

OneNote 数学公式输入方法大全



我爱麻辣香锅

关注

117 人赞同了该文章

说明

1. 以下公式的输入法只在 OneNote for Windows 10 (版本 16001.14326.20674.0) 上试过, 不保证其他平台 or 版本一定输入成功。
此外, 偶尔出现异常情况时, 建议重启此应用。
2. 对于某种公式的输入法可能有多种, 本文只记录了我常用的输入方法。
3. 以下均以 操作 表示按键 or 键入内容。
4. 以下内容中 “●” 后面的内容是对其所属条目的建议 or 提醒 or 解释。
5. 正确输入符号/结构后, 按 Space 可将公式渲染, 以下大部分地方省略尾部的 Space 。
此外, 建议一个公式中, 每输入一个符号/结构, 就按 Space 渲染。
6. 与 Latex 使用**大括号**解决公式内优先级问题不同, OneNote 中使用**小括号**。
如: 2^{11} , Latex 中写为 $2^{\{11\}}$, 这里写为 $2^{(11)}$ 。
7. 数学公式默认斜体, 且建议主体为斜体。
8. 由于含有较多 Latex 公式, 可能看此文时会较卡, 请见谅。
9. 难免有许多谬误, 欢迎大家在评论区指出。
10. 数学公式众多, 难免会有公式遗漏, 也欢迎大家在评论区提出。

一、tips

1. 进入/退出公式输入模式

Alt + = 可进入 or 退出公式输入模式。

- 进入公式输入模式的标志: 公式部分呈现阴影。
- 欲退出时, 不论光标处于公式的什么位置, 只要按 Alt + = , 光标立刻跳至公式尾部。

2. 公式样式的设置与注意事项

1. 字体

公式中设置 “**粗体**” “**斜体**” “**正体**” 的方法 & 快捷键和普通文字相同
(Ctrl + B 以及 Ctrl + I)

- 公式中慎用下划线/删除线/调整字号, 其会使整个公式都被下划/删除线/调整字号, 而非公式中的部分元素。
- 公式中建议使用 “正体内容” + Space 将双引号中内容变为正体, 优点为后续输入仍保持斜体。
- 公式中输入完中文, 如直接连着输英文符号可能会变成正体。建议采用以下**按键顺序**输入中文部分以确保后续英文仍为斜体: 英文符号 + Space + Shift + 中文部分 + Shift + Space + 英文符号

2. 颜色 & 高亮

选中欲设置部分, 在悬浮栏中选择即可。

3. 括号大小自动调整

$2 \times (2 + 4 \times (2 + 6 \times (2 + 8)))$ + Space $\Rightarrow 2 \times (2 + 4 \times (2 + 6 \times (2 + 8)))$

$(2^{2^{2^2}})$ + Space $\Rightarrow (2^{2^{2^2}})$

知乎 @我爱麻辣香锅

1. 输入完 (or [or { or [or < or | or [or [+ 内容 +) or] or } or] or } or] or] 后按 Space 可自动调整括号大小, 效果示例如上。

- [] 代码分别为 \lbrack \rbrack 。
- < > 代码分别为 \langle \rangle 。
- [] 代码分别为 \lceil \rceil 。
- [] 代码分别为 \lfloor \rfloor 。

2. 关于括号的其他情况见 “三、结构” “4. 括号” 。

4. 转义字符不转义

对于一般的转义字符, \ + 转义字符 即可使之不转义, 但 \ 不行, 可用 \setminus 替代 (但此与反斜杠 \ 的倾斜角度还是略有差别) 。

5. 公式的层次结构

OneNote 中的数学公式是具有层次结构的, 编辑公式时移动光标可以看到**阴影区域的大小、明暗变化**, 这便是告诉你处于某一层公式中。建议**遵循数学公式的实际层次结构输入公式**, 否则可能会出现意想不到的错误。

示例如下:

