

Вопрос № 1

В каких классах пакета java.io можно вызвать метод `void flush()`?

Вопрос № 2

Какие значения элементов и в каком порядке будут находиться в коллекции после выполнения кода?

```
Deque<Integer> deque = new ArrayDeque<>();  
deque.add(1); deque.addLast(2); deque.addLast(3); deque.addFirst(3); deque.removeLast(); deque.addFirst(1);
```

Вопрос № 3

Что напечатает фрагмент кода, если метод `dellLast()` удаляет последний символ?

```
Stream.of("milli", "micro", "nano", "pico", "femto", "atto", "zepto", "yocto")  
  .filter(s -> s.length() == 5)  
  .map(s -> s.dellLast())  
  .limit(3)  
  .sorted()  
  .forEachOrdered(System.out::print);
```

Вопрос № 4

Какой функциональный интерфейс соответствует лямбда-выражению?

```
(LocalDate d) -> d.toString()
```

Вопрос № 5

Какой класс используется для отправки датаграмм серверу при использовании протокола UDP?

Вопрос № 6

Выберите только корректные необходимые инструкции для подключения к базе данных и сохранения результата запроса в переменной паве и укажите их правильный порядок. На аргументы методов внимания не обращать.

```
1. DriverManager dm = DriverManager.getManager(...);  
2. if (rs.next()) String name = rs.getString(...);  
3. Connection conn = DriverManager.getConnection(...);  
4. Statement st = conn.prepareStatement(...);  
5. Connection conn = Driver.createConnection(...);  
6. Statement st = Statement.execute(...);  
7. ResultSet rs = conn.executeQuery(...);  
8. ResultSet rs = st.executeQuery(...);  
9. if (rs.hasName()) String name = st.nextString(...);
```

Вопрос № 7

В какие состояния поток может перейти из состояния **Sleeping** ?

Вопрос № 8

Какая строка должна быть в файле `hello_de_DE.properties`, чтобы в результате выполнения кода было напечатано 'Hallo world' ?

```
Locale locale = new Locale("de_DE");
ResourceBundle bundle = ResourceBundle.getBundle("hello", locale);
String hello = bundle.getString("hello");
String world = bundle.getString("world");
System.out.println(hello + " " + world);
```

Содержимое файла `hello.properties`:

```
hello = hello
world = world
bundle = bundle
```

Вопрос № 12

Впишите недостающие элементы в код обработки события Swing.

```
JTextArea component = new JTextArea("Revenge of the Sith");
component._____(new KeyAdapter() {
    public void keyPressed(KeyEvent event) {
        this.setForeground(Color.ORANGE);
    }
});
```

Вопрос № 10

Какой менеджер компоновки установлен у панели с зеленым фоном?

