



## RANA BAGASKARA

Nganjuk, Jawa Timur | +62 857 4842 7008 | [ranabagaskara565@gmail.com](mailto:ranabagaskara565@gmail.com) | [Portofolio](#)

LinkedIn : <https://www.linkedin.com/in/rana-bagaskara-536b16291>

### PROFIL

---

Saya adalah mahasiswa semester 4 Program Studi Teknik Informatika di Politeknik Negeri Jember dengan IPK kumulatif 3,90. Saya memiliki pengalaman sebagai Scrum Master, Back-end Developer, Front-end Developer, Desktop Developer, serta Mobile Developer. Dalam pengembangan perangkat lunak, saya menguasai beberapa bahasa pemrograman, antara lain Python, C++, PHP, JavaScript, dan Java. Salah satu project unggulan saya adalah pembuatan website Sistem Informasi Ekonomi Kreatif Kabupaten Nganjuk. Di luar kegiatan akademik, saya aktif dalam melakukan proyek mandiri. Selain itu, saya juga terlibat dalam organisasi kampus sebagai pengurus Divisi PSDM Akademik Komunitas Politeknik Negeri Jember. Saat ini, saya sedang mencari peluang baru untuk berkembang dan berkontribusi secara positif di berbagai bidang.

### PENDIDIKAN

---

#### Politeknik Negeri Jember | D4 Teknik Informatika (2023 – Sekarang)

**Mata Kuliah Relevan :** Konsep Basis Data, Pengembangan Perangkat Lunak, Pemrograman Dasar (Java), Sistem Aplikasi

Berbasis Objek, Interaksi Manusia dan Komputer, Sistem Informasi Berbasis Desktop, Perencanaan Proyek Perangkat Lunak, Manajemen Proyek, Konsep Jaringan Komputer, Sistem Informasi Berbasis Web dan Framework, Manajemen Kualitas Perangkat Lunak, Perawatan Perangkat Lunak, Pengujian Perangkat Lunak.

#### SMK Negeri 1 Nganjuk | Teknik Komputer Jaringan (2018 – 2021)

**Mata Pelajaran Kejuruan :** Pemrograman Dasar, Simulasi Dan Komunikasi Digital, Computer Dan Jaringan Dasar, Dasar Desain Grafis, Sistem Computer, Teknologi Jaringan Berbasis Luas, Asministrasi Infrastruktur Jaringan, Administrasi Sistem Jaringan, Teknologi Layanan Jaringan, Produk Kreatif Dan Kewirausahaan.

### PENGALAMAN

---

#### Divisi Digital Marketing | PT Otak Kanan (Jan 2022 – Apr 2022)

Membuat artikel untuk mendukung strategi content marketing serta mengelola layanan pemasaran jasa Perusahaan. Serta bertanggung jawab merancang dan menulis artikel yang informatif dan SEO-friendly guna meningkatkan visibilitas layanan PT Otak Kanan di mesin pencari, juga mengatur kampanye promosi digital, mengoptimalkan strategi pemasaran jasa melalui berbagai kanal online.

#### Software Developer | Kelontong Raya (Project Based Learning) (Sep 2023 – Nov 2023)

Mengembangkan aplikasi kasir berbasis desktop menggunakan bahasa pemrograman Java. Aplikasi ini dirancang untuk memudahkan proses transaksi dan pembukuan, serta manajemen data produk secara efisien. Dalam proyek ini, saya mengerjakan proses perancangan database, pengimplementasian desain, serta mengembangkan fitur utama.

#### Software Developer | Kelontong Raya Reborn (Project Based Learning) (Feb 2024 – Mei 2024)

Melakukan update fitur aplikasi kasir Kelontong Raya, Dengan menambah fitur tambahan meliputi integrasi teknologi RFID untuk mempercepat proses input data barang, pembuatan nota transaksi secara otomatis, serta kemampuan mencetak laporan penjualan. Saya juga melakukan perbaikan pada antarmuka pengguna untuk memastikan pengalaman pengguna yang lebih intuitif.

#### Scrum Master | Sekar Temulawak (Project Penelitian Dosen) (Ags 2024 – Okt 2024)

Fullstack Developer | Sekar Temulawak (Project Penelitian Dosen)

(Ags 2024 – Okt 2024)

Dalam proyek pengembangan website untuk UMKM penjual minuman sehat, saya bertanggung jawab mulai dari tahap perancangan sistem, desain antarmuka, hingga pengembangan dan implementasi fitur. Website ini dilengkapi dengan fitur pembuatan dan pengelolaan artikel, manajemen produk, sistem checkout barang, laporan penjualan, serta tampilan promosi produk. Saya mengembangkan sisi front-end dan back-end secara terintegrasi, memastikan performa sistem optimal, tampilan responsif di berbagai perangkat, serta proses transaksi berjalan aman dan efisien.

Scrum Master | E-Jurnal PKL SMKN 1 Tanjungan

(Okt 2024 – Des 2024)

Backend Developer | E-Jurnal PKL SMKN 1 Tanjungan

(Okt 2024 – Des 2024)

Scrum Master | Ekraf Nganjuk (Project Based Learning)

(Jan 2025 – Mei 2025)

Backend Developer | Ekraf Nganjuk (Project Based Learning)

(Jan 2025 – Mei 2025)

Sebagai Scrum Master dan Backend Developer dalam proyek pengembangan aplikasi web dan mobile e-Jurnal PKL untuk SMKN 1 Tanjunganom serta sistem informasi Ekonomi Kreatif Nganjuk, saya berperan dalam memimpin tim dengan penerapan metode Agile Scrum. Tugas saya adalah memastikan proses pengembangan berlangsung secara terstruktur dan tepat waktu. Selain itu, saya bertanggung jawab dalam merancang arsitektur backend, membangun REST API, mengelola basis data, dan mengembangkan berbagai fitur penting yang mendukung pencatatan serta monitoring kegiatan praktik kerja lapangan (PKL) siswa. Saya juga aktif dalam memfasilitasi kegiatan seperti sprint planning, daily stand-up, sprint review, dan retrospective. Selain itu, saya membantu tim dalam mengatasi hambatan teknis agar produk yang dihasilkan memenuhi standar kualitas dan kebutuhan sekolah.

ORGANISASI

Divisi PSDM Akademik | Komunitas IMUN Politeknik Negeri Jember PSDKU Nganjuk

(2024 – 2025)

berperan merancang, mengelola dan melaksanakan program program akademik untuk meningkatkan kualitas sumberdaya mahasiswa. Bertugas meliputi penyusunan agenda pelatihan, studi club, juga mendukung pengembangan soft skill, dan hard skill mahasiswa.

KEPANITIAAN DAN KONTRIBUTOR

Divisi Acara | Exhibition Prodi

(Feb 2025)

Perencanaan dan pelaksana acara pameran karya mahasiswa per semester.

Koor Acara | Study Club UI/UX

(Mar 2025 – Juni 2025)

Mengkoordinasi perencanaan dan pelaksanaan, menentukan materi, study club.

KETERAMPILAN

Technical	: Microsoft Office, Trello, VS Code, Corel, Canva, Figma, Dasar Adobe Photoshop & Adobe Illustrator.
Bahasa	: Tingkat Fasih atau Bahasa Asli Bahasa Indonesia, Tingkat Dasar Bahasa Inggris.
Lainnya	: Kepemimpinan, Kemampuan berkomunikasi dan Public Speaking, Berpikir Kritis dan Problem Solving, Kemampuan berorganisasi, Kemampuan Bekerja dalam Tim, Kemampuan Bekerja Mandiri, Kreatif, Tekun.