$\lim \sin(\cos 3 \frac{\pi}{2})$	光标在最外层
$\lim \sin(\cos 3 \frac{\pi}{2})$	光标在第2层 (lim 处)
$\lim \sin(\cos 3 \frac{\pi}{2})$	光标在第2层 (sin 处)
$\lim \sin(\cos 3 \frac{\pi}{2})$	光标在第3层 (sin 处)
$\lim \sin(\cos 3 \frac{\pi}{2})$	光标在第3层 () 处)
$\lim \sin(\cos 3 \frac{\pi}{2})$	光标在第4层 (cos 处)
$\lim \sin(\cos 3 \frac{\pi}{2})$	光标在第4层 (cos 内)
$\lim \sin(\cos 3 \frac{\pi}{2})$	光标在第5层 (分子处)

一个数学公式的层次结构



看似光标在同一位置, 实则处于不同的层次结构: 如想改括号部分, 光标位置如第一个; 如想改sin名称, 光标位置如第二个。通过左右方向键可以使光标位置在第一个和第二个之间转换。

6. 行内公式 (压扁) & 行间公式 (居中、编号)

1. 压扁的行内公式

OneNote 对于行内公式 (即同一行有除数学公式以外的文字内容) 会将其**自动压扁**。

(类似 Latex 中的 \limits 和 \nolimits)

如不想被压扁, 可将同一行的所有内容都在数学公式模式下输入;

(注意中文对于正体、斜体的影响, 相关内容见 “一、tips” “3. 公式样式...” “1. 字体”)

如一行只有公式但想被压扁, 可在输入完公式并退出数学公式模式后输入一个空格。

示例如下:

- 没有压扁的公式: $\sum_{i=1}^n i$
 - 压扁的公式: $\sum_{i=1}^n i$
2. 居中、编号的行间公式
- 如这一行只有公式模式下输入的内容，在公式结尾（仍在公式模式中）输入 # + Space ，并按 Enter ，可使之居中。
- **提醒**：一定不要忘记 # 后的 Space ！
- 此外，在 # 后面除了 Space 还可以加上**其他内容**如编号，则按 Enter 后**其他内容**会跑到这一行末尾。故你可以将**其他内容**输入为**序号**，则可为这一行公式编号。

示例如下：

输入: 1+1=2

1 + 1 = 2

输入: 1+1=2# + Space + Enter

1 + 1 = 2

输入: 1+1=2#(1) + Enter

1 + 1 = 2

知乎 @我爱麻辣香锅 (1)

7. 间距

a **a** : a + \quad + Space + a

a **a** : a + \qquad + Space + a

二、符号

1. 字母

1. 希腊字母

- 注意小写希腊字母有斜体、正体之分，建议每输入完一个小写希腊字母就按 Space 渲染，否则呈现正体，示例如下：

\alpha + \Space + \beta + \Space $\Rightarrow \alpha\beta$

\alpha + \beta + \Space $\Rightarrow \alpha\beta$

α **A** : \alpha \Alpha

β **B** : \beta \Beta

γ **Γ** : \gamma \Gamma

δ **Δ** : \delta \Delta

ϵ **ϵ** **E** : \epsilon \varepsilon \Epsilon

ζ **Z** : \zeta \Zeta

η **H** : \eta \Eta

θ **ϑ** **Θ** : \theta \vartheta \Theta

ι **I** : \iota \Iota

κ **\varkappa** **K** : \kappa \varkappa \Kappa

λ **Λ** : \lambda \Lambda

μ **M** : \mu \Mu

ν **N** : \nu \Nu

ξ **Ξ** : \xi \Xi

\omicron **O** : \omicron \Omicron

π **ϖ** **Π** : \pi \varpi \Pi

ρ **ϱ** **P** : \rho \varrho \Rho

σ **ς** **Σ** : \sigma \varsigma \Sigma

τ T: \tau \Tau
 υ U: \upsilon \Upsilon
 ϕ φ Φ : \phi \varphi \Phi
 χ X: \chi \Chi
 ψ Ψ : \psi \Psi
 ω Ω : \omega \Omega

2. 希伯来字母 (部分)

