# 软件设计说明书-4-lxt

1. 典型功能子系统设计

本节以个人日志管理系统和圈子信息系统两个典型功能子系统为例，从功能子系统的类属性方法设计、功能活动设计、处理时序设计三个层面进行详细设计描述。

4.1个人日志管理系统设计

4.1.1 类设计

该功能系统用于实现对日志进行发表、修改、转载、删除、日志评论等操作，类图设计如图4.1.1所示。



4.1.2 活动图设计

以个人日志管理系统中用户发表日志的活动图为例说明，当用户发出发表日志的操作请求后，系统跳转至撰写日志界面，日志编辑完成后由用户发出保存日志请求，若保存成功，则日志成功发表，数据库自动更新，界面跳转至日志列表界面，否则发表日志失败，系统给出相应的提示信息并跳转至日志列表界面。该功能模块活动图如4.1.2所示。



4.1.3 时序图设计

图4.1.3、4.1.4、4.1.5、4.1.6、4.1.7、4.1.8、4.1.9、4.1.10（两个新增）分别描述了用户发表日志、查看日志、修改日志、评论日志、转载日志、删除日志、收藏日志（new）、日志点赞（new）的执行序列过程。

















4.2 圈子信息系统设计

4.2.1 类设计

该功能系统用于实现对圈子进行创建、成员编辑、圈子信息编辑、任务板编辑等操作，类图设计如4.2.1所示。



4.2.2 活动图设计

以圈子信息系统中导师用户创建圈子的活动图为例说明，当导师用户发出创建圈子的操作请求后，系统跳转至创建圈子页面，导师用户编辑圈子信息后发出保存圈子请求，由系统进行验证。若验证成功，则更新数据库、提示编辑成功并返回圈子页面；否则给出相应的错误提示信息并返回相应界面。

该功能模块活动图如图4.2.2所示。



4.2.3 时序图设计

图4.2.3、4.2.4、4.2.5、4.2.6、4.2.7、4.2.8、4.2.9、4.2.10、4.2.11、4.2.12、4.2.13分别描绘了用户创建圈子、增加新成员、删除成员、查看成员信息、查看圈子信息、修改圈子信息、关注成员、收藏圈子、圈子分类筛选、圈子隐私设置、任务板的执行序列过程。

4.2.3



4.2.4



4.2.5



4.2.6



4.2.7



4.2.8



4.2.9



4.2.10



4.2.11



4.2.12



4.2.13

