

EKRAF DISPORABUDPAR

Lembar Wawancara

No.	Pertanyaan	Jawaban
1.	Siapa saja yang akan menggunakan website ini?	Masyarakat, pelaku usaha, dan admin dinas
2.	Bagaimana website akan digunakan?	<ul style="list-style-type: none">- Admin dinas sebagai pengelola informasi didalam website seperti informasi setiap sektor ekonomi kreatif.- Pelaku usaha sebagai pengguna yang mengelola informasi usahanya sendiri.- Masyarakat sebagai pengguna yang mendapatkan informasi tentang 17 sektor ekonomi kreatif dan informasi usaha kreatif yang ada.
3.	Dimana website akan digunakan?	Pengguna usaha kreatif dalam lingkup kabupaten Nganjuk.
4.	Fitur apa saja yang diinginkan pada aplikasi ini?	Masyarakat dapat mengetahui informasi tentang 17 sektor ekonomi kreatif di Nganjuk, mengetahui alamat pelaku usaha kreatif dan informasi tentang usaha kreatif yang terdaftar. Dan pelaku usaha kreatif dapat mendaftarkan usahanya serta mengelola informasi usahanya di website

		ini. Admin dapat mengelola data daftar pelaku usaha.
5.	Hal apa yang harus ditekankan pada website ini?	Halaman website ini harus terlihat kreatif dan menarik, terutama harus mudah digunakan masyarakat untuk menemukan usaha yang sedang dibutuhkan masyarakat.
6.	Bagaimana pelaku usaha dapat mendaftarkan usahanya di website?	Pelaku usaha dapat mengisi formulir pendaftaran usaha didalam website kemudian mengirimkannya. Setelah formulir terkirim, admin akan melakukan validasi data yang dikirimkan pelaku usaha, kemudian admin akan mengirimkan akses ke pemilik usaha untuk membuat akun dengan kode otp yang dikirim admin.
7.	Apa fitur yang dapat dilakukan Masyarakat.	Masyarakat dapat membaca informasi tentang usaha kreatif yang ada dan masyarakat dapat melakukan pengaduan terhadap usaha yang bermasalah.

Nganjuk, 20 Februari 2024

Aretas Wahyu Prasetyo

Dokumen Bukti Wawancara

[lampirkan bukti wawancara berupa foto kegiatan dengan mitra / chat dengan mitra]

	PROJECT CHARTER	
--	------------------------	--

PROJECT NAME			PROJECT MANAGER	DATE
Sistem Informasi Ekonomi Kreatif			Rana Bagaskara	20 Februari 2025
CUSTOMER	START DATE	END DATE	PJ CUSTOMER	
Dinas Pemuda, Olahraga, Kebudayaan, dan Pariwisata Kabupaten Nganjuk	24 Februari 2025	15/05/2025	Wahyudin Meidiyanto, SST. Par	
PROJECT TEAM				
1. Rana Bagaskara :Programer 2. Angga Choirul :Programer 3. Anisa Uswatun Khasannah :Programer 4. Bayu Firmansyah :Programer 5. Ananta Ramadhan Putra Fajrin :Desainer 6. Praditya Ivan Ramadhan :Desainer 7. Dimas Saputra :Tester 8. Lavivah Amelia :Tester 9. Marcella Fitri Handayani :Sekertaris 1 10. Nabila Tri Hariany :Sekertaris 2				
CREATED BY		CREATED AT		DOCUMENT VERSION
A13 TEAM		20 Februari 2025		1.2
PROJECT DESCRIPTION & GOALS				
<p>Sistem digitalisasi pelaku ekonomi kreatif kabupaten Nganjuk adalah platform berbasis website yang bertujuan untuk mempermudah masyarakat dalam menemukan, mengenal, dan berinteraksi dengan pelaku usaha kreatif di kabupaten Nganjuk. Sistem ini akan menjadi wadah bagi pelaku usaha, masyarakat umum, serta admin DISPORA dalam mengelola dan mencari informasi terkait 17 sub sektor ekonomi kreatif yang ada.</p> <p>Melalui fitur pencarian berbasis kategori sektor ekonomi dalam wilayah, masyarakat dapat dengan mudah menemukan pelaku usaha yang relevan dengan kebutuhan mereka. Sistem ini juga memungkinkan pelaku usaha yang belum terdata untuk mendaftar, serta memberikan kemudahan bagi masyarakat dalam memberikan uasan atau melakukan pengaduan terhadap usaha yang bermasalah.</p> <p>Admin DISPORA berperan sebagai verifikator pendaftaran usaha serta memiliki hak untuk melakukan moderasi, termasuk takedown usaha jika terbukti bermasalah atau tidak aktif. Dengan adanya digitalisasi ini, diharapkan ekosistem ekonomi kreatif di Nganjuk semakin berkembang dan dapat menjangkau lebih banyak pelanggan serta memiliki mitra bisnis, baik dari dalam maupun luar daerah Nganjuk.</p> <p>Goals :</p> <ol style="list-style-type: none">Mempermudah akses informasi mengenai pelaku ekonomi kreatif di Nganjuk bagi masyarakat umum.Meningkatkan keterjangkauan usaha kreatif dengan menampilkan informasi usaha, lokasi, dan kontak yang dapat diakses secara online.Memberikan ruang bagi pelaku usaha yang terdata untuk bergabung dalam sistem.Membantu pemerintah daerah dalam melakukan pendataan dan mengelola informasi terkait sektor ekonomi kreatif.Meningkatkan potensi kerja sama antar pelaku usaha dengan pelanggan atau mitra bisnis.				

