

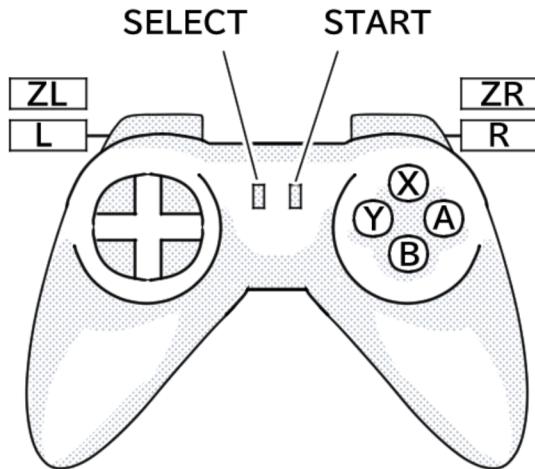
# お問い合わせ先

本製品について、ご不明な点がございましたらサポートページよりお問合せください。

▼サポートページ

<https://ramunespark.github.io/support/>

# コントローラの使い方



## 十字ボタン

各種項目の選択や、キャラクターの移動に使用します。

## A ボタン

各種項目の決定や、ブーメラン攻撃に使用します。

## B ボタン

各種項目のキャンセルや、スローウェポン取得時にブーメランを遅くするのに使用します。

## Y ボタン

ブーメラン攻撃に使用します。

A ボタンとは異なり、いつでも通常のブーメランが投げられます。

## X ボタン

「アイテムブロック」(後述) に使用します。

## R ボタン

X ボタンと同じく、アイテムブロックに使用できます。

また、クリア済みステージのエリアセレクト画面で押下すると、「チャレンジバトル」に挑戦できます。

## START ボタン

各種項目の決定や、ゲームのポーズ(一時停止)に使用できます。

## SELECT ボタン

ステージセレクト画面で押下すると、ゲームレベルの変更をすることができます。

※コントローラによっては、ただ どうさ かのうせい どうさかくにんづみ動作確認済コントローラについては、「<https://ramunespark.github.io/gamepad/?game=bs3>」よりご確認いただけます。

※本説明書では、オプションの「ボタン表示」設定が「A-B-X-Y」であることを前提に説明しています。

※「ボタン表示」設定を「B-A-Y-X」に変更した場合のみ、決定が 、キャンセルが  になりますのでご注意ください。

# 振動機能について

本製品は、ゲームコントローラ使用時の振動機能に対応しています。

「オプション」→「コントロール」でバイブルーションをONにしていただくと、振動機能ありでゲームをお楽しみいただけます。

※動作環境やコントローラによっては、正常に機能しない可能性がございます。

※頭部、肘・膝などの骨部や顔、腹部など、身体の各部にコントローラをあてて使用しないでください。皮膚を痛める可能性があります。

※指、手、腕に怪我や疾患のある方は、絶対に使用しないでください。症状悪化のおそれがあります。

※長時間の使用は健康上好ましくありませんので、めやすとして30分ごとに5分以上の休憩をおとりください。

# キー<sup>しょ</sup>ボードの使<sup>う</sup>用

このゲームでは、コントローラの代わりにキーボードで遊<sup>か</sup>ぶこと  
もできます。

基本<sup>きほん</sup>的に、コントローラを接続<sup>せつぞく</sup>していない状況<sup>じょうきょう</sup>下では 1 プレイ  
ヤー、コントローラを 1 つ接続<sup>せつぞく</sup>した状況<sup>じょうきょう</sup>下では 2 プレイヤーとし  
て振舞<sup>ふるま</sup>います。

