

## Práctica 12.

### **Uso de una Interfaz I<sup>2</sup>C**

En la práctica se utilizará un módulo I2C de código abierto, y se hará la evaluación de su funcionamiento utilizando un acelerómetro ADXL345.

A partir de la documentación y del ejemplo de uso del módulo, en el código siguiente de muestra la estructura para configurar y realizar lecturas del acelerómetro, mostrando el valor leído (Ax) en 10 LEDs.

Complete el código para leer la aceleración de los 3 ejes, y por medio de los switches se pueda elegir el valor a mostrar en los LEDs.

```

library IEEE;
use IEEE.STD_LOGIC_1164.ALL;
use IEEE.STD_LOGIC_ARITH.ALL;
use IEEE.STD_LOGIC_UNSIGNED.ALL;

entity Acelerometro is
    Port ( clk : in      STD_LOGIC;
          scl : inout  STD_LOGIC;
          sda : inout  STD_LOGIC;
          leds : out   STD_LOGIC_VECTOR(9 downto 0);
          error: out   STD_LOGIC;
          reset: in    STD_LOGIC);
end Acelerometro;

architecture Behavioral of Acelerometro is
    component i2c_master IS
        PORT(
            clk      : IN      STD_LOGIC;           --system clock
            reset_n  : IN      STD_LOGIC;           --active low reset
            ena      : IN      STD_LOGIC;           --latch in command
            addr     : IN      STD_LOGIC_VECTOR(6 DOWNTO 0); --address of target slave
            rw       : IN      STD_LOGIC;           --'0' is write, '1' is read
            data_wr  : IN      STD_LOGIC_VECTOR(7 DOWNTO 0); --data to write to slave
            busy     : OUT     STD_LOGIC;           --indicates transaction in progress
            data_rd  : OUT     STD_LOGIC_VECTOR(7 DOWNTO 0); --data read from slave
            ack_error : BUFFER STD_LOGIC;           --flag if improper acknowledge from slave
            sda      : INOUT   STD_LOGIC;           --serial data output of i2c bus
            scl      : INOUT   STD_LOGIC;           --serial clock output of i2c bus
        end component i2c_master;

    component Divisor is
        Port ( clk : in std_logic;
              div_clk : out std_logic);
    end component Divisor;

    constant adxl345 : std_logic_vector(6 downto 0) := "1010011"; -- 0X53
    constant reg_dataX0 : std_logic_vector(7 downto 0) := X"32";
    constant reg_PwrCtrl : std_logic_vector(7 downto 0) := X"2D";
    signal AX : std_logic_vector(15 downto 0);

    signal i2c_reset_n : std_logic;
    signal i2c_ena : std_logic;
    signal i2c_addr : std_logic_vector(6 downto 0);
    signal i2c_rw : std_logic;
    signal i2c_data_wr : std_logic_vector(7 downto 0);
    signal i2c_busy : std_logic;
    signal i2c_data_rd : std_logic_vector(7 downto 0);
    signal i2c_ack_error : std_logic;
    signal clk_muestra : std_logic;
    signal busy_prev : std_logic;
    signal muestra_prev : std_logic;

    -- Señales para la maquina de estados
    type estados is (inicia, lee, espera);
    signal edo_actual, edo_sig : estados;

begin
    U1: i2c_master port map (clk, i2c_reset_n, i2c_ena, i2c_addr, i2c_rw, i2c_data_wr, i2c_busy, i2c_data_rd,
i2c_ack_error, sda, scl);
    U2: Divisor port map (clk, clk_muestra);

    i2c_reset_n <= '1';

    -- Proceso para sincronizacion de estados
    process (clk)
    begin
        if (clk'event and clk = '1') then
            if (reset = '1') then
                edo_actual <= inicia;
            else
                edo_actual <= edo_sig;
            end if
        end if
    end process
end Behavioral;

