



unab

**UNIVERSIDAD NACIONAL
GUILLERMO BROWN**

CLASE 13 - Unidad 9

Ordenamiento

ESTRUCTURAS DE DATOS (271)

Clase N. 13 Unidad 9.

AGENDA

- **Temario:**
 - Ordenamiento topológico.
 - Ejemplos de aplicación.
 - Distintas implementaciones.
 - Análisis de la eficiencia de cada uno.
- **Ejemplos en Lenguajes Python**
- **Temas relacionados y links de interés**
- **Práctica**
- **Cierre de la clase**

Definición:

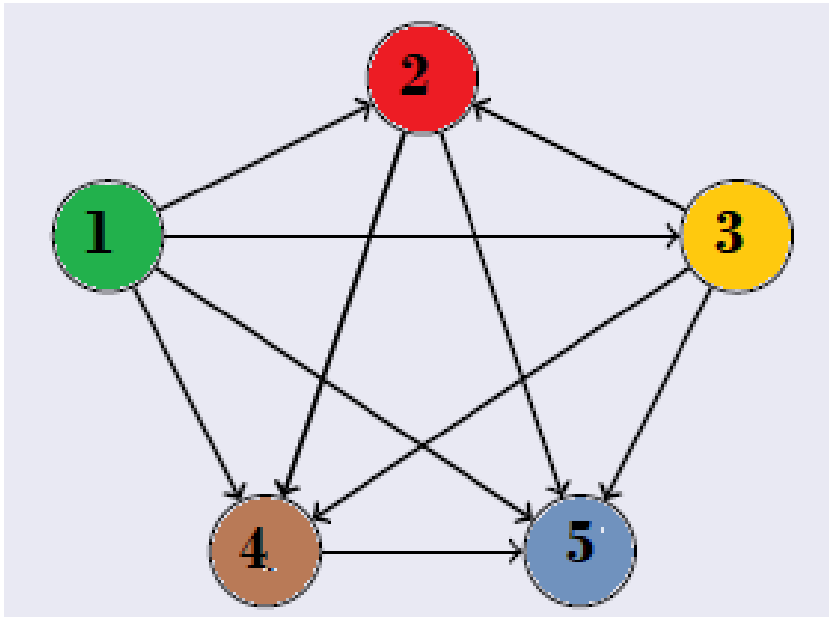
*El **orden topológico** de un digrafo G es un orden lineal de todos los vértices tales que si G contiene un arco (U, V) , entonces U aparece antes de V en el ordenamiento.*

- ❑ Si el grafo tiene ciclos el orden topológico no es posible.
- ❑ Los digrafos son usados generalmente en aplicaciones para indicar la precedencia de eventos, el ordenamiento topológico devuelve la posible secuencia válida en la deben realizarse dichos eventos.
- ❑ Gráficamente se trata de poner todos los nodos en una línea de manera que sólo haya arcos hacia adelante.

El ordenamiento topológico es una adaptación simple pero útil de una búsqueda en profundidad.

Ejemplo:

Una forma de encontrar un ordenamiento topológico es examinando todos los nodos del dígrafo y aquellos nodos que no tengan aristas incidentes sobre ellos son eliminados del grafo e introducidos en una cola (o lista), se repite este proceso hasta que no queden nodos en el grafo.