6. Menyediakan sistem ulasan dan rating agar masyarakat dapat memberikan feedback terhadap usaha yang ada.
7. Memfasilitasi pengaduan usaha jika ditemukan pelanggaran atau permasalahan terkait bisnis tertentu.
8. Mendukung pertumbuhan ekonomi kreatif melalui digitalisasi data dan informasi pelaku usaha.

RISK & MITIGATION

Risiko	Dampak	Strategi Mitigasi
Data Tidak Terverifikasi	Informasi usaha bisa saja tidak valid atau salah	Menerapkan sistem verifikasi ketat oleh admin sebelum data usaha dipublikasikan
Penyalahgunaan Fitur Ulasan & Rating	Kemungkinan adanya ulasan negatif palsu atau spam	Menyediakan fitur moderasi ulasan oleh admin dan pelaporan ulasan tidak valid
Keamanan Data Pengguna	Potensi kebocoran informasi pelaku usaha atau pengguna	Menyediakan enkripsi data dan autentikasi yang kuat (misalnya, OTP untuk pendaftaran)
Kesulitan Dalam Pencarian Data	Masyarakat kesulitan menemukan pelaku usaha sesuai kebutuhan	Implementasi filter pencarian yang lebih detail dan sistem rekomendasi
Usaha Tidak Aktif Tapi Masih Terdaftar	Informasi di dalam sistem tidak akurat	Admin melakukan audit dan verifikasi berkala terhadap usaha yang terdaftar
Trafik Tinggi Menyebabkan Server Down	Pengguna tidak dapat mengakses layanan saat dibutuhkan	Menggunakan server yang scalable dan memiliki load balancing
Pelaku Usaha Kesulitan Menggunakan Sistem	Fitur sulit dipahami sehingga pengguna tidak aktif dalam platform	Menyediakan panduan pengguna, tutorial, atau sesi pelatihan bagi pelaku usaha
Kurangnya Partisipasi Pelaku Usaha	Sistem tidak memiliki cukup data pelaku usaha	Melakukan sosialisasi dan promosi untuk menarik lebih banyak pelaku usaha bergabung