キーボードとゲームパッドのボタンの対応<sup>たいおう</sup>は、下記<sup>かき</sup>の通りです。

※コントローラを 2 つ接続<sup>せつぞく</sup>しているときは、キーボードで遊<sup>か</sup>ぶことはできません。

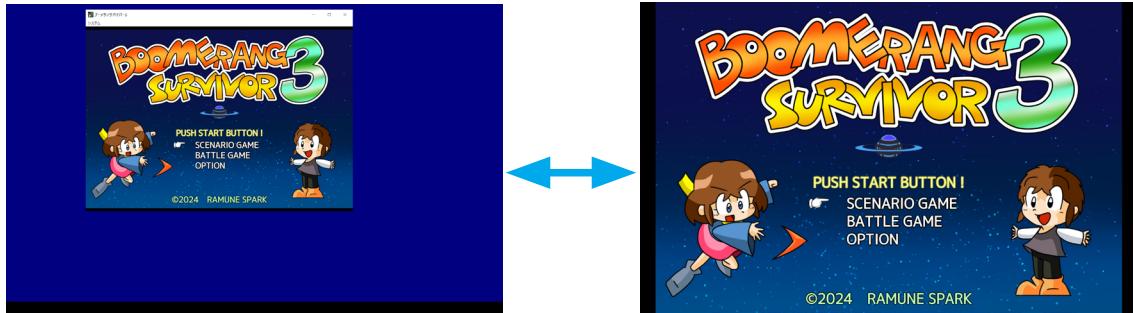
キーボード	コントローラ
WASD/ 矢印キー <sup>やじるし</sup>	十字ボタン <sup>じゅうじ</sup>
Enter/Z	A ボタン
BackSpace/X/Esc	B ボタン
Del/V	X ボタン
L/C	Y ボタン
スペースキー	START ボタン
F5 キー	SELECT ボタン
1 キー	L ボタン
0 キー	R ボタン
2 キー	ZL ボタン
9 キー	ZR ボタン

# フルスクリーンで遊ぶ

このゲームでは、F11 キーを押すことでゲーム画面のみを大きく表示する状態に切り替えることができます。

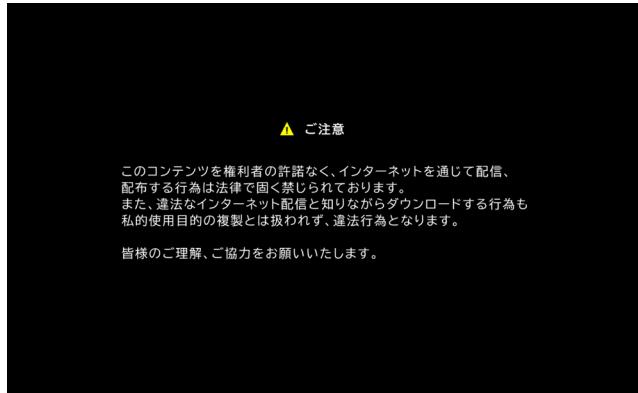
ゲーム外の PC の UI を非表示にしたい方は、ぜひこの機能をご活用ください。