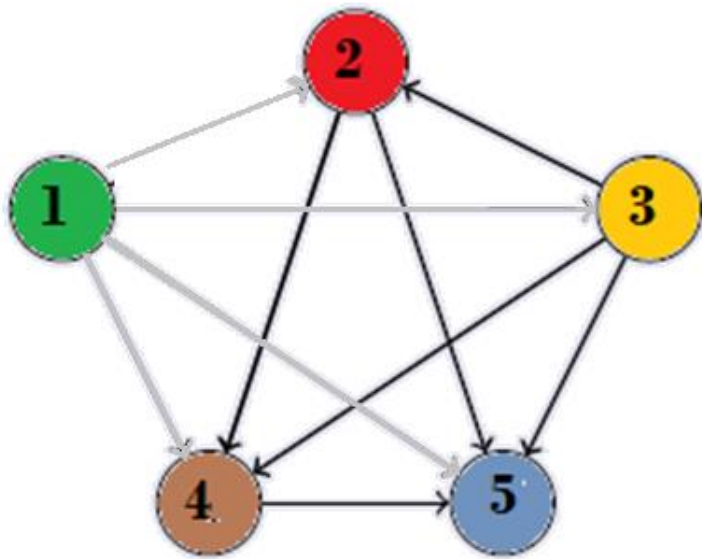


Sea $G = \langle V, E \rangle$ donde

$V = \{1, 2, 3, 4, 5\}$

$E = \{ \langle 1, 1 \rangle, \langle 2, 2 \rangle, \langle 3, 3 \rangle, \langle 4, 4 \rangle, \langle 5, 5 \rangle, \langle 1, 2 \rangle, \langle 1, 3 \rangle, \langle 3, 2 \rangle, \langle 2, 4 \rangle, \langle 1, 4 \rangle, \langle 1, 5 \rangle, \langle 4, 5 \rangle, \langle 3, 5 \rangle, \langle 2, 5 \rangle, \langle 3, 4 \rangle \}$

Ejemplo:

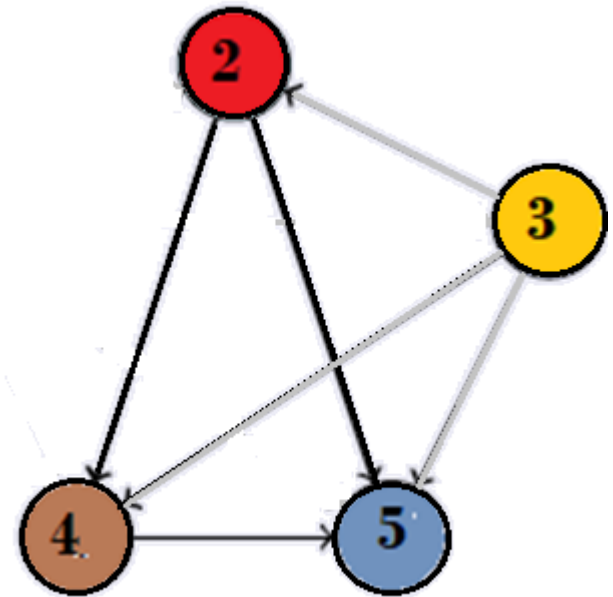


1. Se escoge un vértice que no tenga lados incidentes y se coloca en una cola.

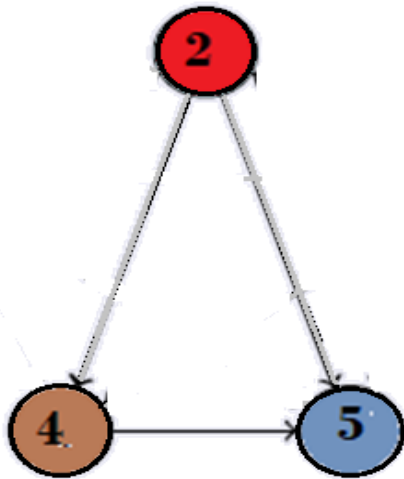
Escogemos el vértice 1, lo eliminamos del grafo. (al eliminar este vértice, se eliminan todas las aristas que salen de él)

2. Del grafo resultante, se escoge un vértice que no tenga lados incidentes en él, se quita del grafo y se coloca en la cola.

Escogemos el vértice 3, La cola que nos va quedando es 1 3



Ejemplo:



3. Del grafo resultante, se escoge un vértice que no tenga lados incidentes en él.

Se quita del grafo y se coloca en la cola **2**, La cola queda **1 3 2**

4. Ahora sólo quedan los vértices **4, 5** de los cuales se escoge el vértice **4** ya que no tiene lados incidentes en él y se coloca en la cola.



