

# 【Python】集合set

## 集合类型

### 集合类型 --- set, frozenset

set 对象是由具有唯一性的 hashable 对象所组成的无序多项集。常见的用途包括成员检测、从序列中去除重复项以及数学中的集合类计算，例如交集、并集、差集与对称差集等等。（关于其他容器对象请参看 dict, list 与 tuple 等内置类，以及 collections 模块。）

与其他多项集一样，集合也支持 `x in set`, `len(set)` 和 `for x in set`。作为一种无序的多项集，集合并不记录元素位置或插入顺序。相应地，集合不支持索引、切片或其他序列类的操作。

目前有两种内置集合类型，set 和 frozenset。set 类型是可变的 --- 其内容可以使用 `add()` 和 `remove()` 这样的方法来改变。由于是可变类型，它没有哈希值，且不能被用作字典的键或其他集合的元素。frozenset 类型是不可变并且为 hashable --- 其内容在被创建后不能再改变；因此它可以被用作字典的键或其他集合的元素。

除了可以使用 set 构造器，非空的 set (不是 frozenset) 还可以通过将以逗号分隔的元素列表包含于花括号之内来创建，例如：{'jack', 'sjoerd'}。

CSDN @fftx\_00

## 可哈希

```
class set([iterable])
```

```
class frozenset([iterable])
```

返回一个新的 set 或 frozenset 对象，其元素来自于 iterable。集合的元素必须为 hashable。要表示由集合对象构成的集合，所有的内层集合必须为 frozenset 对象。如果未指定 iterable，则将返回一个新的空集合。

集合可用多种方式来创建：

- 使用花括号内以逗号分隔元素的方式：{'jack', 'sjoerd'}
- 使用集合推导式：{c for c in 'abracadabra' if c not in 'abc'}
- 使用类型构造器：set(), set('foobar'), set(['a', 'b', 'foo'])

CSDN @fftx\_00

## hashable -- 可哈希

一个对象的哈希值如果在其生命周期内绝不改变，就被称为可哈希（它需要具有 `__hash__()` 方法），并可以同其他对象进行比较（它需要具有 `__eq__()` 方法）。可哈希对象必须具有相同的哈希值比较结果才会相同。

可哈希性使得对象能够作为字典键或集合成员使用，因为这些数据结构要在内部使用哈希值。

大多数 Python 中的不可变内置对象都是可哈希的；可变容器（例如列表或字典）都不可哈希；不可变容器（例如元组和 frozenset）仅当它们的元素均为可哈希时才是可哈希的。用户定义类的实例对象默认是可哈希的。它们在比较时一定不相同（除非是与自己比较），它们的哈希值的生成是基于它们的 id。

## 函数

`set` 和 `frozenset` 的实例提供以下操作：

`len(s)`

返回集合 `s` 中的元素数量（即 `s` 的基数）。

`x in s`

检测 `x` 是否为 `s` 中的成员。

`x not in s`

检测 `x` 是否非 `s` 中的成员。

`isdisjoint(other)`

如果集合中没有与 `other` 共有的元素则返回 `True`。当且仅当两个集合的交集为空集合时，两者为不相交集合。

`issubset(other)`

`set <= other`

检测是否集合中的每个元素都在 `other` 之中。

`set < other`

检测集合是否为 `other` 的真子集，即 `set <= other and set != other`。

`issuperset(other)`

`set >= other`

检测是否 `other` 中的每个元素都在集合之中。

`set > other`

检测集合是否为 `other` 的真超集，即 `set >= other and set != other`。

CSDN @fftx\_00

`union(*others)`

`set | other | ...`

返回一个新集合，其中包含来自原集合以及 `others` 指定的所有集合中的元素。

`intersection(*others)`

`set & other & ...`

返回一个新集合，其中包含原集合以及 `others` 指定的所有集合中共有的元素。

`difference(*others)`

`set - other - ...`

返回一个新集合，其中包含原集合中在 `others` 指定的其他集合中不存在的元素。

`symmetric_difference(other)`

`set ^ other`

返回一个新集合，其中的元素或属于原集合或属于 `other` 指定的其他集合，但不能同时属于两者。

`copy()`

返回原集合的浅拷贝。

CSDN @fftx\_00

```
1 | s = {1, 2, 3, 4}
2 | x = {1, 1, 1, 1}
3 | len(s)
4 |
5 | print(x in s)
6 | print(x not in s)
```

```

7 |
8 | print(x.isdisjoint(s))
9 | print(x.issubset(s))
10 | print(x.issuperset(s))
11 |
12 | print(x <= s)
13 | print(x < s)
14 |
15 | print(x | s)
16 | print(x & s)
17 | print(x - s)
18 | print(x ^ s)

```

下表列出了可用于 `set` 而不能用于不可变的 `frozenset` 实例的操作：

**update(\*others)**

`set |= other | ...`

更新集合，添加来自 `others` 中的所有元素。

**intersection\_update(\*others)**

`set &= other & ...`

更新集合，只保留其中在所有 `others` 中也存在的元素。

**difference\_update(\*others)**

`set -= other | ...`

更新集合，移除其中也存在于 `others` 中的元素。

**symmetric\_difference\_update(other)**

`set ^= other`

更新集合，只保留存在于集合的一方而非共同存在的元素。

**add(elem)**

将元素 `elem` 添加到集合中。

**remove(elem)**

从集合中移除元素 `elem`。如果 `elem` 不存在于集合中则会引发 `KeyError`。

**discard(elem)**

如果元素 `elem` 存在于集合中则将其移除。

**pop()**

从集合中移除并返回任意一个元素。如果集合为空则会引发 `KeyError`。

**clear()**

从集合中移除所有元素。

CSDN @fftx\_00

```

1 | # 创建
2 | t = [1,2,3]
3 | s = set(t)
4 |
5 | set() # 空集合只能用函数, {}表示空字典
6 |
7 | """
8 | 添加:set.add(),set.update()
9 | """
10 | s.add(0)
11 | s.update({40, 60})
12 |

```

```

13 | """14 | 删除:set.pop(),set.remove(),set.discard()
15 | """
16 | s.remove() # 不安全
17 | s.discard() # 安全
18 | s.pop() # 弹出一个
19 |
20 | min(s)
21 | max(s)
22 | len(s)
23 | sum(s)

```

## 记忆图