なお、再度 F11 キーを押すと元の状態に戻ります。



# はじ まえ ゲームを始める前に

ゲームを起動すると、注意事項が書かれた画面が表示されます。一定時間経つか、START または A ボタンを押すとゲームがスタートします。



※この画面では、「オプション」の設定内容は反映されません。

## バックアップ

この画面から変わるとときに SELECT ボタンを押しておくと、データのバックアップ作成 (セーブ)・読み込み (ロード) 画面に移動します。

定期的にバックアップを作成しておくことで、万が一の事故でセーブデータが消失してもこの画面から復旧できます。

## セーブデータの初期化

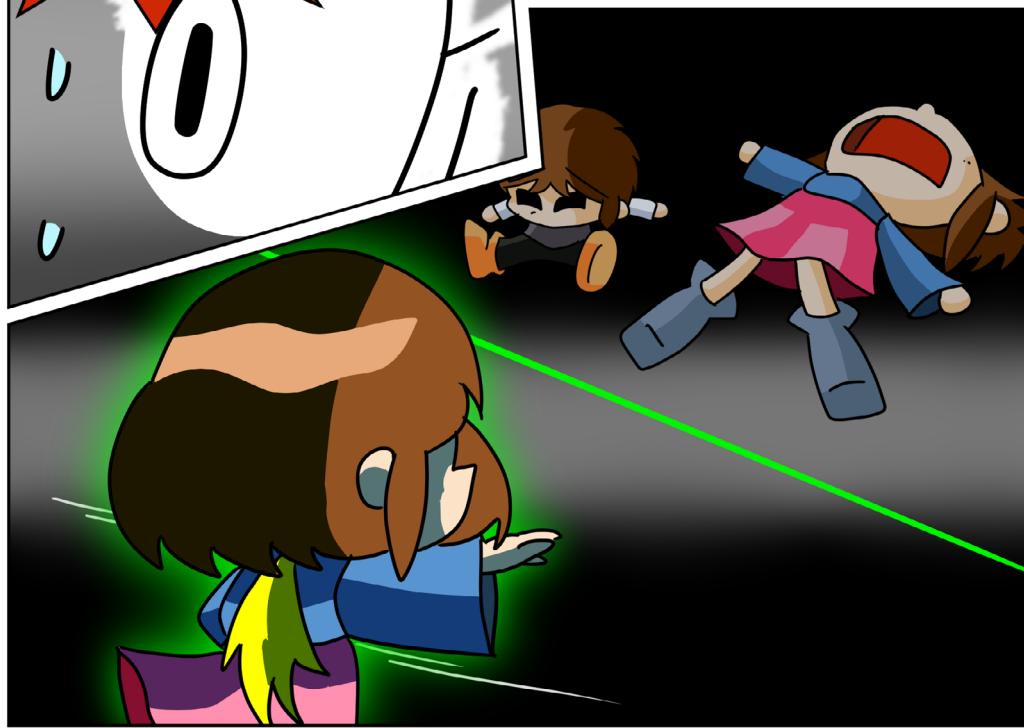
この画面から変わるとときに X ボタン + Y ボタン + L ボタン + R ボタンを押しておくと、セーブデータをすべて削除する最終確認画面に移動します。

「はい」にカーソルを合わせて X ボタン + Y ボタン + SELECT ボタンを同時押しすると、セーブデータがすべて消えます。

※一度消したセーブデータは、バックアップを直前に作成した場合を除き、元に戻すことはできません。操作には十分ご注意ください。

# ストーリー







# キャラクター説明

## ●メイプル

もりひとりくおんなこ  
ハーブの森に一人で暮らす女の子。  
うんどうしんけいせいしんりょくすぐかこ  
運動神経・精神力ともに優れ、過去  
には得意のブーメランでこの惑星の  
ききすくあそき  
危機を救つたことも。  
あそき  
テンサイシティに遊びに来ていた  
ときにはダークアチエロに襲われ、  
うちゅうせんおそ  
宇宙船「マゼンタ・ジョロキア」に  
つさあそ  
連れ去られてしまう。  
かのじようんめい  
彼女の運命やいかに…！？



## ●シナモン



いざまあこがでし  
メイプルの生き様に憧れ、弟子にな  
ることを志願した男の子。  
いまでし  
今ではすっかり弟子と言うよりお  
ともだちかん  
友達という感じ。  
ずのうめいせきしんたいのうりょくばつぐん  
頭脳明晰・身体能力抜群でメイプル  
わたあつよ  
と渡り合える強さをもつ。  
いっしょ  
メイプルと一緒にいたところ、ダー  
しゅうげきうまこ  
クアチエロの襲撃を受け巻き込まれ  
てしまう。  
こんかいはじぼうけん  
今回が初めての冒険なのだ。

## ●ダークアチエロ

ブート伯爵によって生み出された、  
立体映像型のアンドロイド。  
メイプルの能力を徹底的に分析して  
作られ、更に特殊なエネルギーによっ  
て能力が拡張されている。