```

```

        end if;
    end if;
end process;

-- Proceso para la decodificación de estados
process (edo_actual, clk_muestra, i2c_busy, i2c_data_rd)
    variable busy_cnt : integer range 0 to 15 := 0;
begin
    edo_sig <= edo_actual; --default is to stay in current state
    case (edo_actual) is
        when inicia =>
            busy_prev <= i2c_busy;
            IF(busy_prev = '0' AND i2c_busy = '1') THEN
                busy_cnt := busy_cnt + 1;
            END IF;
            CASE busy_cnt IS
                WHEN 0 =>
                    i2c_ena <= '1';
                    i2c_addr <= adxl345;
                    i2c_rw <= '0';
                    i2c_data_wr <= reg_PwrCtrl;
                    -- guarda el valor previo de i2c_busy
                    -- detecta flanco positivo de i2c_busy
                    -- cuenta flancos positivos de i2c_busy
                    -- busy_cnt indica el comando actual
                    -- busy_cnt=0 : no se ha registrado comando
                    -- inicia la transaccion
                    -- fija la direccion del acelerometro
                    -- comando 1 es escritura
                    -- envia el registro de donde se va a escribir
                    -- busy_cnt=1 : comando 1 en proceso, se indica comando 2
                    -- activa al acelerometro
                    -- asignación para evitar crear latch
                    -- "
                    -- "
                WHEN 1 =>
                    i2c_data_wr <= X"08";
                    i2c_ena <= '1';
                    i2c_addr <= adxl345;
                    i2c_rw <= '0';
                    -- busy_cnt=2 : comando 2 en proceso, fin de transaccion
                    -- desahabilita para terminar transaccion
                    -- verifica si escritura de comando 2 esta lista
                    -- reinicia contador para siguiente transaccion
                    -- termina proceso de configuración
                    -- asignación para evitar crear latch
                    -- "
                    -- "
                WHEN 2 =>
                    i2c_ena <= '0';
                    IF(i2c_busy = '0') THEN
                        busy_cnt := 0;
                        edo_sig <= espera;
                    END IF;
                    i2c_addr <= adxl345;
                    i2c_rw <= '0';
                    i2c_data_wr <= X"08";
                    -- reinicia contador para siguiente transaccion
                    -- asignación para evitar crear latch
                    -- "
                    -- "
                WHEN OTHERS =>
                    busy_cnt := 0;
                    i2c_ena <= '0';
                    i2c_addr <= (others => '0');
                    i2c_rw <= '0';
                    i2c_data_wr <= (others => '0');
            END CASE;
        when lee =>
            busy_prev <= i2c_busy;
            IF(busy_prev = '0' AND i2c_busy = '1') THEN
                busy_cnt := busy_cnt + 1;
            END IF;
            CASE busy_cnt IS
                WHEN 0 =>
                    i2c_ena <= '1';
                    i2c_addr <= adxl345;
                    i2c_rw <= '0';
                    i2c_data_wr <= reg_dataX0;
                    -- guarda el valor previo de i2c_busy
                    -- detecta flanco positivo de i2c_busy
                    -- cuenta flancos positivos de i2c_busy
                    -- busy_cnt indica el comando actual
                    -- busy_cnt=0 : no se ha registrado comando
                    -- inicia la transaccion
                    -- fija la direccion del acelerometro
                    -- comando 1 es escritura
                    -- envia el registro de donde se va a leer
                    -- busy_cnt=1 : comando 1 en proceso, se indica comando 2
                    -- comando 2 es lectura (mismo dispositivo)
                    -- asignación para evitar crear latch
                    -- "
                    -- "
                WHEN 1 =>
                    i2c_rw <= '1';
                    i2c_ena <= '1';
                    i2c_addr <= adxl345;
                    i2c_data_wr <= reg_dataX0;
                    -- busy_cnt=2 : comando 2 en proceso, se indica comando 3
                    -- busy_cnt=3 : comando 3 en proceso, fin de transaccion
                    -- desahabilita para terminar transaccion
                    -- verifica si lectura de comando 2 esta lista
                    -- lee dato de comando 2
                    -- asignación para evitar crear latch
                    -- "
                    -- "
                    -- "
                WHEN 2 =>
                    IF(i2c_busy = '0') THEN
                        AX(7 DOWNTO 0) <= i2c_data_rd;
                    END IF;
                    i2c_ena <= '1';
                    i2c_addr <= adxl345;
                    i2c_rw <= '1';
                    i2c_data_wr <= reg_dataX0;
                    -- busy_cnt=3 : comando 3 en proceso, fin de transaccion
                    -- desahabilita para terminar transaccion
                    -- verifica si lectura de comando 3 esta lista
                    -- lee dato de comando 3
                WHEN 3 =>
                    i2c_ena <= '0';
                    IF(i2c_busy = '0') THEN
                        AX(15 DOWNTO 8) <= i2c_data_rd;
                    END IF;
            END CASE;
    end case;
end process;

```

```

        busy_cnt := 0;
        edo_sig <= espera;
    END IF;
    i2c_addr <= adxl345;
    i2c_rw <= '1';
    i2c_data_wr <= reg_dataX0;
    WHEN OTHERS =>
        busy_cnt := 0;
        i2c_ena <= '0';
        i2c_addr <= (others => '0');
        i2c_rw <= '0';
        i2c_data_wr <= (others => '0');
    END CASE;
when espera =>
    muestra_prev <= clk_muestra;
    busy_cnt := 0;
    if (muestra_prev = '0' AND clk_muestra = '1') then
        edo_sig <= lee;
    end if;
    busy_prev <= i2c_busy;
    i2c_ena <= '0';
    i2c_addr <= (others => '0');
    i2c_rw <= '0';
    i2c_data_wr <= (others => '0');
when others =>
    edo_sig <= espera;
    busy_prev <= i2c_busy;
    i2c_ena <= '0';
    i2c_addr <= (others => '0');
    i2c_rw <= '0';
    i2c_data_wr <= (others => '0');
end case;
end process;

error <= i2c_ack_error;
leds <= AX(9 DOWNT0 0);
end Behavioral;

```

```

-- reinicia contador para siguiente transaccion
-- termina proceso de lectura de datos

-- asignación para evitar crear latch
-- "
-- "

-- reinicia contador para siguiente transaccion
-- asignación para evitar crear latch
-- "
-- "
-- "

-- guarda el valor previo de clk_muestra
-- reinicia contador para siguiente transaccion
-- detecta el flanco positivo de clk_muestra

-- asignación para evitar crear latch
-- "
-- "
-- "
-- "

-- asignación para evitar crear latch
-- "
-- "
-- "
-- "

```