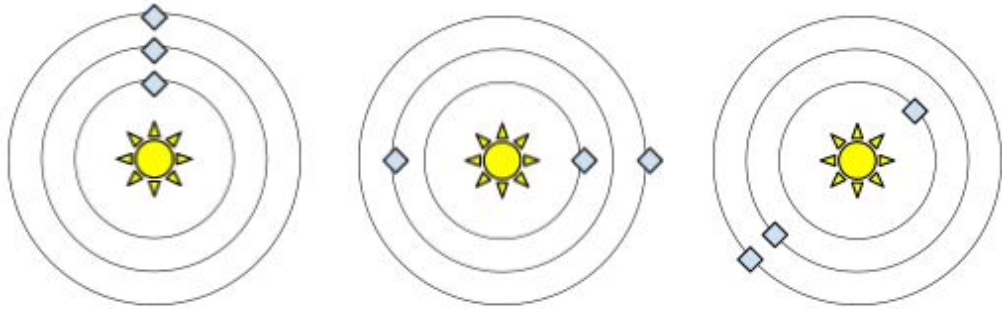


1. Diseñar e implementar en Java clases y métodos que represente un sistema solar con los siguientes 3 planetas:
 - a. Planeta **Alpha** se desplaza con una velocidad angular de 1 grados/día en sentido horario. Su distancia con respecto al sol es de 500Km.
 - b. El planeta **Beta** se desplaza con una velocidad angular de 3 grados/día en sentido horario. Su distancia con respecto al sol es de 2000Km.
 - c. El planeta **Gamma** se desplaza con una velocidad angular de 5 grados/día en sentido antihorario, su distancia con respecto al sol es de 1000Km.

Crear una forma de calcular cuando los tres planetas están alineados entre sí y a su vez alineados con respecto al sol.



Hacer un programa main que reciba como parámetros una cantidad de días X positivos y entregue como resultado cuántas veces los planetas se alinearon en ese periodo. Tomar como punto de partida el día 0 con los con todos los planetas en la posición 0 grados.

2. Realizar test unitarios para todas las clases usando JUNIT.
3. Utilizar Maven o Gradle para construir el proyecto terminando en un JAR que se pueda ejecutar con un comando desde consola.