ブート伯爵によって派遣され、メイ  
プルたちを捕らえた張本人。



## ●ブート伯爵



宇宙船「マゼンタ・ジョロキア」の  
主。

以前メイプルに敗れて体は朽ちたも  
のの、その思念を宇宙船のコンピュー  
タ上に移し、メイプルたちの惑星で  
あるリーフ星の征服を再び狙う悪の  
化身。

前回の戦いよりメイプルが侵略の  
障害になると考へ、(強力な助つ人  
であるシナモンも含め) 存在を抹消  
しようと企てているのだ。

# はじかた ゲームの始め方

オープニングデモが終わる（または A ボタンでスキップする）と、タイトル画面に移動します。お好きなゲームモードを選んで開始してください。



## シナリオゲーム (1 ~ 2人)

このゲームのメインモードです。全 5 ステージを攻略し、宇宙船「マゼンタ・ジョロキア」の脱出を目指しましょう。

## バトルゲーム (2人)

2 人で遊ぶスコアアタック方式の対戦モードです。登場する敵を倒してスコアを獲得しましょう。

※このモードで遊ぶには、操作デバイスが 2 台必要です。キーボードだけでは遊ぶことができません。必ず 1 台以上のゲームコントローラを用意してください。

## オプション

パスワードの入力や簡易マニュアルの確認、各種設定の変更が行えます。なお、ここで行った変更はセーブデータに自動で保存されます。

# シナリオゲームの遊び方

## セーブファイルを選んでね

シナリオゲームを選択し、人数を決定するとセーブファイル選択画面に移動します。から空のセーブファイルを選ぶとはじめから、前回使ったセーブファイルを選ぶと続きから遊べます。



## ファイルを削除

空のセーブファイルがない場合、「ファイルを削除」から不要なファイルを消去することで空のセーブファイルを生成し、はじめから遊ぶことができます。

※他の人のファイルや大事なファイルを消してしまわないよう、十分に注意して操作してください。

## ファイルをコピー

「ファイルをコピー」を選択すると、選んだファイルの内容を他のファイルにコピーすることができます。コピー先のファイルに既にセーブデータがある場合は自動的に消去された後、コピーされます。大事なファイルをコピー先に設定しないよう、「ファイルを削除」と同様に十分注意して操作してください（コピー元のファイルに変化はございません）。

## ステージ・エリアを選んでね！

ファイルを選んだ後は、ステージセレクト画面に移動します。  
「ステージ」選択→「エリア」選択を順番に行い、ゲーム開始となります。

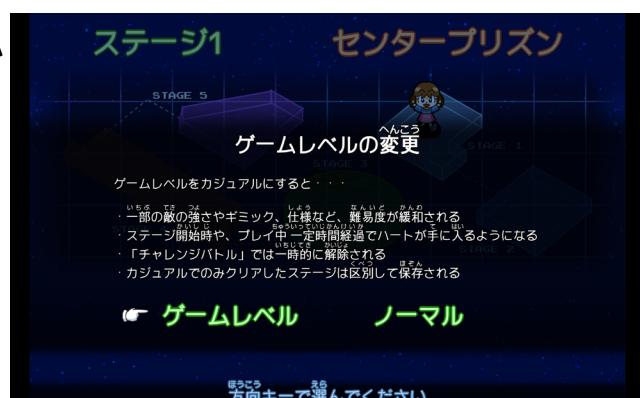
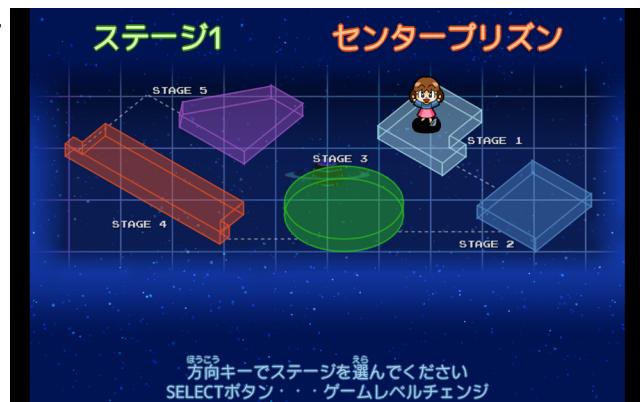
最初は 1-1（ステージ 1 エリア）

