

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA

FACULTAD DE INGENIERIA

ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS

LABORATORIO ORGANIZACIÓN DE LENGUAJES Y COMPILADORES

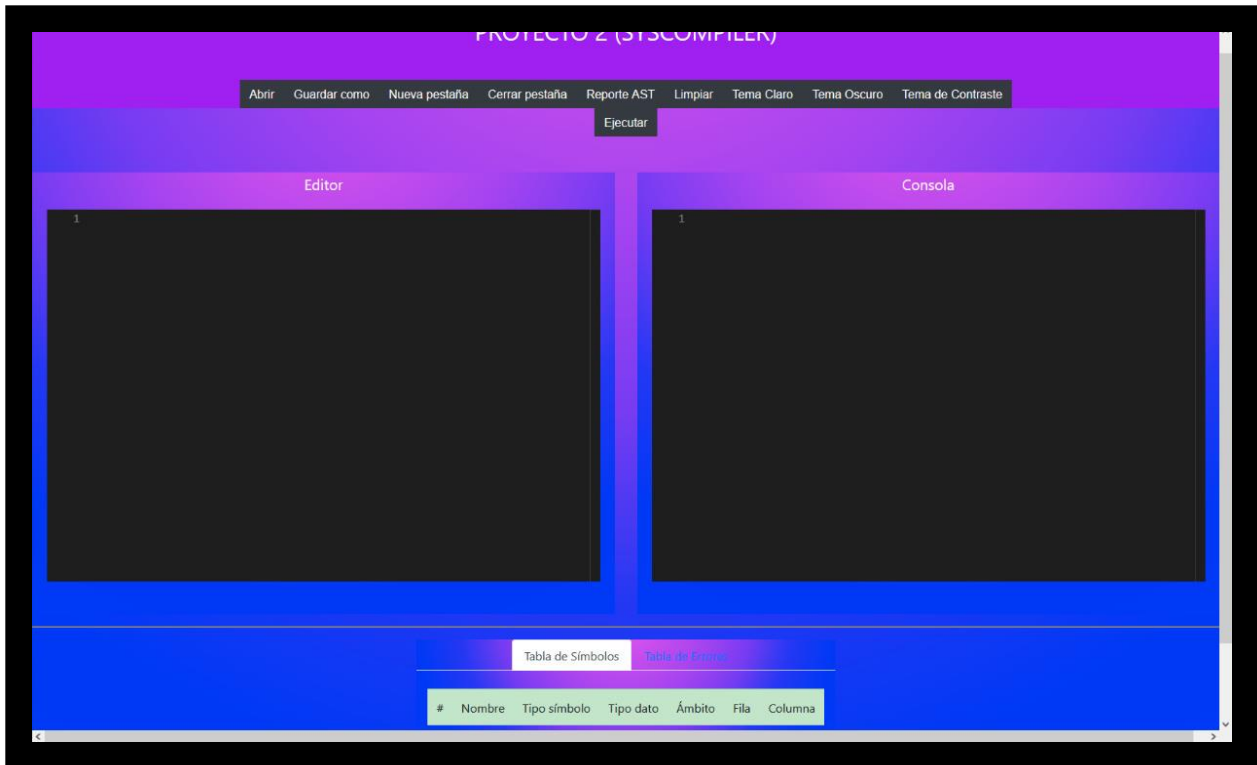
SECCION: B



CARLOS ROBERTO RANGEL CASTILLO

201907636

INTERFAZ GRAFICA



La interfaz gráfica dispone de varios botones con diferentes instrucciones los cuales serán descritos a continuación:

- Abrir: Este botón hará que el usuario tenga acceso a los archivos de la computadora para poder seleccionar uno de extensión .sc para así poder ejecutar ese código.
- Guardar como: Este botón permitirá al usuario guardar el código que este en el editor para ya con ello utilizarlo mas tarde y es de hacer énfasis que la extensión de este es .sc.
- Nueva pestaña: Este botón le permite al usuario crear una nueva pestaña.
- Cerrar pestaña: Este botón le permite al usuario cerrar la pestaña en la cual se encuentra.
- Reporte AST: Este botón generara un árbol sintáctico en base al código ejecutado en el editor.
- Limpiar: Este botón le permitirá al usuario limpiar todo el código que este en el editor y todo lo que se encuentre en la consola.

- Sección de temas: En esta sección se encuentran temas para el editor y la consola para la preferencia del usuario, los temas existentes son los siguientes: Tema oscuro, claro y contraste.

TABLA DE SIMBOLOS Y DE ERRORES

Tabla de Símbolos						
#	Nombre	Tipo símbolo	Tipo dato	Ámbito	Fila	Columna
1	funcionesEspecialesYNativas	Método	VOID	global	1	1
2	a	Variable	ENTERO	funcionesEspecialesYNativas	2	5
3	b	Variable	DOBLE	funcionesEspecialesYNativas	10	5
4	c	Variable	DOBLE	funcionesEspecialesYNativas	15	5
5	cc	Variable	DOBLE	funcionesEspecialesYNativas	19	5
6	x	Variable	CADENA	funcionesEspecialesYNativas	24	5
7	y	Variable	ENTERO	funcionesEspecialesYNativas	25	5
8	z	Variable	DOBLE	funcionesEspecialesYNativas	26	5
9	xx	Variable	CÁRACTER	funcionesEspecialesYNativas	27	5
10	yy	Variable	BOOLEANO	funcionesEspecialesYNativas	28	5
11	cadena	Variable	CADENA	funcionesEspecialesYNativas	35	5
12	numero	Variable	ENTERO	funcionesEspecialesYNativas	38	5
13	listaChar	Variable	LISTA	funcionesEspecialesYNativas	42	5
14	imprimirListaChar	Método	VOID	global	49	1
15	miLista	Parámetro	Lista: CÁRACTER	imprimirListaChar	49	24
16	i	Variable	ENTERO	imprimirListaChar->FOR	50	10

Es la tabla que contiene todas las variables, tipo de dato que son, su ámbito y además contiene la posición de cada uno de ellos.

Tabla de Símbolos			Tabla de Errores	
#	Tipo	Error	Fila	Columna
1	Sintáctico	Declaración de instrucción no válida.	28	23
2	Sintáctico	Declaración de instrucción no válida.	35	36
3	Semántico	El método o la función funcionessEspecialesYNativas no existe.	47	1

La tabla de errores es la que nos indica que tipo de error sucede y su posición.

