```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
int main()
{
  int Num1;
  int Num2;
  int Num3;
  scanf("%d", &Num1);
  scanf("%d", &Num2);
  scanf("%d", &Num3);
  int Pit = pow(Num1,2) + pow(Num2,2);
  int Conf = pow(Num3,2);
  if (Pit==Conf){
     printf("rettangolo");
  }
}
ES 2
#include <stdio.h>
#include <math.h>
int main()
  int TotSec;
  int Tempo(int Ore,int Min,int Sec){
  TotSec=(Ore*3600)+(Min*60)+Sec;
  }
  if(Tempo(3,1,1)>Tempo(2,2,2)){
     printf("T1 maggiore");
  }
  else{
     printf("T2 maggiore");
  }
}
```

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
int main()
{
  int Array[5];
  int Som;
  int Med;
  for(int i=0; i<5; i++){
     scanf("%d",&Array[i]);
  }
  for(int i=0; i<5; i++){
     Som+=Array[i];
  }
  printf("\nSomma:%i",Som);
  Med=Som/5;
  printf("\nMedia:%i",Med);
}
ES 4
int main()
{
  int temp1;
  int temp2;
  int num;
  while(1==1){
     scanf("%d",&num);
     if(num==temp1){
       break;
     }
     else{
       temp1=num;
     }
  }
```

}

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
int main()
{
  int Array1[5]={1,3,5,7,9};
  int Array2[5]={0,2,4,6,8};
  int lista[10];
  for(int i=0; i<5; i++){
     lista[i]=Array1[i];
  }
   for(int i=0;i<5;i++){
     lista[i+5]=Array2[i];
  }
  for(int i=0;i<10;i++){
     printf("%d",lista[i]);
  }
  int i, j, temp;
  int N=10;
        for(i=0; i< N-1; i++){
                for(j=0; j<N-i-1; j++){
                         if(lista[j]>lista[j+1]){
                                 temp = lista[j];
                                 lista[j] = lista[j+1];
                                 lista[j+1] = temp;
                         }
                }
        }
        for(i=0; i<N; i++){
                printf("%d ", lista[i]);
        }
        return 0;
}
```

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
int main(){
  int arr[10];
  int i, j, num;
  srand(time(0));
  for(int i = 0; i < 10; i ++){
     num = rand() \% 90 + 1;
     for(int j = 0; j < i; j++){
       if(arr[j] == num){
          num = rand() \% 90 + 1;
          j = -1;
       }
     }
     arr[i] = num;
     printf("%d ", arr[i]);
  }
  return 0;
}
ES 7
#include <stdio.h>
int cercaElemento(int *array, int lunghezza, int elemento) {
  int trovato = 0;
  int *ptr = array;
  for (int i = 0; i < lunghezza; i++) {
     if (*ptr == elemento) {
        trovato = 1;
        break;
     }
     ptr++;
  return trovato;
}
int main() {
```

```
int array[] = \{1, 2, 3, 4, 5\};
  int lunghezza = sizeof(array) / sizeof(array[0]);
  int elementoDaCercare = 55;
  if (cercaElemento(array, lunghezza, elementoDaCercare)) {
     printf("L'elemento %d è stato trovato nell'array.\n", elementoDaCercare);
  } else {
     printf("L'elemento %d non è stato trovato nell'array.\n", elementoDaCercare);
  }
  return 0;
}
ES8
#include <stdio.h>
int main() {
  int n;
  printf("Inserisci la lunghezza dell'array: ");
  scanf("%d", &n);
  if (n \le 0) {
     printf("La lunghezza dell'array\n");
     return 1;
  }
  int array[n];
  int *ptr = array;
  int sum = 0;
  printf("Inserisci gli elementi dell'array:\n");
  for (int i = 0; i < n; i++) {
     printf("Elemento %d: ", i + 1);
     scanf("%d", ptr);
     sum += *ptr;
     ptr++;
  }
  printf("La somma degli elementi è: %d\n", sum);
  return 0;
}
```

```
#include <stdio.h>
int main() {
    char inputString[100];
    char *ptr;
    int length = 0;

    printf("Inserisci una stringa: ");
    scanf("%s", inputString);

    ptr = inputString;

    while (*ptr != '\0') {
        length++;
        ptr++;
    }

    printf("La lunghezza della stringa inserita è: %d\n", length);
    return 0;
}
```