Windows 系统下 mujoco 的使用攻略

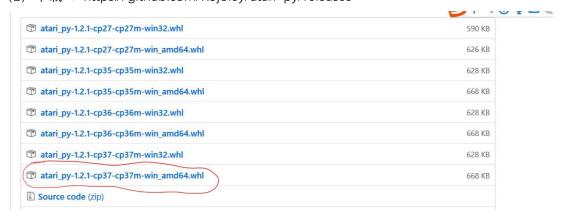
- (1) 官方网站 https://www.roboti.us/license.html 注册, 得到注册码和许可文件
- (2) 官方网站 https://www.roboti.us/index.html 下载 mjpro131 win64, 并解压缩到文件夹中
- (3) 将注册码和许可文件复制到压缩文件夹中
- (4) 安装 mujoco_py。pip install mujoco_py==0.5.7
- (5) 在 mujoco_py 的文件夹下的 config.py 文件中修改_key_path 和 mjpro_path
- (6)在mujoco_py的文件夹下的mjlib.py文件中修改bin/mujoco131.lib为bin/mujoco131.dll
- (7) 在 mujoco_py 的文件夹下的 platname_targdir.py 中修改 platname=="win"
- (8) 若要用 gym 需要修改成 0.9.1 版本, pip install gym==0.9.1

Box2D 安装步骤:

- (1) 安装 swig-3.0.12: 在官网下载 swigwin-3.0.12
- (2) 将下载的文件解压,并将压缩文件的文件夹目录设置到系统环境变量中
- (3) 在 https://www.lfd.uci.edu/~gohlke/pythonlibs/下载对应的 whl 文件
- (4) Pip install + 'whl 路径名'

Atari 安装步骤

(1) 下载: https://github.com/Kojoley/atari-py/releases



(2) 在命令窗口 cd 到安装目录,pip install 'atari--whl'安装雅达利游戏

使用方法:

示例代码:

import numpy as np

from gym.envs.atari.atari_env import AtariEnv

##

env = AtariEnv(game='montezuma_revenge',obs_type=''ram'', frameskip=10)
env.reset()

```
print(env.action_space)
terminate = False
while True:
    if terminate:
         env.reset()
    env.render()
    action = np.random.randint(18)
    state,reward,terminate,flag=env.step(action)
其中游戏环境可设置下面任意一种:
'air_raid', 'alien', 'amidar', 'assault', 'asterix', 'asteroids', 'atlantis', 'bank_heist',
'battle_zone', 'beam_rider', 'berzerk', 'bowling', 'boxing', 'breakout', 'carnival', 'centipede',
'chopper_command', 'crazy_climber', 'demon_attack', 'double_dunk', 'elevator_action',
'enduro', 'fishing_derby', 'freeway', 'frostbite', 'gopher', 'gravitar', 'hero', 'ice_hockey',
'jamesbond', 'journey_escape', 'kangaroo', 'krull', 'kung_fu_master', 'montezuma_revenge',
'ms_pacman', 'name_this_game', 'phoenix', 'pitfall', 'pong', 'pooyan', 'private_eye', 'qbert',
'riverraid', 'road_runner', 'robotank', 'seaquest', 'skiing', 'solaris', 'space_invaders',
'star_gunner', 'tennis', 'time_pilot', 'tutankham', 'up_n_down', 'venture', 'video_pinball',
'wizard_of_wor', 'yars_revenge', 'zaxxon'
```