ア 1) しか選ぶことができませんが、ゲームを進めることによって行ったことのあるステージが選択肢として増えていきます。

## ゲームレベルの変更

ゲームレベルを「ノーマル」か「カジュアル」のどちらかから選ぶことができます。「カジュアル」では難易度が緩和されるため、難しくて進めない場合に試してみましょう。

ただし、「カジュアル」でのみクリアしたエリアは薄紫色で表示され、区別して保存されます。



ゲームレベルは、「ステージ」選択画面であれば SELECT ボタンを押していつでも切り替えられます。

## てき たお すべての敵を倒せ！

ゲームがはじまつたら、アイテムを取つてパワーアップしつつ、ステージ中に潜むすべての敵を倒していきましょう。

ブーメランを敵に当てることでダメージを与えることができますが、自分が敵に触れてしまうか時間切れでミスとなり、残り数が1減ってしまうので気をつけてください。

ステージ中の敵の数は、上の「ENEMY」インジケータより割合で把握することができます。すべてのインジケータが黒になれば、敵をすべて倒した合図です。



## きぬ ゴールまで気を抜くな！

すべての敵を倒すと現れるゴールに入ればステージクリアとなります。行き先はまだクリアしていないステージに移動するゴールは黄色、

過去に行つたことのあるステージへのゴールは水色で表示されます。また、エリアの数字が表示されているゴールについては、そのステージに戻るルートとなります。

また、すべての敵を倒した状態でも一部トラップなどによってミスになってしまうこともあります。細心の注意を！



## 途中参加だって OK !

1人で遊んでいるときにもう一方のコントローラで START ボタンを押すと、共有の残り数を1消費し、途中参加で2人プレイに変更することができます。



## サービスストックシステム

残り数が0のときにステージをクリアすると、自動的に残り数が1増えるようになっています。

もし残り数が0で途中参加できなくとも、1ステージだけ待機すれば次のステージ以降参加可能になるというわけです。

もちろん、1人プレイの時にもこのシステムは有効です。最後まで諦めず挑戦を続ければ、ぎりぎりゲームオーバーを回避できるかも…。

## ゲームオーバー

残り数が0になってしまふと、ゲームオーバーです。

続きから遊ぶ「CONTINUE」か、タイトル画面に戻る「END」を選択してください。

ゲームオーバーになると、これまで獲得したアイテムはすべて消失します。

GAME OVER

CONTINUE  
END

続きから再挑戦します。

## チャレンジバトルに挑戦！

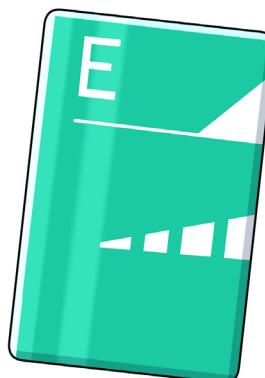
ステージのボスを倒すと、「チャレンジバトル」に挑めるようになります。メイプル単身、初期状態でボスとの一騎打ちとなります。失敗しても残り数やアイテムを失う等のデメリットはありません。積極的に挑んでいきましょう。



### エナジーカード

「エナジーカード」とは、ブルト伯爵がダークアチエロの能力を更に引き上げるべく開発した”特殊エネルギー”を貯蔵しているカードです。

「チャレンジバトル」で特定の条件を満たすと、このカードを手に入れられことがあります。エナジーカードは、一回のプレイで手に入れた枚数が反映され、最高記録がセーブファイルに保存されます。一体のボスを相手に得られる最高枚数は3枚です。



これをすべて入手してゲームをクリアすると、何か起こるかも…。

## ステージ紹介

### センタープリズン

メイプルたちが捕らえられた  
監獄のゾーンです。

まずはゲームに慣れつつ、このゾーンからの脱出を試みましょう。



### アクアタンク

力ナゾチのメイプルには厳しい、貯水槽のゾーンです。  
落ちそうになったら反対に十字ボタンを入れて、すぐにボタンを離しましょう！

※キャラ性能差はないため、シナモンも水に落ちるとミス扱いとなります。



### ミューズガーデン

マゼンタ・ジョロキア唯一の娯楽施設です。音楽とともに栄える一見のどかな場所ですが、なかなか侮れないトリッキーな敵が増えています。



# あそ かた バトルゲームの遊び方

あそ しゅぎょう しんけんしょくふ  
遊びか修行か、真剣勝負か！？

メイプルとシナモンの直接対決  
が楽しめるのがこのモード。  
コントローラを適切に接続して  
バトルゲームを選ぶと右のよ  
うな画面が表示されるので、  
自分の操作キャラクターを確認  
できたら次の画面に進みましょう。



