4 Montaje de la Electrónica

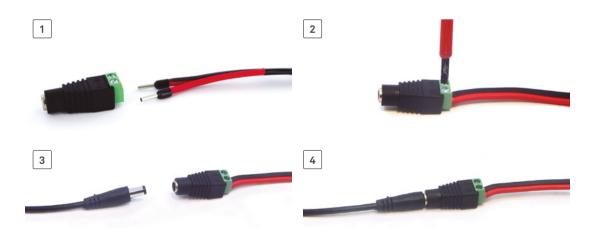
Preparar el cable de la fuente.







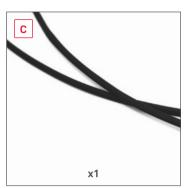
- Adaptador/conector Jack
 Adaptador/conector Jack 2,1 mm hembra y Ramps 1.4
 con clema de dos terminales.
- B Fuente 220 AC 12 DC 100W Fuente con cable de 1,10 m, 100 W con conector Jack 2,1 mm (INPUT: 100-240V AC 1,8A 50-60Hz y OUTPUT: 12V DC 8.0A).
- c 150 mm de cable flexible de dos hilos bicolor con sección de 1 mm²
- Conecta el cable rojo con la clema con el símbolo '+' y el cable negro con la clema con el símbolo '-'.



Preparar los cables de los motores (opcional).





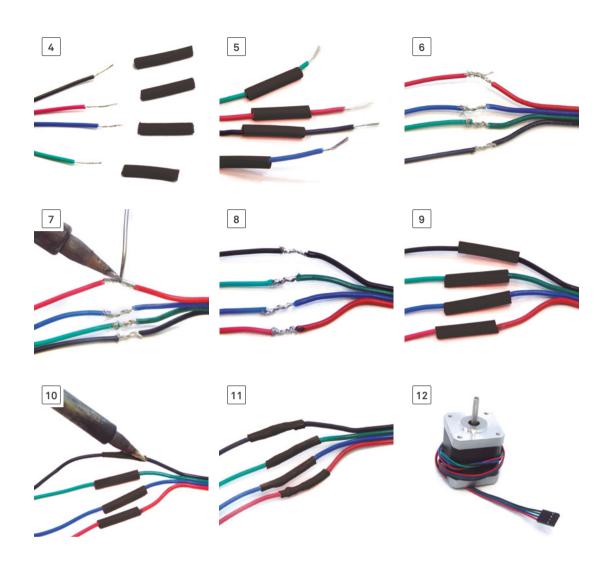




- Motor Nema 17 con conector macho 4 pines
- B Cable de cuatro hilos de 1 m de longitud con conector hembra 4 pines en ambos extremos
- c Tubo termoretráctil 50 cm
- **D** Soldador y estaño (no incluidos)

Montaje	Motor	Longitud (cm)
Corta los cables e introduce un segmento de tubo termoretráctil de 2 cm por cada cable de motor. Después, suelda cada cable según la medida que se indica en la tabla.	Υ	20
	Χ	30
	Z	60





Introducir los cables por el tubo recogecables (opcional).











- A Tubo recogecables 1 m
- **B** Bridas negras
- C Cable final de carrera 20 cm
- D Cable final de carrera 40 cm
- E Cables del motor

Quema los extremos del tubo para evitar que se deshilache.

Montaje Si has preparado los cables como se indica en el paso 2, corta el tubo recogecables según las medidas indicadas en la tabla e introduce los cables como se indica en las imágenes.

Tramo	Longitud (cm)
Motor Eje Z con el Eje X	32
Motor del Eje X con el final de carrera del Eje Y	12
Final de carrera del Eje Y con la Mega3D	10
Final de carrera del Eje X con el motor del Eje Y	15
Motor del Eje Y con la placa Mega3D	15