\aleph : \aleph
 \beth : \beth
 \daleth : \daleth
 \gimel : \gimel
 ∇ : \nabla

• nabla 算子 ∇ 并非希伯来字母, 但来源于希伯来语, 故也列于此。

3. 英文字母

- ① 手写体: \script + 字母。
- ② 双线体: \double + 字母。
- ③ 哥特体: \fraktur + 字母。

示例如下:

$\backslash\script A \Rightarrow \mathcal{A}$
 $\backslash\double R \Rightarrow \mathbb{R}$
 $\backslash\fraktur M \Rightarrow \mathfrak{M}$

2. 箭头

1. 一些简便输入法

\rightarrow : - + >
 \Rightarrow : = + >

2. 不带文字的箭头

\longleftrightarrow : \ + left 或 right 或 up 或 down + arrow
 \leftrightarrow : \ + leftrightarrow 或 updown + arrow
 \Leftrightarrow : \ + Left 或 Right 或 Up 或 Down + arrow
 \Leftrightarrow : \ + Leftrightarrow 或 Updown + arrow
 \longleftrightarrow : \ + long + left 或 right + arrow
 \longleftrightarrow : \ + long + leftrightarrow + arrow
 \longleftrightarrow : \ + Long + left 或 right + arrow
 \iff : \iff
 \nearrow : \ + ne 或 nw 或 se 或 sw + arrow
 • 如 ne 表示 northeast, 以方便记忆
 \leftrightarrow : \ + n + left 或 right 或 leftrightarrow + arrow
 \leftrightarrow : \ + n + Left 或 Right 或 Leftrightarrow + arrow
 \dashrightarrow : \ + dash + left 或 right + arrow
 \mapsto : \mapsto 或 \longmapsto
 \mapsto : \mapsto 或 \longmapsto + left
 \hookrightarrow : \ + hook + left 或 right + arrow
 \leftharpoonup : \ + left 或 right + harpoon + up 或 down
 \updownharpoonleft : \ + up 或 down + harpoon + left 或 right
 \leftharpoonleft : \ + leftrightarrow 或 rightright + harpoons
 \leftrightarrow : \ + left 或 right + left 或 right + arrows
 • 注意 \leftrightarrows 与 \leftrightharrows 的区别
 \updownarrows : \ + upup 或 downdown + arrows
 \looparrowleft : \ + looparrow + left 或 right
 \rightarrowtail : \ + left 或 right + arrowtail

\leftrightsquigarrow : \ + L 或 R + sh

\leftrightsquigarrow : \ + l 或 r + dsh

\Leftrightarrow : \ + Lleft 或 Right + arrow

\longleftrightarrow : \ + twohead + left 或 right + arrow

\curvearrowleft : \ + curvearrow + left 或 right

\circlearrowleft : \ + circlearrow + left 或 right

\multimap : \multimap

\leftarrow : \left + squig + arrow

- squig 即 squiggle (波形曲线) 的缩写

- 不支持使用 \rightsquigarrow 输入 \rightsquigarrow , 可点击【插入】【公式】【符号】【 \rightarrow 】中

最后一个插入

\leftleftarrows : \ + left 或 right 或 leftright + wave + arrow

\break : \break

$\! \! \! \rightarrow$: \asmash 或 \dsmash 或 \smash 或 \hsmash

$\! \! \! \rightarrow$: \hphantom 或 \vphantom 或 \phantom

3. 带文字的箭头

见“三、结构” “2. 上下标” “1. 右上、右下、左上、左下、正上、正下标” 中正上、正下标部分。

3. 运算符

1. 一些简便输入法

\ll : < + <

\gg : > + >

\leq : < + =

\geq : > + =

\prec : - + <

\succ : > + -

- 可以看成 - 把符号拉扯变形了, 以方便记忆 - 和 < or > 的先后顺序

\neq : / + =

\nless : / + <

\ngtr : / + >

\pm : + + -

\mp : - + +

\approx : ~ + ~

\cong : ~ + =

\coloneqq : : + = + Space

\colonecolon : : + : + Space

\lll : ! + !