## バトルルールを決めよう

次にバトルルールを設定しま  
す。  
「制限時間が切れたときにはスコ  
アの高い方が勝利」というの  
が共通ルールですが、中には  
それを実質的にひっくり返すよ  
うな設定項目もあります。色々なルールで楽しめよう。



## バトルルール設定説明

### バトル BATTLE

なんしょうせい 何勝制きにするか決めます。

### タイム TIME

せいげんじかん 制限時間きを決めます。長くする場合なが、ばあい せってい コールドを設定せつめいするのがおすすめです。

### コールド

せいげんじかん かんけい 制限時間きに関係なく、7000 てん さき 点を先に取ったプレイヤーがじどうてき しょり 自動的に勝利とします。

### サドンデス

せいげんじかん かんけい 制限時間きやスコアに関係なく、どちらかが倒たおされると決着けっちゃくとなるバトルロイヤルモードに変更へんこうとなります。コールドや時間切れの場合は限り、スコアアタックで決着けっちゃくとなります。

### ウィルス

ON にすると、マイナスアイテム「ウィルス」がアイテムブロックできなくなります。

### バトルボール

バトルボールの速さはやを決めます。慣れないうちは遅めおそにするのがおすすめです。

## さいご 最後にバトルステージを決めよう

さいご  
最後にバトルステージを決めれば、ゲームスタートです。

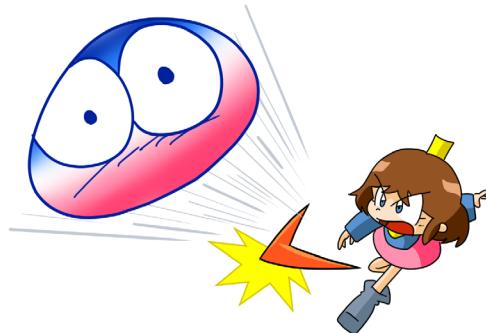
けっちゃんく  
バトルは決着がつくかりセットするまで基本的に終了できないため、その点にはご注意ください。



## バトルボール

こうげき  
攻撃することで主導権を獲得でき、  
あいて  
相手プレイヤーに向かって飛んでいく  
ぶき  
武器のようなターゲットです。  
しゅどうけん  
主導権を持っていないときに触れると、他の敵と同様にダメージを  
う  
受けてしまうのでご注意ください。

たんか  
スコア単価は低めですが、相手の  
ちよくせつさそ  
ミスを直接誘える唯一の手段なので、積極的に狙いましょう。



## ミスについて

バトルゲームで敵に触れるなどしてミスしてしまった場合、サドンデス ON では先述の通り負けとなり、サドンデス OFF ではスコアの半分が没収となります。

## バトルステージ紹介



### いつもの森

ハーブの森を舞台とした、シンプルなステージ。



### くらやみディスコ

わずかに照らされるライトを頼りに戦うステージ。



### かくれんぼう

屋根の下の敵に注意が必要なステージ。



### あっちこっちステップ

ジャンプ台で跳ね回って移動できるステージ。



### ふらふらどぼん

水場のある危険なステージ。落ちそうになったら十字ボタンを逆に入れて離そう。



### かぜにもまけず

左右からの横風に煽られるステージ。



## ウェポンランド

ウェポンパネルの上でブーメランを投げると攻撃が変化する。



## リングでサバイバー！

アイテムを持った状態で始まり、バトルボールしか登場しない真剣勝負ステージ。



## ワープでゴー

ワープホールが象徴的なステージ。使うかどうかはあなた次第。



## きらきらブロック

透明で見づらいブロックによってステージが分断されている。



# オプション

## パスワード

ゲームをクリアすると、  
攻略状況によってパスワード  
がもらえることがあります。  
そのパスワードをここに入力す  
ると、さらに遊び方が広がる  
ことでしょう。

