

CMP3104: Programación Avanzada de Aplicaciones

Proyecto 3: Chat Cliente/Servidor

Fecha de Entrega: Martes, 28 de Marzo, 10 am, demo en clase.

Cada hora o fracción de hora de retraso tiene una penalidad del 5% de la nota del proyecto.

Se contabiliza a partir de la hora de entrega.

Proyecto Individual o en parejas.

Subir a D2L los archivos java empaquetados.

Si no se hace la presentación se penaliza 50% de la nota final del proyecto. Maxima fecha de presentación., 12 Abril.

El programa debe correr desde consola.

Escribir una aplicación Cliente/Servidor Chat.

El Servidor debe realizar los siguientes servicios:

- 1) Mantener conexiones de varios usuarios “activos”. (5%)
- 2) Canalizar los mensajes desde el origen al/ los destinatario(s). (5%)
- 3) Si el destinatario no esta activo debe

devolver el mensaje al Origen con un mensaje de error (5%)

4) Aceptar confirmaciones de recepción de mensajes por parte de los usuarios (5%)

5) Llevar un log con la siguiente información: origen , destino, hora , mensaje y confirmación. (10%)

6) Crear - Borrar Usuarios. (10%)

7) Lista los mensajes de un usuario en particular y los de un destinatario en particular. (10%)

8) Listar y consultar usuarios .(5%)

9) Borrar los mensajes de un usuario en particular. (5%)

El Cliente debe poder :

10) Conectarse/Desconectarse al Servidor (5%)

11) Enviar mensajes a uno o varios destinatarios simultáneamente (10%)

12) Desplegar los mensajes recibidos junto al origen. (5%)

13) Confirmar al Servidor la recepción de un mensaje. (5%)

El Cliente y el Servidor deben tener interface

Gráfica con JavaFX. (15%)

Pasos para probar:

- 1) Crear 4 usuarios , listar
- 2) Borrar un usuario, listar
- 3) Conectar usuario
- 4) Enviar mensajes de 1 de ellos a los otros 2, repetir para otro usuario. Verificar confirmaciones.
- 5) Enviar mensaje a usuario que no existe.
- 6) Enviar mensaje a usuario no activo
- 7) Desplegar enviados y recibidos para un usuario
- 8) Borrar mensajes de un usuario, verificar.

Criterio de Evaluación :

- 1) Compila y Corre, garantizar que se compila desde la linea de comando.
- 2) Funciona correctamente. Valores razonables que permitan visualizar resultados.
- 3) Código entendible , comentado razonablemente
- 4) Código limpio
- 5) Todos los miembros del grupo deben estar presentes y responder preguntas.

6) Similitud con otros estudiantes?