックアップで作成^{さくせい}したファイルの中身^{なかみ}は改造^{かいぞう}しないでください。正しく読み込めなくなる恐れ^{おそ}がございます。

※バックアップで作成^{さくせい}したファイルを、外部^{がいぶ}に送信^{そうしん}・公開^{こうかい}する行為^{こうい}はおやめください。また、必ずご自身^{じしん}で作成^{さくせい}したバックアップファイルのみを使用^{しよう}してください。適切^{てきせつ}でないファイルの利用^{りよう}によって発生^{はっせい}したトラブル等^{など}については、当方^{とうほう}は一切^{いっさい}の責任^{せきにん}を負^おいかねます。

このゲームについて

ブーメランサバイバーコレクション (Boomerang Survivor Collection)

©2025 RAMUNE SPARK

しゅうろく 【収録タイトル】

ブーメランサバイバー (Boomerang Survivor)

©2022-2025 RAMUNE SPARK

ブーメランサバイバー 2 (Boomerang Survivor 2)

©2022-2025 RAMUNE SPARK

ちゅういじこう 注意事項

●ラムネ（RAMUNE SPARK）の許諾なく本製品を転載・再配布・改造・送信する行為、及び法律に反する行為は固く禁じられています。

●本製品のプレイ動画を配信するにあたっては、下記の「配信ガイドライン」をご覧ください。

[配信ガイドラインはコチラ](#)

●本製品の不適切なご利用によって、何らかの事故や損害・トラブルが発生した場合、当方では責任を負いかねます。

●この「注意事項」や「配信ガイドライン」の内容やリンクは、予告なく変更となることもあります。