

КРИТЕРИИ

НАЗВАНИЕ КРИТЕРИЯ

ОПИСАНИЕ КРИТЕРИЯ

БАЛЛЫ

РАЗДЕЛ 1. ИННОВАЦИОННОСТЬ РЕШЕНИЯ И КАЧЕСТВО ГСЧ – 30 БАЛЛОВ

ИННОВАЦИОННОСТЬ РЕШЕНИЯ

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ УНИКАЛЬНЫХ ИСТОЧНИКОВ ЭНТРОПИИ (ФИЗИЧЕСКИЕ ПРОЦЕССЫ, АЛГОРИТМИЧЕСКИЕ ПРЕОБРАЗОВАНИЯ, ГИБРИДНЫЕ МЕТОДЫ), РАЗРАБОТКУ СОБСТВЕННЫХ МЕТОДОВ ОБРАБОТКИ И ЭКСТРАКЦИИ ЭНТРОПИИ, СОЗДАНИЕ ПОНЯТНЫХ МЕХАНИЗМОВ ВИЗУАЛИЗАЦИИ РАБОТЫ ГСЧ

КАЧЕСТВО КАЧЕСТВО ГСЧ

РЕЗУЛЬТАТЫ СТАТИСТИЧЕСКИХ ТЕСТОВ (NIST STS/DIEHARDER/TESTU01), ОТСУТСТВИЕ КОРРЕЛЯЦИЙ И УСТОЙЧИВОСТЬ К МАНИПУЛЯЦИЯМ. А ТАКЖЕ ПРОИЗВОДИТЕЛЬНОСТЬ И НАДЕЖНОСТЬ, НИЗКАЯ ЗАДЕРЖКА ГЕНЕРАЦИИ, ПРОПУСКНАЯ СПОСОБНОСТЬ, СТАБИЛЬНОСТЬ ПОД НАГРУЗКОЙ, ОТКАЗОУСТОЙЧИВОСТЬ.

ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ОЦЕНКИ ДАННОГО КРИТЕРИЯ ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ПРОВЕРКИ В ПРОГРАММЕ ДОЛЖНА БЫТЬ ПРЕДУСМОТРЕНА ФУНКЦИЯ, ГЕНЕРИРУЮЩАЯ ТЕКСТОВЫЙ ФАЙЛ С НАБОРОМ ИЗ КАК МИНИМУМ 1 000 000 СЛУЧАЙНЫХ БИНАРНЫХ ЗНАЧЕНИЙ (0 И 1)

РАЗДЕЛ 2. АРХИТЕКТУРНОЕ РЕШЕНИЕ – 3 БАЛЛА

МОДУЛЬНОСТЬ

ЧЕТКОЕ РАЗДЕЛЕНИЕ МОДУЛЕЙ, ФУНКЦИЙ И ИНТЕРФЕЙСОВ. ОЦЕНИВАЕТСЯ ЧИСТОТА ИНТЕРФЕЙСОВ (API), НЕЗАВИСИМОСТЬ СЕРВИСОВ И ПРОСТОТА ДАЛЬНЕЙШЕГО РАСШИРЕНИЯ И ИНТЕГРАЦИИ В ДРУГИЕ СИСТЕМЫ.

название критерия	описание критерия	баллы
раздел 3. качество кода и документация – 6 баллов		
общие требования	исходный код проекта должен быть размещён в репозитории github. развёрнутая версия платформы (сервер) должна оставаться доступной для тестирования в течение 10 рабочих дней после завершения соревнований. код должен содержать понятные комментарии, поясняющие логику работы сложных участков, архитектурные решения и ключевые функции, а также алгоритмы работы.	
документация	подробный readme.md с инструкциями по запуску, скриншотами интерфейса, инструкциями для рядовых пользователей и т.д.	
раздел 4. презентация mvp – 10 баллов		
ясность	ясность и читаемость представленных на слайдах данных и материалов.	
выступление	уверенность и навыки публичного выступления	
раздел 5. готовность решения – 9 баллов		
сценарий 1: проведение лотерейного тиража	уверенность и навыки публичного выступленияоператор запускает генерацию тиражной комбинации. система в реальном времени отображает процесс сбора энтропии из выбранных источников, этапы обработки данных и финальный результат. сразу после генерации автоматически запускаются базовые тесты	сценарий не реализован: 0. существуют части сценария, но они не связаны в единый сценарий - 1 балл

