

פרויקט קורס WEB חלק א' – אפיון האפליקציה

מגשימים:

רנ אברינה, 316242825
אלעד סגיא, 208566968
חלה שאהין, 323955682

אפליקציית "StudentHub" שונפתה היא אפליקציה לניהול הוראה פרטית עבור מורים פרטיים. מטרתה לרכז את כל תהליכי העבודה של מורה פרטי מול תלמידיו בمكان אחד.

האפליקציה תאפשר לעקב אחרי ההתקדמות של כל תלמיד, לקבוע שיעורים פרטיים ביום מותאם אישית, להעלות קבצי תרגול וחומר ללמידה, וכן לנוהל את הצד הפיננסי של העבודה - כולל הפקת חשבונות, מעקב אחר תשלוםם וקבלות.

האפליקציה נועדה להפוך את ניהול ההוראה הפרטית פשוט ומקצועי יותר - כך שמורה יוכל ליעיל את העבודה שלו הן מבחינת ארגון וסדר, והן מבחינת מעקב ומיוקד בהתקדמות הלימודית של התלמידים.

משתמשי האפליקציה

1. מורה פרטי -

המשתמש שמנהל את התלמידים והפעולות הלימודית דרך האפליקציה.

הצרכים של User:

1. ניהול תלמידים - מורים פרטיים ממלדים מספר תלמידים במקביל, ולעיתים קשה לעקב אחרי כל אחד מהם בצורה מסודרת. לכן, קיים צורך במערכת שマרכזת את כל התלמידים במקומות אחד - כולל פרטי קשר, חומרים לימודיים, תשומות וקבילות כך שהמורה יוכל לנוהל את הפעולות שלו ביעילות ובסדר.

2. ניהול לוח זמנים ושיעורים - המורה צריך דרך נוחה לנוהל את היום שלו ולתאמם שיעורים עם תלמידים. כולל הגדרת תאריכים פנויים, קביעת שיעורים חדשים, עדכון ביטולים או שינוי, וזכירת מועד השיעורים.

3. מעקב אחרי התקדמות למדית - למורים פרטיים יש לרוב מספר תלמידים, ולעיתים לנוהל מעקב מסודר אחרי ההתקדמות של כל תלמיד, על אילו נושאים הוא צריך חיזוק, באילו נושאים כל תלמיד מתקשה ומה נלמד בשיעור האחרון. המורה צריך כדי שיאפשר לו לשמור הערות אישיות ולתעד בצורה מסודרת את מצב ההתקדמות של כל תלמיד, כדי שיוכל להמשיך את ההוראה בצורה רציפה ומוקדת.

השירות לשיעור:

האפליקציה תאפשר למורה לנוהל את כל התלמידים והפעולות הלימודית במקום אחד, כולל שימירת פרטי קשר, הערות חומרים וקבצים לימודיים, תשומות וקבילות. היא תספק כל' ניהול לוח זמנים ושיעורים בצורה נוחה, עם קביעת שיעורים חדשים, הצגת תאריכים פנויים, עדכון ביטולים ושינויים וקבילת תזכורות אוטומטיות. בנוסף, האפליקציה תאפשר מעקב אחרי ההתקדמות של כל תלמיד, כולל תיעוד הערות אישיות קביעת ייעדים וזיהוי נושאים שבהם התלמיד מתקשה, כדי שהמורה יוכל להמשיך את ההוראה בצורה מסודרת, ממוקדת ויעילה.

2. תלמיד / הורה תלמיד -

משתמש הקצה מקבל שירותים דרך האפליקציה.

הצרכים של User:

1. אזור אישי - המשתמש יזקק לאזור אישי נגיש שבו הוא יכול לצפות בחומרים הלימודים שהמורה העלה, לעקב אחרי השיעורים, לקבוע שיעורים פרטיים בהתאם לתאריכים הפנויים של המורה, וביצע תשומות עבור השיעורים.