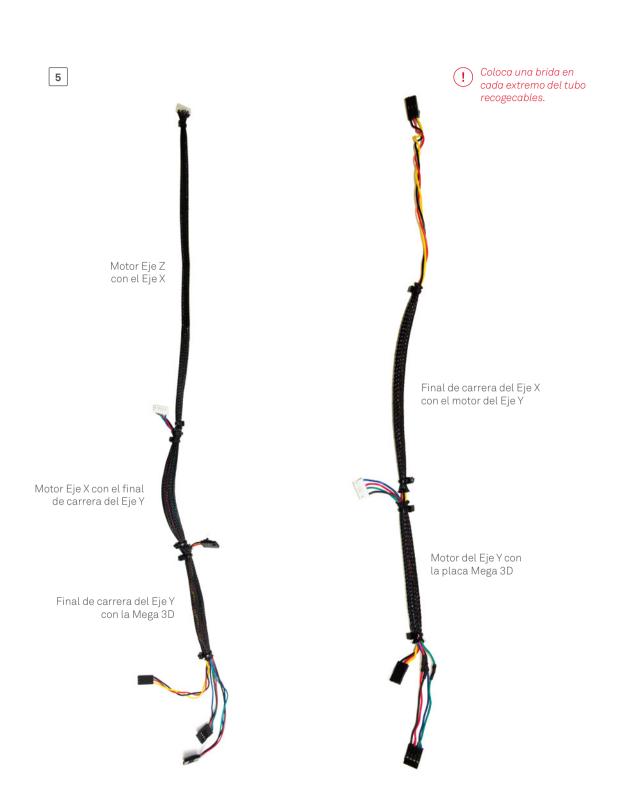
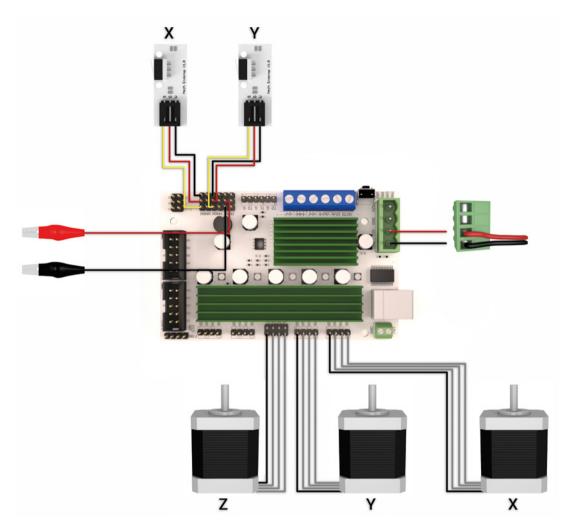




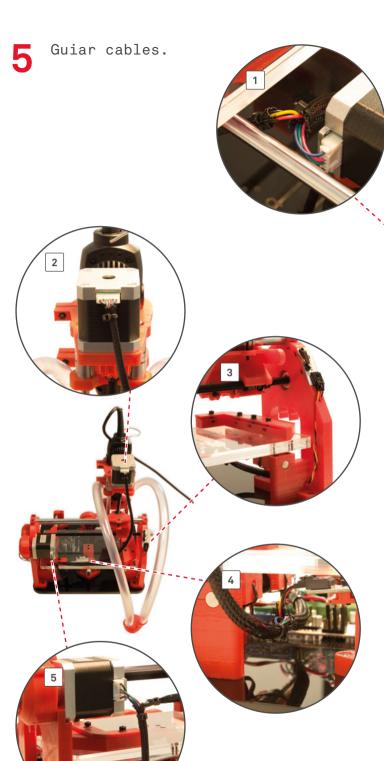
Diagrama de conexionado de la placa.

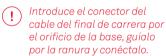


Montaje

Asegúrate de seguir el modelo de la imagen superior al realizar el conexionado. Presta atención al conectar los finales de carrera, debes conectarlos en la ristra de pines correspondiente indicados con la letra de cada eje. Los pines libres sirven para marcar el límite máximo de cada eje. En esta máquina no es necesario incluirlos, ya que este límite viene programado en el firmware.

- Pon atención, ya que una mala conexión de los conectores de los finales de carrera puede dañar la placa.
- ! En los conectores de los motores, fíjate en la orientación del cable negro a la hora de conectarlos a la placa. El color del resto de los cables puede variar.





- Final de carrera del Eje X con el motor del Eje Y-Motor del Eje Y con la placa Mega 3D
- 2 Motor Eje Z con el Eje X
- Final de carrera del Eje X con el motor del Eje Y
- 4 Motor Eje X con el final de carrera del Eje Y-Final de carrera del Eje Y con la Mega 3D
- Motor eje Z con el Eje X-Motor Eje X con el final de carrera del Eje Y

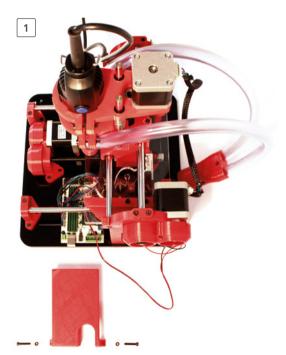
Atornillar la tapa de la electrónica.







- A Pieza impresa tapa de la placa
- B Tuerca M3 DIN 934 clase 8 negro
- C Tornillo M3 x 18 DIN 912 clase 8.8 negro



Para realizar este paso, retira previamente el conector de la fuente de alimentación.

Los tornillos se insertan desde la parte inferior de la base.





Ya has terminado con el montaje de tu Cyclone. Antes de empezar a fresar, lee las indicaciones de seguridad descritas en la Garantía y visita:

http://diwo.bq.com/product/cyclone