название критерия	описание критерия	баллы
раздел 5. готовность решения – 9 баллов		
сценарий 1: проведение лотерейного тиража	случайности, результаты которых визуализируются в интерфейсе. формируется цифровой слепок тиража для последующей верификации.	сценарий реализован частично: 2 балла. сценарий реализован полностью: 3 балла
сценарий 2: аудит внешнего генератора	пользователь загружает последовательность чисел из внешнего источника для проверки на соответствие критериям случайности. система проводит автоматический анализ, применяя набор статистических тестов, и формирует отчет с визуализацией результатов. интерфейс выделяет потенциальные аномалии и предоставляет понятную интерпретацию результатов.	
сценарий 3: демонстрация работы системы	потенциальный клиент или регулятор изучает принципы работы гсч через демонстрационный режим. интерфейс показывает работу системы на тестовых данных, визуализируя каждый этап генерации и объясняя его назначение. режим включает симуляцию различных сценариев работы и отображение соответствующих статистических характеристик.	
раздел 6. удобство использования – 12 баллов		
<p>пояснение</p> <p>оценка ux/ui базовых сценариев и дополнительных сценариев на соответствие следующим требованиям: адаптивность, доступность. а также экспертная оценка по критериям: эстетическая привлекательность, согласованность дизайна, соответствие современным трендам, интуитивность навигации, удобство использования, доступность для разных групп пользователей.</p> <p>если сценарий реализован, его интерфейс оценивается по реализованному решению. если сценарий не реализован, его интерфейс оцениваться по созданному прототипу дизайна</p>		

название критерия	описание критерия	баллы
раздел 6. удобство использования – 12 баллов		
сценарий 1: проведение лотерейного тиража	оператор запускает генерацию тиражной комбинации. система в реальном времени отображает процесс сбора энтропии из выбранных источников, этапы обработки данных и финальный результат. сразу после генерации автоматически запускаются базовые тесты случайности, результаты которых визуализируются в интерфейсе. формируется цифровой слепок тиража для последующей верификации.	
сценарий 2: аудит внешнего генератора	пользователь загружает последовательность чисел из внешнего источника для проверки на соответствие критериям случайности. система проводит автоматический анализ, применяя набор статистических тестов, и формирует отчет с визуализацией результатов. интерфейс выделяет потенциальные аномалии и предоставляет понятную интерпретацию результатов.	
сценарий 3: демонстрация работы системы	потенциальный клиент или регулятор изучает принципы работы гсч через демонстрационный режим. интерфейс показывает работу системы на тестовых данных, визуализируя каждый этап генерации и объясняя его назначение. режим включает симуляцию различных сценариев работы и отображение соответствующих статистических характеристик.	

РАЗДЕЛ 6. УДОБСТВО ИСПОЛЬЗОВАНИЯ – 12 БАЛЛОВ

ОБЩИЙ UX И UI

- ЭСТЕТИЧЕСКАЯ ПРИВЛЕКАТЕЛЬНОСТЬ
 - СОГЛАСОВАННОСТЬ ДИЗАЙНА
 - СООТВЕТСТВИЕ СОВРЕМЕННЫМ ТРЕНДАМ
 - ИНТУИТИВНОСТЬ НАВИГАЦИИ
 - УДОБСТВО ИСПОЛЬЗОВАНИЯ
 - ДОСТУПНОСТЬ ДЛЯ РАЗНЫХ ГРУПП ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ
- ОБЩИЙ UX И UI ОЦЕНИВАТЬСЯ ПО СОЗДАННОМУ ПРОТОТИПУ ДИЗАЙНА.

