

TCP Vegas

- ▶ TCP Pró-ativo
- ▶ Prevenir Perdas
- ▶ Teste Contínuo da Latência (RTT)
- ▶ Controle Dinâmico

▶ Equações:

$$actual = \frac{cwnd}{RTT}$$
$$expected = \frac{cwnd}{BaseRTT}$$
$$diff = expected - actual$$