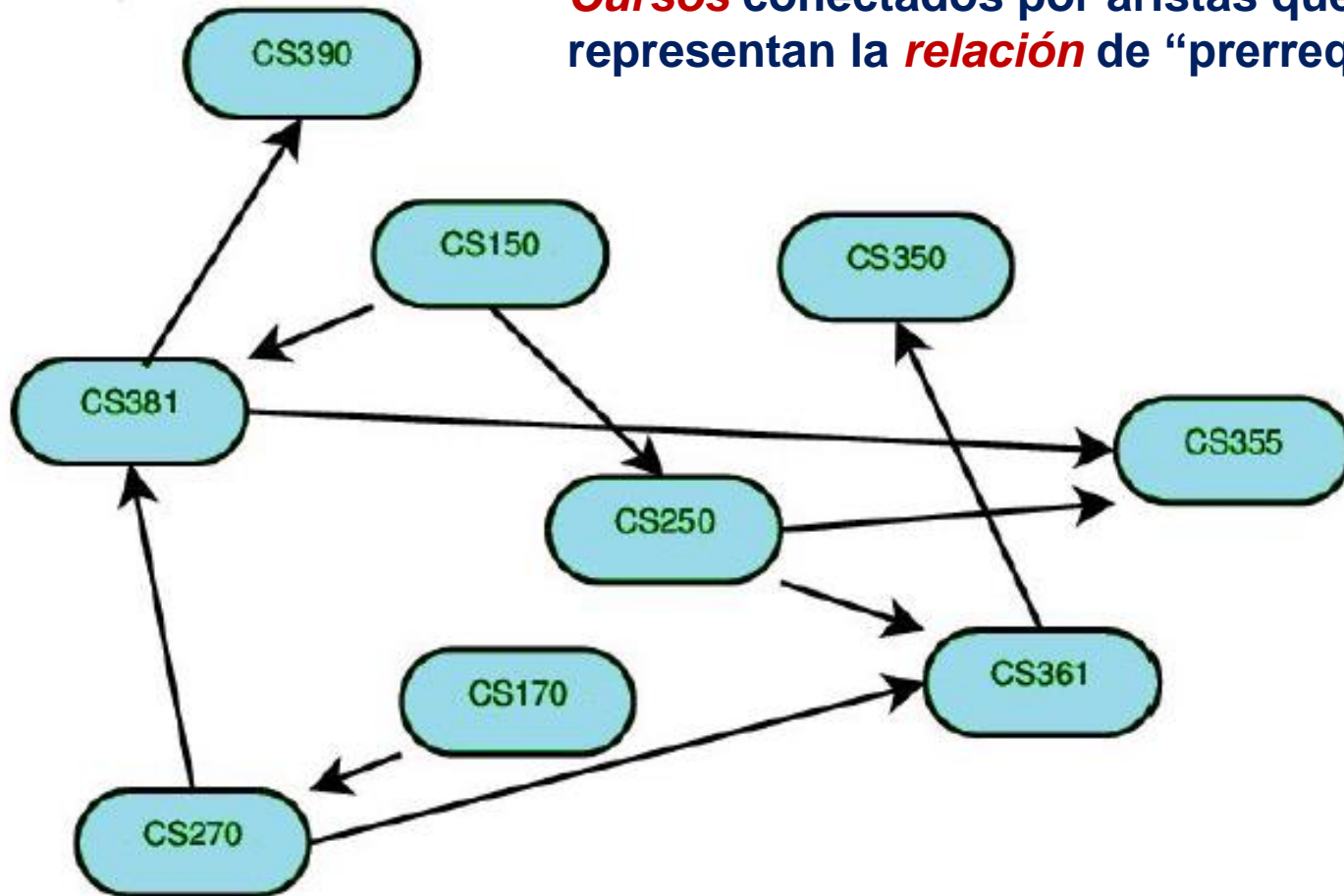
5. Finalmente el orden topológico queda: **1 3 2 4 5**

Aplicaciones:

- ☐ *Para indicar la precedencia entre eventos*
- ☐ *Para planificación de tareas*
- ☐ *Organización curricular*