2. 非求反的运算符 (上述简便输入法中部分内容不会在此处列出)

\times \div \ast : + 或 - 或 \times 或 \div 或 \divideontimes

\pm \mp : \pm 或 \mp

$\dot{+}$ $\dot{-}$: \dot + plus 或 minus

\times \times \times \times : \ + l 或 r 或 leftthree 或 rightthree + times

\wr : \wr

\propto : \propto

\circ \bullet \cdot : \circ 或 \bullet 或 \cdot

\cdots \dots \vdots \ddots : \ + c 或 l 或 v 或 d + dots

\star \diamond \triangle : \star 或 \diamond 或 \triangle

\triangleleft \triangleright : \ + vartriangle + left 或 right

\trianglelefteq \trianglerighteq : \ + triangle + left 或 right + eq

\cup \cap : \cup 或 \cap

\uplus : \uplus

\mathbb{C} \mathbb{N} : \Cup 或 \Cap

\sqcup : \sqcup 或 \sqcupcap
 \vee : \vee 或 \wedge
 \curlyvee : \curlyvee 或 \curlywedge
 \equiv : \equiv
 \boxplus : \box + (+ = 或 + 或 - + = +) + Space
 \doteq : \doteq 或 \Doteq
 \fallingdotseq : \fallingdotseq 或 \risingdotseq
 \circeq : \circeq 或 \eqcirc
 Δ : \ + Delta 或 def 或 m + eq
 \bumpeq : \bumpeq 或 \Bumpeq
 \sim : \sim 或 \simeq 或 \approxeq
 \backsimeq : \backsimeq 或 \backsimeq
 \lll : \lll 或 \ggg
 \leq : \leq 或 \geq
 \lessgtr : \ + less 或 gtr + sim
 \lessdot : \ + less 或 gtr + dot
 \lessgtr : \lessgtr 或 \gtrless
 \lesseqgtr : \lesseqgtr 或 \gtreqless
 \leq : \eq + less 或 \gtr
 \prec : \ + prec 或 succ + curlyeq
 \succ : \ + curlyeq + prec 或 succ
 \sim : \ + prec 或 succ + sim
 \in : \in 或 \ni
 \subset : \subset 或 \supset
 \Subset : \Subset 或 \Supset
 \subseteq : \subseteq 或 \supseteq
 \sqsubset : \ + sq + subset 或 supset
 \sqsupset : \ + sq + subset 或 supset + eq
 \forall : \forall 或 \exists
 $|$: \mid
 $\bar{|}$: \vbar
 \parallel : \parallel 或 \bot 或 \top
 $\#$: \epar
 \Vdash : \vert 或 \Vert

- $|$ 也可直接输入代码: |
- 注意 \parallel 和 \Vert 以及 \mid 和 \vert 的区别

 \models : \models

- 不支持使用 \vdash 输入 \models , 但取反 \nmodels 应输入 \nvDash

 \dashv : \vdash 或 \Vdash 或 \vdash 或 \dashv

- 暂时没找到 \models 的输入法, 可在 Word 中数学公式模式内输入 \Vdash, 并将转换为**专业格式**后的字符粘贴进 OneNote

 \intercal : \intercal
 \dagger : \dag 或 \ddag
 \bowtie : \bowtie
 \asymp : \asymp
 \boxplus : \ + box + plus 或 minus 或 times 或 dot
 \oplus : \ + o + plus 或 minus 或 times 或 dot 或 ast 或 circ
 \odash : \odash

- 注意 \ominus 和 \odash 的区别

 \because : \because 或 therefore
 \between : \between
 \pitchfork : \pitchfork

3. 求反运算符 (上述简便输入法中部分内容不会在此处列出)

