

פרוייקט סיום

הקדמה

מסמך זה אשר קיים במגוון צורות ותבניות הינו הדרך של יחידות המוצר בחברה להעביר משימות ליחידות הפיתוח. מסמך זה נועד לספק לכם הכרות עם מסמכי אפיון איתם תתקלו בעבודתכם. לא בכל מקום תתקלו במסמכים או מערכות לניהול הפרוייקטים עליהם אתם עובדים ולא כל מסמך יופיע במבנה בו מוצג מסמך זה או יכיל את אותם נושאים.

חלק מתפקיד הפיתוח הוא להבין מסמך אפיון ולבנות ממנו מסמך הגדרות למימוש (specifications או Functional Requirement Document ועוד שמות רבים).
שוב, לא בכל מקום נדרש לכתוב מסמכים, ישנן דרכים נוספות לתיאור FRD כמו שימוש בבדיקות (tests) או שימוש במסמכי הגדרות (fixture) ועוד.

- חלקים מהמסמך חסרים על מנת שתתנסו בכתיבת אפיון.
- מסמך זה מאפיין את המשחק "Wordle" - ניתן להשתמש במסמך כתבנית לפיתוח משחק אחר עם דרישות דומות.

Final Project

Product Requirement Document (PRD)

[Overview](#)

[Glossary](#)

[Wordle Game](#)

[Objectives](#)

[Success Metrics](#)

[Milestones](#)

[Requirements](#)

[Features/User Stories](#)

[The Form](#)

Overview

Normally, this document is connected to an issues tracker and project management system.

This document describes a “Wordle” game development in order to participate in a full cycle of web development.

The project was structured to support and guide our web development study path.

Glossary

Term	Description
TBF	To be filled (by the student)
DOD	Definition of done
Story	Task description from user perspective

Wordle Game

Wordle is a *Bull & Cows* style word game. The user is required to guess a randomly selected word in N turns. The application gets each guess as input and provides clues for the next guess.

An example to a “Wordle” game:

- Hebrew version - <https://www.haaretz.co.il/riddles/ty-page/haaretz-wordle>
- English version - <https://www.nytimes.com/games/wordle/index.html>

Requirements

We use *user stories* to describe our application requirements. Each *user story* contains a list of tasks required to complete it.

There are several ways to write user stories. I chose a template that describes the product from the point of view of a user who tries to use the application.

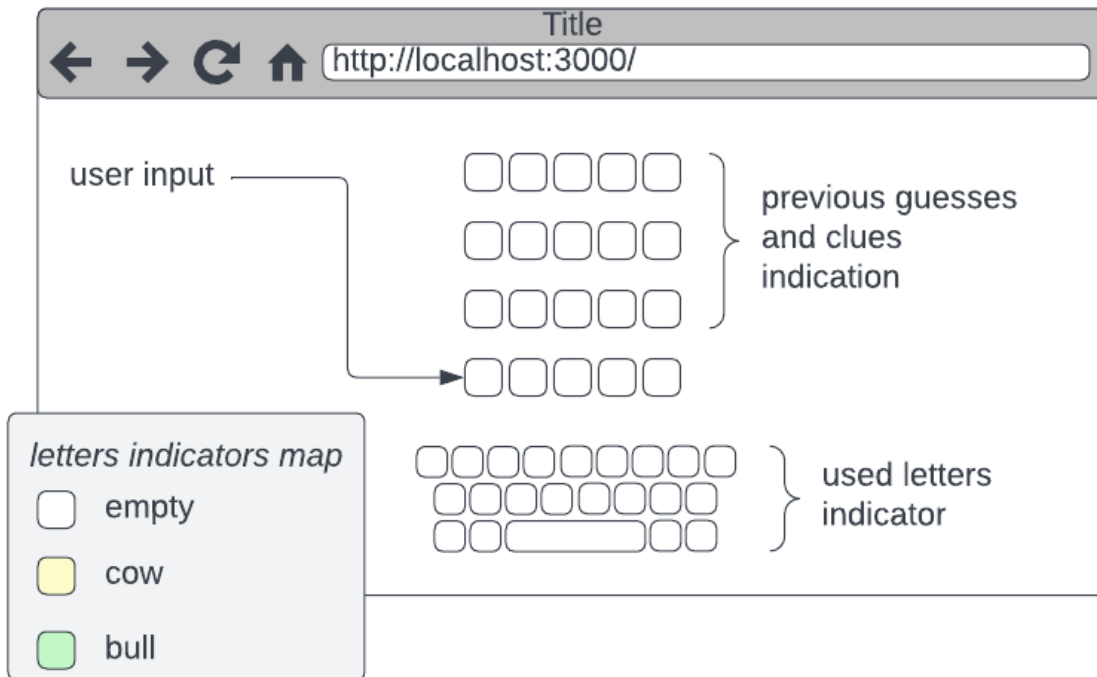
Requirement	Categories
Navigating to the page will display a static wordle game	npm, HTML, CSS
The user should be able to enter a word	HTML, CSS, JS
The user should be able to play once	HTML, CSS, JS
The user should be able to play more than once	React, State management
The user should be able to play and save its score	Server, Auth

Features/User Stories

The Form

Navigating to the page will display a static “Wordle” game.

Tasks	DOD
Prepare your development environment	See example in github
Implement game HTML page (see example below)	Navigate to the page see it
Add style to the page (choose your own)	Navigate to the page see styles changes



Interactions

Tasks	DOD
After page loaded, the focus should be at the first input	
Allow user to enter single letter: <ul style="list-style-type: none">- Only letters- Move focus to the next input- After the last letter show dialog "done"	