השירותות ל-User:

האפליקציה מאפשרת גישה לאזורי אישי שבו הוא יכול לצפות בחומרם למועדם שהמוראה עלה, לקבוע שיעורים פרטיים בהתאם לזמןנות המורה, ובצע תשלום עבור השיעורים. בנוסף, האפליקציה תספק כל תקשורת ישירה עם המורה, כך שהמשתמש יוכל לקבל מענה לשאלות, הדרכה ומשוב בצורה נוחה ומהירה.

4. תהליכי השירות

1. פתיחת חשבון לתלמיד - לאחר פניית התלמיד למורה, המורה ישלח לו קישור לפתיחת חשבון. התלמיד יזין את פרטי האישים ויקבל שם משתמש וסיסמה להתחברות למערכת.
2. קביעת שיעורים - התלמיד יבחר תאריך ושעה פנויים ויקבע שיעור פרטי עם המורה. המערכת תשלח תזכורת يوم לפני מועד השיעור ותאפשר עדכון או ביטול במידת הצורך.
3. ביצוע תשלום - לאחר בחירת מועד השיעור, יוצג מסך תשלום בו התלמיד יתבקש לבצע תשלום עבור השיעור.
4. קבצים למועדים - בהתאם לצרכי התלמיד, המורה יעללה קבצים רלוונטיים לאזורי האיש של התלמיד, כדי שיוכל לצפות בהם כהכנה לשיעור או כדי שימושם לתרגול עצמי. התלמיד בכל זמן יכול להיכנס ולצפות בקבצים אלו.
5. מעקב אחר התקדמות - לאחר השיעור, המורה יתעד באזורי האיש של התלמיד את מהלך השיעור, הנושאים שבהם התלמיד התקשה והנקודות שモמלץ להמשיך בהן בשיעור הבא.

5. תוכן נדרש מהלקות

כדי שהמערכת תוכל להעניק את כל השירותים, התלמיד נדרש להזין את פרטי האישים – תעודה זהות, שפט ומשפחה, גיל, אזור מגורי וכトבות אימיל – ולאחר מכן מכון לבחור סיסמה להתחברות למערכת. בנוסף, כדי לקבוע שיעור פרטי, התלמיד יבחר תאריך ושעה ויבצע את התשלומים המתאים.

בחשבון המורה, המורה נדרש להזין את פרטי האישים, זמינות שבועית ללוח השיעורים, מחירים שיעורים ופרטי חומרם למועדים.

קליטים אלו מאפשרים המערכת לנוהל את אזורי המשתמש, לספק גישה לחומרם למועדים, לעקוב אחרי ההתקדמות ולנהל את לוח השיעורים בצורה מסודרת.

חלק 3- ספציפיקציות UI

א. **רשות האפליקציה**- האפליקציה נועדה לשדר רוגע, סדר ומקצועיות. לאחר שמדובר בסביבה לימודית, חשוב ליצור תחושה נעימה ולא עמוסה, שתועד ריכוז ותחוות שליטה. המשך ישדר יציבות ואמון – כך שהמורה והתלמיד ירגישו שהם עובדים במערכת אמינה ונוחה. העיצוב יתבסס על צבעים רגועים (כגון תכלת, לבן ואפור בהיר), גופנים נקיים וברורים, ואייקונים פשוטים שמנחים את המשתמש בצורה אינטואיטיבית.

מסגר UI

.ב.

General Overview

This website includes four main pages:

1. Login page (/login) – A page where users login to their account.
2. Signup Page(/sign) – A page where new users can register to the system
3. Student Account(/student) – The student personal Area
4. Teacher Account(/manager) – A page where the teacher manages all his activities.

1. Login page(/login)

Purpose- The login page is the first page of the application. It allows users to login to their account or choose to create a new account.

Components:

- Header:
 - Displays the site logo at the center
- Login form(Centered):
 - Fields:
 1. Email Address (required).
 2. Password (required).
 - Submit Button: When clicked, the system validates the input. If all the details are correct, the user is redirected to their personal area, Otherwise, an error message appears.
 - New account button: when clicked, the user will be redirected to sign up page.

