## Benutzereingabe Verzweigung und Schleifen

## Kurze Beschreibung des Projekts

- Benutzer gibt Zahlen ein
- Zahlen werden zum rechnen genutzt
- davor wird überprüft ob die Zahl die eingegeben wurde eine positive ganzzahl ist oder nicht
- danach kann der User weitere zahlen eingeben mit denen dann etwas gerechnet wird

## Installationsanleitung

• Dafür wird nur Intelli J benötigt um dieses Programmierbeispiel ausführen zu können

## Wie wird das Projekt verwendet?

• User muss wie oben erwähnt positive ganzzahlen eingeben, um das Programm ausführen zu können.

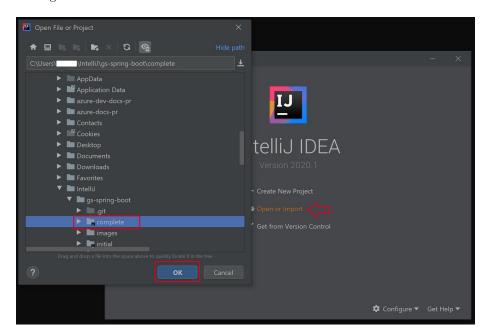


Figure 1: Beispiel-Bild

Link