\neq : \neq
 \nsim : \nsim 或 \nsimeq 或 \ncong 或 \napprox

\asymp : \nasymp
 \nleq 或 \ngeq : \nleq 或 \ngeq
 \nlessgtr : \ + 1 或 g + neqq
 \nlesssim : \ + 1 或 g + nsim
 \nprec 或 \nsucc : \nprec 或 \nsucc
 \nprecsucc : \ + n + prec 或 succ + curlyeq
 \nprecnsim : \ + prec 或 succ + nsim
 \notin : \not + in 或 ni
 \nsub 或 \nsuq : \nsub 或 \nsuq
 \nsubseteq 或 \nsupseteq : \nsubseteq 或 \nsupseteq
 \nsubsetneq : \ + subset 或 supset + neq
 \nsubsetneqq : \nsq + subset 或 supset + eq
 \ntriangleleft : \ + n + triangle + left 或 right
 \ntrianglelefteq : \ + n + triangle + left 或 right + eq
 \parallel : \ + n + sim 或 parallel
 \nvdash : \ + n + vdash 或 vdash 或 vDash

• 暂时没找到 \nexists 的输入法, 可点击【插入】【公式】【符号】【 \neq 】中倒数第二个插入

\nexists : \nexists

4. 其他

\hbar : \hbar
 \imath : \ + i 或 j + math
 \Re 或 \Im : \Re 或 \Im
 ℓ : \ell
 ∂ : \partial
 \prime : \prime

• 求导符号建议使用 被求导内容 + ' 或 '' 或 ''' + Space 输入

\emptyset : \emptyset
 ∞ : \infty
 \mathbb{N} : 暂时没找到输入法, 可点击【插入】【公式】【符号】【 \mathbb{N} 】中坐标 (6,3) 插入
 \neg : \neg
 \complement : \complement
 $^\circ$: \degree
 $^\circ\text{F}$ $^\circ\text{C}$: \degf \degc
 \blacksquare : \qed
 \frown : \frown
 \smile : \smile
 $\int \int$: \ + 1 或 r + moust
 \bigwedge : \naryand 或 \of
 $\diamond \heartsuit \clubsuit \spadesuit$: \ + diamond 或 heart 或 club 或 spade + suit
 \angle : \angle
 \angle : \right + angle 或 triangle
 \angle : \ang + msd 或 sph 或 rtvb

三、结构

1. 一些简便输入法

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$
: \identitymatrix
 $(a+b)^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} a^k b^{n-k}$: \binomial

$$\frac{1}{2\pi} \int_0^{2\pi} \frac{d\theta}{a+b \sin \theta} = \frac{1}{\sqrt{a^2-b^2}} : \backslash integral$$

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \left(1 + \frac{1}{n}\right)^n = e : \backslash limit$$

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} : \backslash quadratic$$

2. 上下标

1. 右上、右下、左上、左下、正上、正下标（各种情形的示例）

$$a^2 : a^2 + \text{Space}$$

$$a^{22} : a^{22} + \text{Space}$$

$$a^{2^2} : a^{2^2} + \text{Space} \times 3$$

$$a^{2+2} : a^{(2+2)} + \text{Space}$$

• 提醒：+ 优先级高于 ^，如不加小括号输入 a^2+2，得到的是 $a^2 + 2$

$a_2, a_{22}, a_{2_2}, a_{2+2}$ 与上述4种类似，只要把代码中的 ^ 换成 _ 即可

$$a_2^2 : a^2_{2_2} \text{ 或 } a_{2_2}^2 + \text{Space}$$

$$^2a : ^2a + \text{Space} + a + \text{Space}$$

• 提醒：如公式中已有内容，一定要先按 Space 再输入上述代码，否则输入 ^2 时会被识别为前一个字符的右上标。左上、左下标的其他情形也应如此，下面不再提醒。