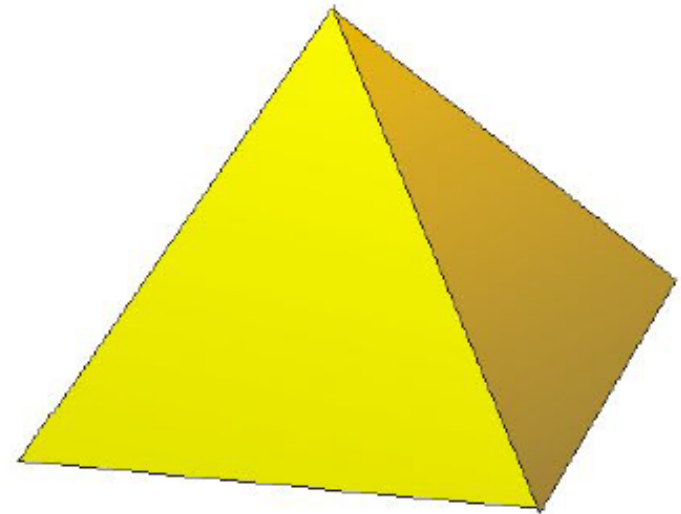
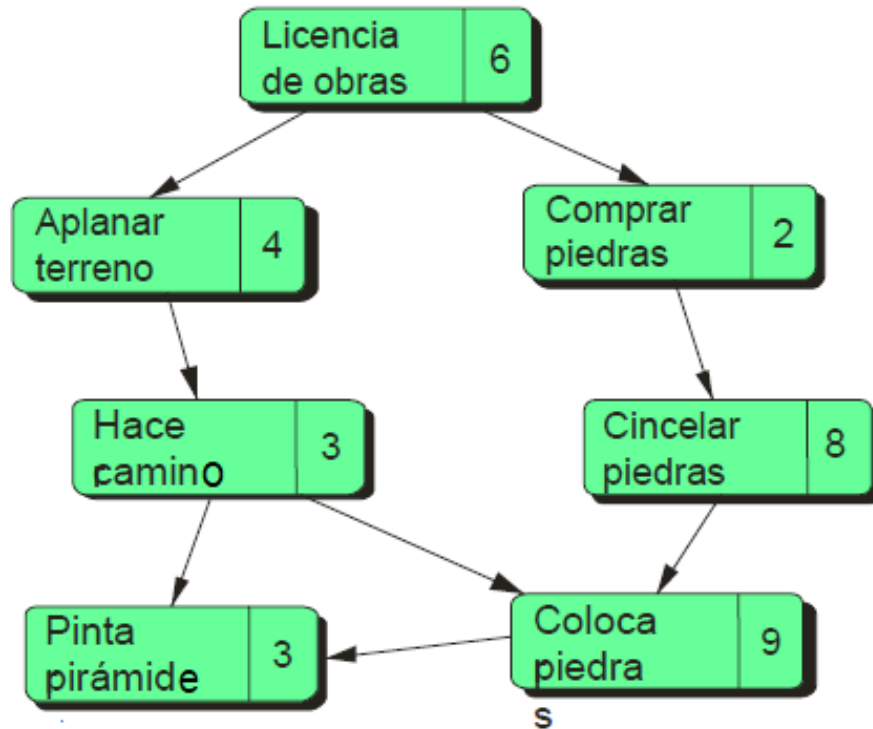
Aplicaciones:

Cursos conectados por aristas que representan la **relación** de “prerrequisito”