2. Sign up page(/sign up)

Purpose- Allows new users to create a new account.

Components:

- Header:
 - Displays the site logo on the left.
 - Page title "sign up" in the center
- Sign up form(centered):
 - Fields:
 1. First Name (required).
 2. Last Name (required).
 3. Address (required).
 4. Email Address (required).
 5. Age (required).

- 6. ID (required).
- 7. Password (required).
- 8. Password Confirmation (required).
- Submit Button: When clicked, the system validates the input. If all the details are correct, a success message appears. Otherwise, incorrect fields are highlighted.

3. Student Account(/student)

Purpose- Allows students with a personal area to view learning materials, schedule lessons, and manage payments.

Components:

- Header:
 - Display title "Hello, [student name]" on the left.
- Navigation Bar / Sidebar from right to left:
 1. Schedule Lessons.
 2. Learning Materials.
 3. Progress & Goals.
 4. Notifications.
 5. Payments.

- When clicked, each option redirects the user to its corresponding page.
- Main section:
 - Next lesson card- displays the next scheduled lesson (date and time), with an option to cancel or reschedule the lesson.
 - Messages / Notifications Panel - displays recent messages or announcements from the teacher.
 - Send message box- A small text area allowing the student to send a direct message to the teacher. Includes text input field and send button.

4. Teacher Account(/manager)

Purpose- Allows teachers to manage their lessons, communicate with students, and track progress.

Components:

- Header:
 - Displays title "Welcome, [teacher name]" on the left.
- Navigation Bar / Sidebar from right to left:
 1. Manage Schedule (set available lesson dates).
 2. Student List.
 3. Learning Materials.
 4. Notifications & Messages.
 5. Payments & Reports.

- When clicked, each option redirects the user to its corresponding page.
- Main section
 - Next Lesson Card - Displays the upcoming lesson (date, time, and student name). Clicking it redirects to the full schedule of lessons.
 - Student Messages Panel - Shows recent messages from students, with the ability to reply directly. Clicking it opens the specific chat.

5. Teacher – Student Profile(/teacher/student/ID)

purpose- Allows teacher to view and manage all details of specific student.

- **Header:**
 - Student Name on the right.
 - A "back" button to return to the student list on the left
- **Tabs:**
 1. Profile- basic student information (name, age, contact).
 2. Progress & goals.
 3. Learning Materials.
 4. Messages.
 5. Payments History.
- **Main section:**

Displays the content corresponding to the selected tab.

 - Clicking "Profile" shows the student's basic information (name, age, contact details).
 - Clicking "Progress & Goals" shows the student's learning objectives and current progress.
 - Clicking "Learning Materials" displays all materials assigned to the student.
 - Clicking "Messages" shows the communication history between teacher and student.
 - - Clicking "Payments History" shows all payments, invoices, and their status.

UI Behavior Specifications

- Header & Navigation Bar:
 - Clicking on button or tab navigate to the relevant page.
 - The button "Back" turns back the user to the last page.
- Input Validation:
 - All required fields are checked before submission.
 - If a field is empty or contains invalid data, an error message appears next to the field, and the form is not submitted.
- Responsive Design:
 - The interface adjusts all screen sizes, ensuring useability on desktop' tablet and mobile.
- Animations and Interactions:
 - Smooth transitions between tabs.
 - Buttons and links highlight hover or click.
- Payment Interaction:
 - When student initiated payment, the system redirected to a secure payment gateway.
 - A message is displayed based on the result - success or failure.

7.Visual Design Notes:

- Color Scheme:
 - Primary color: #000000 (black)
 - Accent color: #5DADE2 (light blue – for buttons, highlights)
 - Background: #FFFFFF (white)
- Typography:
 - Font family: Arial, sans-serif.

- 14px for body text, 22px for tab/section titles.
- Cards(Next Lesson Card): Card title - 20px, Card content- 16px, Dates/Times: 14px, italic