なお、ゲームクリア後にもらえるパスワードがすべてではありません。  
いろいろ試してみると、思わぬ発見があるかも…。

※パスワードでコンティニューすることはできません。

PASSWORD

1 2 3 4



「HOW TO PLAY」から簡易  
マニュアルを確認したり、その  
他各種設定もオプションから行  
えます。

「コントロール」にカーソルを  
合わせて決定すると、「センシ  
ティブモード」や「ボタン表示」など、操作やコントロールに関  
する設定画面に移動することができます。

## その他



※センシティブモード … ON にすると、斜め入力において後に入れた十字ボタンがキャラクターの向きになります。OFF(通常)はその逆です。

# アイテムについて

## アイテムでパワーアップ

ゲームの途中で、アイテムが登場することがあります。

基本的にブーメランを当てるか直接プレイヤーが触れることで獲得となり、メイプルたちをパワーアップさせられます。

特にシナリオモードでは、すべての敵を倒すとまだ獲得していないアイテムがすべて登場します。忘れずに確認しましょう。



## アイテムブロック

アイテムによっては、ブーメランを当てても直接獲得にならず、右の図のようにくっついたまま戻ってくるアイテムもあります。

このようなアイテムに対しては、プレイヤーがアイテムに触れる際に X ボタンまたは R ボタンを押しておくことで、獲得を拒んでアイテムを捨てる「アイテムブロック」という操作もできます。場合によっては、ブロックによるアイテムの取捨選択が重要になるかもしれません。



※アイテム取得時点でボタンを長押ししてあればブロックになります。取得のタイミングとぴったり同時にボタンを押下する必要はございません。

# アイテム説明

S= シナリオゲームで登場・B= バトルゲームで登場 /

M=1ミスで消失 / IB= アイテムブロック可能

同じ※記号のアイテムは同時使用不可



## スピードアップ S・B

スピードが1段階上がります (最大8)。



## アタックアップ S・B

ブーメランの速さ・飛距離が1段階上がります (最大8)。



## ビッグウェポン S・B / M / IB ※

ブーメランが大きくなり、命中しやすくなります。



## 4WAY S / M / IB ※

ブーメランが4方向に同時に同時に投げられます。



## スローウェポン S・B / M / IB ※

ブーメランの速さをBボタンで制御できるようになります。



## ハート S・B / M / IB

ミス・ダメージを1度だけ防ぎます (防げないミスもあります)。



## 1UP S

プレイヤーの残り数が1増えます (最大9)。



## ハイスピード S / IB

スピードが大幅に上がります。

S= シナリオゲームで登場・B= バトルゲームで登場 /  
M=1 ミスで消失 / IB= アイテムブロック可能  
同じ※記号のアイテムは同時使用不可



### ストップウォッチ S / M /IB

しばらく制限時間が止まり、近くの敵が遅くなります。



### むてき 無敵 S / M /IB

しばらく無敵状態になります。



### ウィルス B

マイナスアイテムです。何らかの状態不良を引き起こします。  
アイテムを取るか、相手にブーメランを当てる治ります。

あわあわ	移動操作が上下左右逆になってしまいます。
のろのろ	移動スピードが最低になってしまいます。
くらくら	千鳥足です。一定のスピードで歩けなくなります。
きりきり	ブーメランがほとんど飛ばなくなります。
ふわふわ	ブーメランが遠くまで飛び、なかなか戻ってきません。
すけすけ	姿が透明になり、見えなくなってしまいます。



# このゲームについて

ブーメランサバイバー 3 (Boomerang Survivor 3)

©2024 RAMUNE SPARK

# ちゅういじこう 注意事項

- ラムネ（RAMUNE SPARK）の許諾なく本製品を転載・再配布・改造・送信する行為、及び法律に反する行為は固く禁じられています。
- 本製品のプレイ動画を配信するにあたっては、下記の「配信ガイドライン」をご覧ください。  
[配信ガイドラインはコチラ](#)
- 本製品の不適切なご利用によって、何らかの事故や損害・トラブルが発生した場合、当方では責任を負いかねます。
- この「注意事項」や「配信ガイドライン」の内容やリンクは、予告なく変更となることがあります。