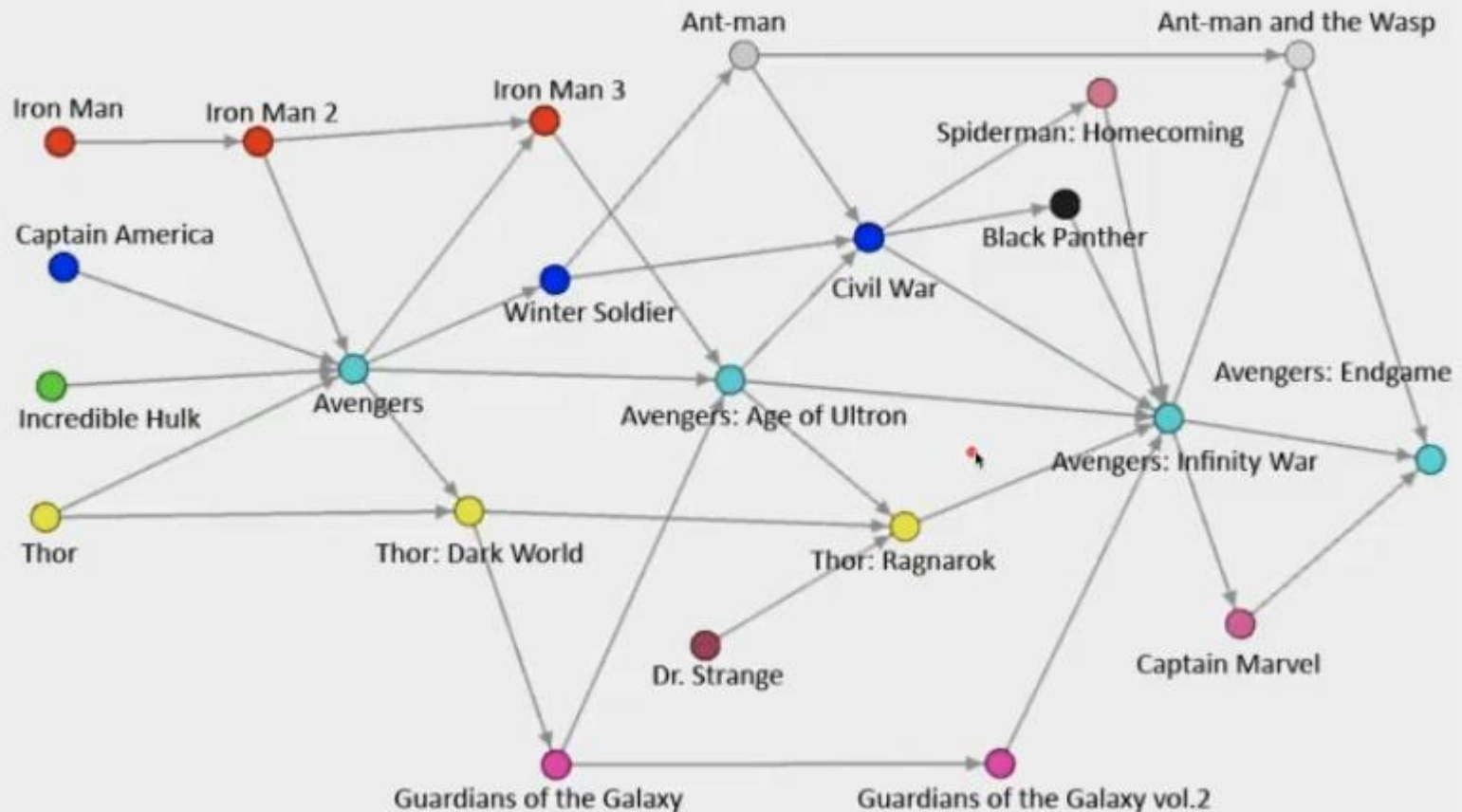
Aplicaciones:

Planificación de Tareas

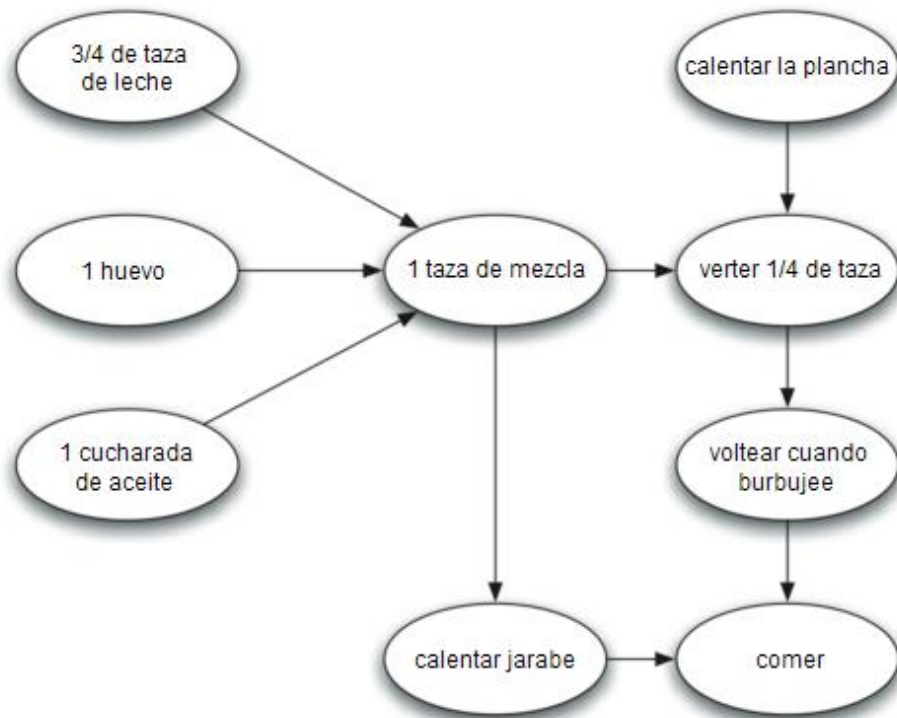


Aplicaciones:

Orden correcto para ver las películas de Marvel

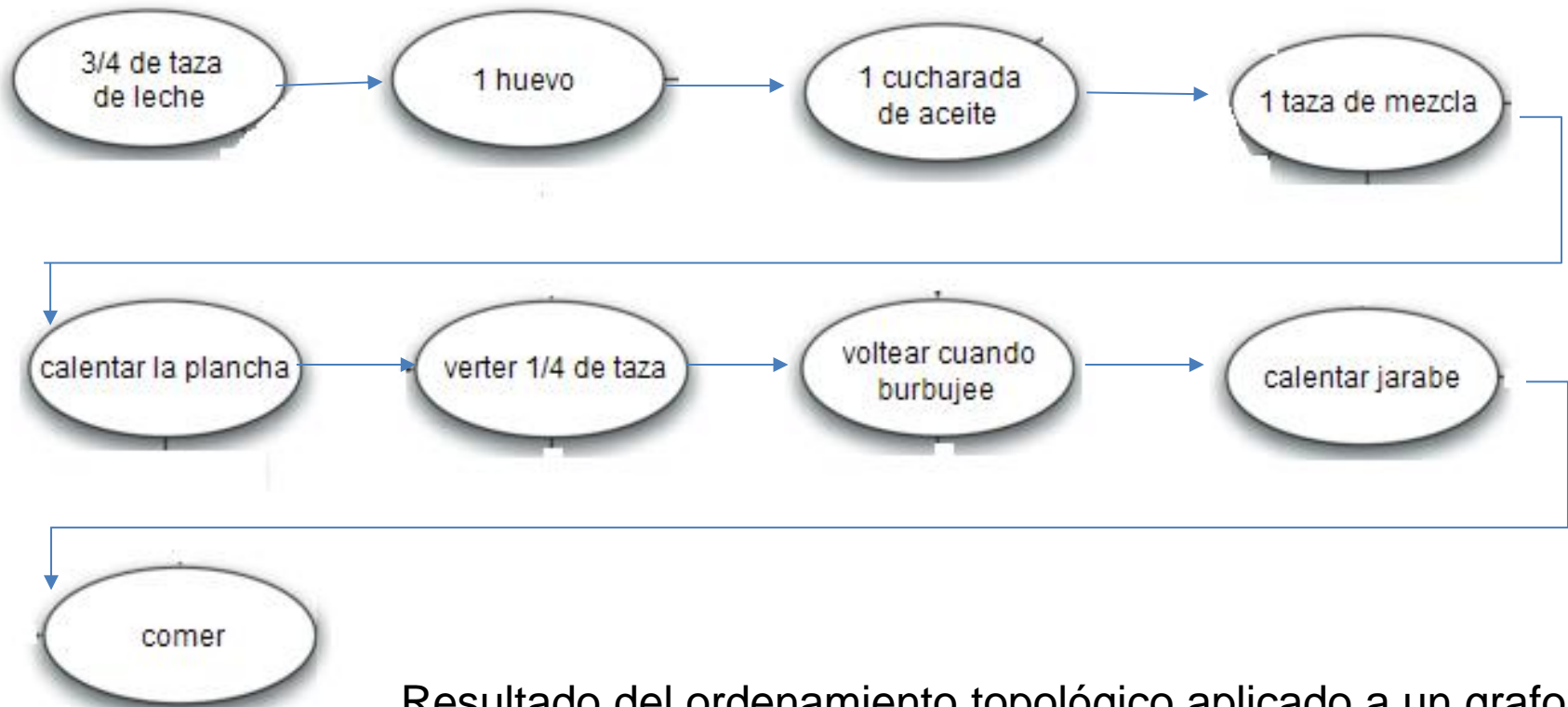


Ejemplos:



Dado el siguiente problema: batir un montón de panqueques. La receta es realmente muy simple: 1 huevo, 1 taza de mezcla de panqueques, 1 cucharada de aceite y 3/4 de una taza de leche. Para hacer panqueques usted debe calentar la plancha, mezclar todos los ingredientes y derramar la mezcla sobre una plancha caliente. Cuando los panqueques empiecen a burbujear, darlos vuelta y deje que se cocinen hasta que estén dorados en la parte de abajo. Antes de comer sus panqueques, usted querrá calentar un poco de jarabe dulce.