Penyelahgunaan Formulir Pendaftaran	Pihak yang tidak berkepentingan mendaftarkan usaha fiktif	Mewajibkan pelaku usaha menggunakan dokumen valid sebagai bukti kepemilikan usaha
DELIVERABLE		
<ul style="list-style-type: none"> - Website Berbasis Laravel <ul style="list-style-type: none"> o Sistem pencarian pelaku usaha berdasarkan sektor dan wilayah. o Profil usaha yang menampilkan informasi usaha, lokasi, dan kontak. o Sistem pendaftaran dan verifikasi usaha baru oleh admin. o Dashboard admin untuk mengelola data pelaku usaha, ulasan, dan pengaduan. o Fitur takedown usaha yang bermasalah atau tidak aktif. - Dokumentasi dan Panduan Penggunaan <ul style="list-style-type: none"> o Dokumentasi teknis untuk pengembangan dan pemeliharaan sistem. o Panduan penggunaan bagi admin dan pelaku usaha. o Manual troubleshooting untuk masalah umum. - Sistem Keamanan & Pengelolaan Data <ul style="list-style-type: none"> o Enkripsi data pengguna dan pelaku usaha. o Sistem autentikasi dengan OTP atau email verification. o Manajemen data yang mendukung backup dan restore secara berkala. - Sosialisasi & Uji Coba <ul style="list-style-type: none"> o Pelatihan bagi admin DISPORA dalam mengelola sistem. o Uji coba sistem dengan pelaku usaha sebelum peluncuran resmi. o Feedback loop untuk perbaikan dan peningkatan fitur di masa mendatang. 		
SCOPE DEFINITION		
<p>In Scope</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pengembangan website berbasis Laravel dengan fitur pencarian, profil usaha, formulir pendaftaran, ulasan, serta pengaduan. • Sistem verifikasi usaha oleh admin DISPORA sebelum dipublikasikan. • Implementasi Google Maps API untuk menampilkan lokasi usaha. • Sistem moderasi ulasan dan pengaduan oleh admin. • Notifikasi bagi pelaku usaha terkait status pendaftaran dan ulasan pelanggan. • Penyediaan dashboard admin untuk mengelola usaha, ulasan, dan pengaduan. • Dokumentasi dan pelatihan untuk admin serta pelaku usaha. <p>Out of scope</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sistem transaksi keuangan atau pembayaran online. • Integrasi dengan pihak ketiga selain Google Maps. • Pengembangan fitur berbasis AI atau rekomendasi otomatis. • Manajemen logistik dan inventaris usaha. • Pengelolaan iklan berbayar atau monetisasi platform. 		
MILESTONE		

Summary Milestone Schedule	
Project Milestone	Target
Project Start/ Kick Off	20/ 02/ 2024
Complete Collect Requirements	25/ 02/ 2024
Complete Design	15/ 03/ 2024
Complete Development	21/ 04/ 2024
Complete Testing	28/ 05/ 2024
Complete Production Server Installation	06/ 06/ 2024
Complete Production Deployment	08/ 06/ 2024
Closing Project	17/ 06/ 2024

BUDGET SUMMARY	
Project Component	Project Cost
TOTAL	Rp 0,00

ASSUMPTIONS & CONSTRAINTS	
Assumptions: <div><div></div><div>1. Pelaku usaha akan secara aktif mendaftarkan dan memperbarui data mereka.</div><div>2. Masyarakat tertarik menggunakan sistem ini untuk mencari pelaku usaha.</div><div>3. Admin DISPORA akan melakukan verifikasi data secara berkala.</div><div>4. Sistem akan diakses dengan koneksi internet yang stabil.</div></div> Constraints: <div><div></div><div>1. Keterbatasan sumber daya dalam melakukan verifikasi manual.</div><div>2. Pembatasan teknologi yang tersedia dalam integrasi dengan sistem DISPORA.</div></div>	

ORGANIZATION STRUCTURE			
Peranan Penanggung Jawab:			
No.	Nama	Peranan	Posisi
1.	Rana Bagaskara	Manager	Manager 1
2.	Praditya Ivan Ramadhan	Manager	Manager 2
3.	Ananta Ramadhan Putra Fajrin	Desainer	Frontend 1
4.	Praditya Ivan Ramadhan	Desainer	Frontend 2
5.	Rana Bagaskara	Programer	Backend 1
6.	Angga Choirul	Programer	Backend 2
7.	Anisa Uswatun Khasannah	Programer	Mobile 1
8.	Bayu Firmansyah	Programer	Mobile 2
9.	Dimas Saputra	Tester	Tester 1
10.	Lavivah Amelia	Tester	Tester 2

11.	Marcella Fitri Handayani	Sekretaris	Dokumenter 1
12.	Nabila Tri Hariany	Sekretaris	Dokumenter 2

APPROVED BY:	PROJECT MANAGER 2 Praditya Ivan Rahmadhani	Date 10/03/2025
APPROVED BY:	PROJECT MANAGER 1 Rana Bagaskara	Date 10/03/2025
APPROVED BY:	STAKEHOLDER DINAS Wahyudin Meidiyanto, SST. Par	Date 11/03/2025