$$^{22}a : ^{22}a + \text{Space} + a + \text{Space}$$

$$^{2^2}a : ^{2^2}a + \text{Space} \times 3 + a + \text{Space}$$

$$^{2+2}a : ^{(2+2)}a + \text{Space} + a + \text{Space}$$

$^2a, ^{22}a, ^{2_2}a, ^{2+2}a$ 与上述4种类似，只要把代码中的 ^ 换成 _ 即可

$$^2_a{}^2 : ^2_{2_2}a + \text{Space} + a^2_{2_2} + \text{Space}$$

$$\overset{2}{a} : a + \backslash above + \text{Space} + 2 + \text{Space}$$

$$\overset{2}{aa} : aa + \backslash above + \text{Space} + 2 + \text{Space}$$

• 提醒：如公式中已有内容，一定要先按 Space 再输入上述代码。正下标也应如此，下面不再提醒。

$\underset{2}{a}, \underset{2}{aa}$ 与上述2种类似，只要把代码中的 \above 换成 below 即可

$$\underset{2}{a}^2 : (\overset{2}{a})_{\underset{2}{a}} + \text{Space} + \underset{2}{a}^2 + \text{Space}$$

2. 常用上下标

$$\dot{a}, \ddot{a}, \overset{\cdot}{a}, \overset{\cdot\cdot}{a} : a + \backslash + \text{dot} \text{ 或 } \text{ddot} \text{ 或 } \text{dddot} \text{ 或 } \text{ddddot} + \text{Space} \times 2$$

• 提醒：如公式中已有内容，类似上面的提醒去操作。下面不再提醒。

$$\hat{a} : a + \backslash hat \text{ 或 } \backslash check + \text{Space} \times 2$$

$$\tilde{a} : a + \backslash tilde + \text{Space} \times 2$$

$$\breve{a} : a + \backslash breve + \text{Space} \times 2$$

$$\bar{a} : a + \backslash bar \text{ 或 } \backslash Bar + \text{Space} \times 2$$

$$\acute{a} : a + \backslash acute \text{ 或 } \backslash grave + \text{Space} \times 2$$

$$\overleftarrow{a} : a + \backslash lvec \text{ 或 } \backslash vec \text{ 或 } \text{tvec} + \text{Space} \times 2$$

$$\overrightarrow{a} : a + \backslash lhvec \text{ 或 } \backslash hvec + \text{Space} \times 2$$

$$\overline{a} : a + \backslash over \text{ 或 } \backslash under + \text{Space} + a + \text{Space}$$

• 注意 \bar 与 \overbar 高度有区别

$$\overbrace{a} : \backslash overbrace + \text{Space} + a + \text{Space}$$

$$\overset{1}{a} : \backslash overbrace + \text{Space} + a + \text{Space} + ^1 + \text{Space}$$

• 还有中括号、小括号，只需把 brace 换成 shell 或 paren

• 还有底部的括号，只需把 over 换成 under

3. 分式

$\frac{a}{a}$: a + \ + a + Space

- 提醒：如公式中已有内容，类似上面的提醒去操作。
- 如分子 or 分母的内容较多，建议用小括号括起来以保证优先级。

a/a : a + \ldiv + Space + a + Space

$\frac{a}{a}$: a + \sdiv + Space + a + Space

4. 根式

$\sqrt{10}$: \sqrt + (10) + Space

$\sqrt[4]{10}$: \sqrt + (4&10) + Space

5. 括号（方程组、矩阵）

1. 括号大小自动调整的情况见“一、tips” “4. 括号大小自动调整”

2. 括号配对（除“1. 括号大小自动...”以外的情形）

- 与直接输入 左侧括号 + 括号中内容 + 右侧括号 相比，有2个优点：
 - 一是括号大小可以随着括号中内容大小自动调整
 - 二见“4. 方程组、二项式系数、向量等”，可按 Shift + Enter 直接添加新的行

1. 将右括号放在左侧须在前面加 \left，将左括号放在右侧须在前面加 \right

2. 左侧 or 右侧无括号，输入代码：\ + left 或 right + .

3. 建议先输入完两侧括号，按 Space，再将光标移至括号中虚线方框输入括号中内容

4. 示例如下：

() : () + Space

[] : [] + Space

] [: \left]] + Space

] [: \left]\right[+ Space

{ } : {\right. .