Ejemplos:



Resultado del ordenamiento topológico aplicado a un grafo acíclico dirigido, siguiendo cada uno de los pasos descriptos anteriormente

Algoritmo de Kahn pseudocódigo:

```
function TopologicalSort( Graph G ) :  
    for each node in G:  
        calculate the indegree  
    start = Node with 0 indegree  
    G.remove(start)  
    topological_list = [start]  
    While node with 0 indegree present:  
        topological_list.append(node)  
        G.remove(node)  
        Update Indegree of present nodes  
    Return topological_list
```

O(|V|+|E|)

Clasificación topológica algoritmo DFS:

```
topologicalSort( )
```

```
initialize stack and visited[n]
```

```
for each unvisited vertex  $v$  in graph:
```

$O(|V|+|E|)$

```
    DFS( $v$ ):
```

```
        visited[ $v$ ] = True
```

```
        for all unvisited neighbors  $w$  of vertex  $v$ :
```

```
            DFS( $w$ )                \\ recursively call DFS function
```

```
            push( $v$ )                \\ push vertex onto stack
```

```
until stack is empty:
```

```
    pop()                        \\ pop elements from stack
```

```
    list.append()              \\ append to output list
```

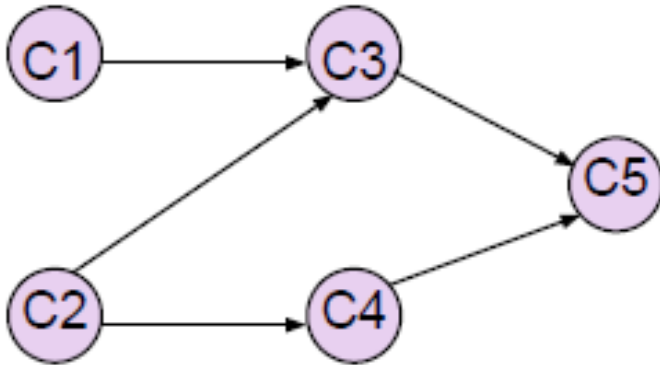
Clasificación topológica algoritmo DFS:

Se realiza un recorrido DFS, marcando cada vértice en post-orden, es decir, una vez visitados todos los vértices a partir de uno dado, el marcado de los vértices en post-orden puede implementarse según una de las sig. opciones:

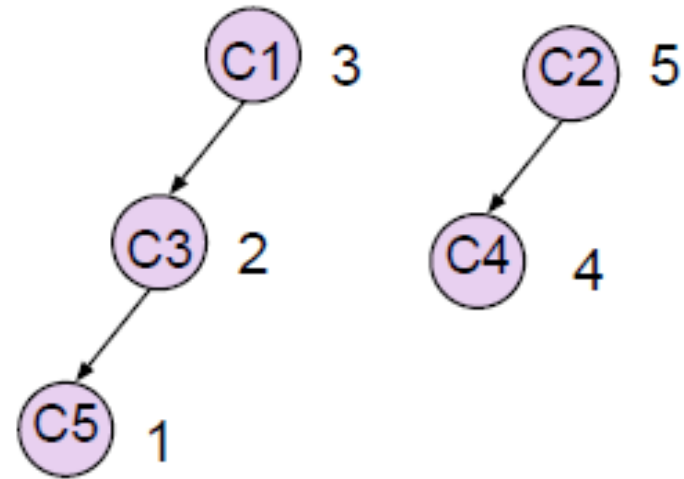
- a) numerándolos antes de retroceder en el recorrido; luego se listan los vértices según sus números de post-orden de mayor a menor.*
- b) colocándolos en una pila P , luego se listan empezando por el tope.*