□ : \left.\right. (或 \box + Space ×2)

3. 带分隔符的括号（示例）

{□|□} : {\middle|} + Space

- 一个分隔符对应一个 \middle|，可加多个分隔符

4. 方程组、二项式系数、向量等

(以方程组 $\begin{cases} x = 10000 \\ yyy = 1 \end{cases}$ 为例)

1. 按“2. 括号配对”中方法输入完两侧括号及虚线框，得

{□

2. 在虚线框内输入方程组的第一行，并按 Shift + Enter，得

$\begin{cases} x = 10000 \\ \square \end{cases}$

3. 在虚线框内输入方程组的第二行，得

$\begin{cases} x = 10000 \\ yyy = 1 \end{cases}$

4. 在需要对齐的字符前面加上 &，得到结果

- 也可在第2,3步时在相应位置输入 &，这样可以省略第4步

- 还可按 Shift + Enter 得到更多行数

- $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ 等结构的输入方法同上

5. 矩阵、行列式等

(以矩阵 $\begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 2 & 2 \end{bmatrix}$ 为例)

[+ \matrix + Space + (2&2@2&2) +] + Space

- & 表示对齐，@ 表示换行

- 可将 [和] 省略 or 换成其他括号，注意需要加 \left 或 \right 的情况（见“2. 括号匹配”）

6. 大型运算符

1. 大型运算符符号

\sum : `\sum`

\prod : `\prod` 或 `\amalg`

$\int \iint \iiint \int \!\!\!\int$: `\ + i` 或 `ii` 或 `iii` 或 `iiii` + `nt`

$\oint \!\!\!\oint \!\!\!\oint \!\!\!\oint$: `\ + o` 或 `oi` 或 `oii` 或 `cw` 或 `co` 或 `ao` + `int`

$\bigcup \bigcap \bigvee$: `\big + cap` 或 `cup` 或 `wedge` 或 `vee`

$\bigcup \bigcup$: `\big + uplus` 或 `udot`

$\bigodot \bigotimes \bigoplus$: `\big + odot` 或 `otimes` 或 `oplus`

2. 大型运算符结构示例

$\sum_{i=1}^7 i$: `\sum + Space + ^{(7)}_{(i=1)} + Space + i`

- 写上、下标时建议加上括号以保证优先级

- 关于 $\sum_{i=1}^7 i$ 和 $\sum_{i=1}^7 i$ 的输入区别，见 “一、tips” “7. 行内公式与行间公式”

7. 正体标准符

1. 内置正体标准符

- 代码均为 `\ + 正体内容`，如 **exp** 的代码为 `\exp`，故下面只罗列有哪些内置正体标准符而不写出代码

exp

sin cos tan sec csc cot

arcsin arccos arctan

sinh cosh tanh sech csch coth

- 反函数只需要加上 $^{-1}$ 即可，如 **sin⁻¹** 的代码为 `\sin^{-1} + Space`

min max

sup inf

lim

lim sup lim inf

ln log

dim deg det ker

Pr hom arg

gcd

2. 自定义正体标准符

(以 **supp ϕ** 为例)

`supp + \funcapply + Space ×2 + \phi + Space`

8. 方框

(以 **$1 + 1 = 2$** 为例)

`\boxed + (+ 1+1=2 +) + Space`

后记

害，终于写完了！没想到这篇粗糙的文章写了这么久~~~ 不过在写的过程中，我获得了许多新的输入技巧，这让我很开心！

其实我在 OneNote 上写数学公式已有一段时间了，从刚开始的“寸步难行”，到逐渐熟练顺手起来。在我看来，它与 Latex 数学公式各有各的优缺点、侧重点。当你熟练起来后，整个输入过程也是非常流畅快速的。因此，如果你想在 OneNote 上键入数学公式，你可以试试它！

谢谢大家的批阅噢！

(~▽~)~

欢迎大家去看我的另一篇，关于 OneNote 的一些冷门技巧，如下

如何用OneNote高效地记笔记（对OneNote一窍不通的小白）？

111 赞同 · 1 评论 · 回答



编辑于 2022-06-28 22:49

[Microsoft OneNote](#) [数学公式](#)