Clasificación topológica algoritmo DFS:

a) numerando los vértices



Grafo dirigido acíclico

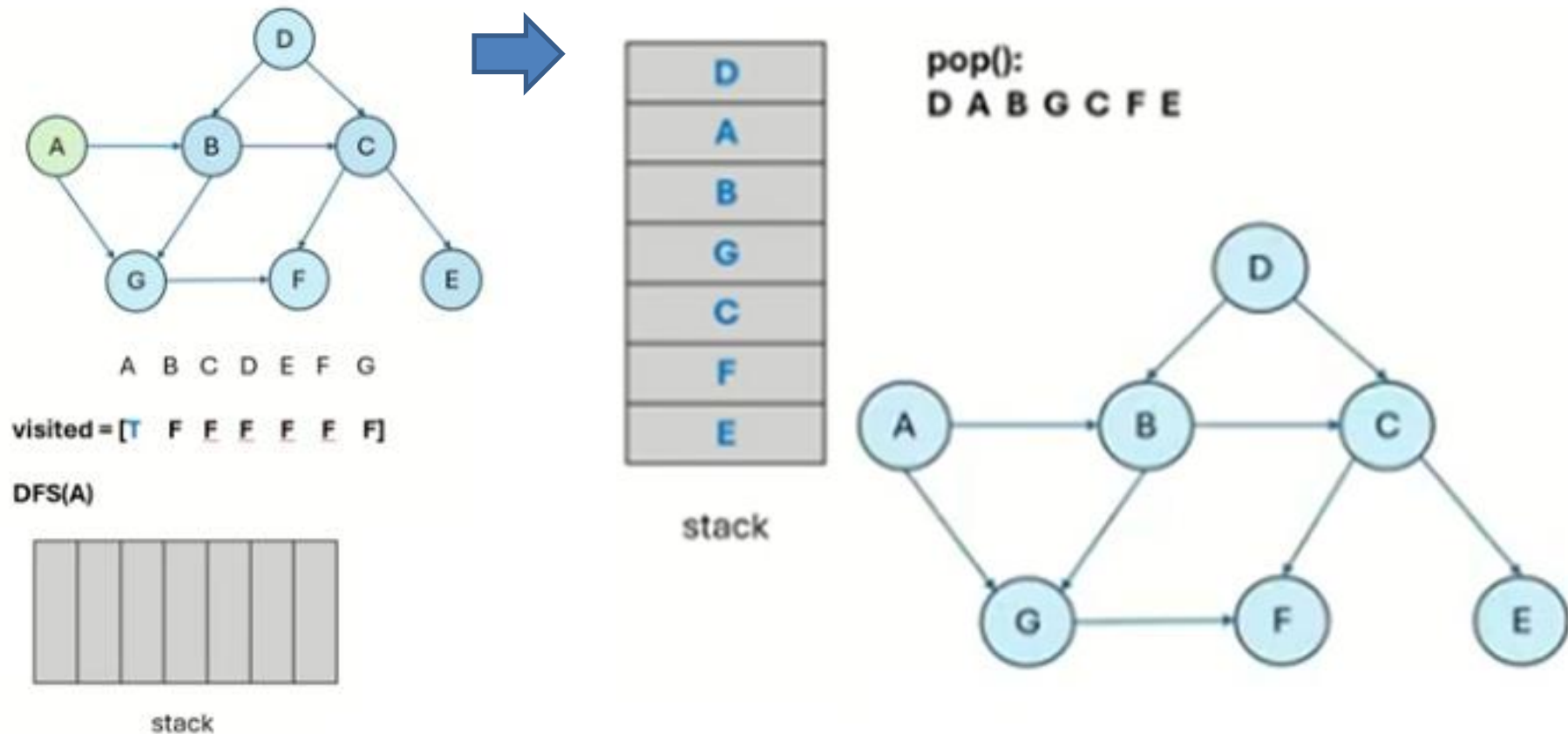


Aplico DFS a partir de un vértice cualquiera, por ejemplo C1

Ordenación Topológica: C2 C4 C1 C3 C5

Clasificación topológica algoritmo DFS:

b) apilando los vértices



Consultas

Temas a desarrollar la próxima clase

- ☐ Problema del camino mínimo: estudio de distintos casos.
- ☐ Su desarrollo para grafos pesados y no pesados; y grafos dirigidos y acíclicos. Algoritmos de Dijkstra y Floyd.
- ☐ Árbol generador mínimo. Algoritmos de Prim y Kruskal. Análisis del tiempo de ejecución de los algoritmos vistos.