DAT120 øving 1: Introduksjon til programmering

Læringsmål

Du skal lære hvordan å bruke Python. Dy skal lære hvordan å skrive enkle Python script. Du skal lære hvordan å lese inn data fra brukeren og skrive ut resultater til brukeren av scriptet.

Oppgaver

- 1. Utforsk mappestrukturen til datamaskinen din. Finn ut hvor du ønsker å legge Python filene du skriver til øvingene i DAT120. Lag en mappe for disse Python-filene. Lag en undermappe for øving 1. Vis studentassistenten hvor disse mappene er i filstrukturen til datamaskina di.
- 2. Bruk Python tolkeren (nedre høyre vindu i Spyder) til å regne ut regnestykket 3 + 2*(4+3). Vis dette til studentassistenten under godkjenning.
- 3. Bruk Python tolkeren (nedre høyre vindu i Spyder) til å lage noen variabler og gi dem verdier. Lag en variabel som inneholder resultatet av regnestykket i forrige deloppgave. Bruk denne verdien inn i regnestykket x*2 9, hvor x er resultatet fra forrige deloppgave. Vis dette for studentassistenten under godkjenning.
- 4. Forklar til studentassistenten hva følgende program gjør uten å kjøre det. Tanken er at du skal lære deg å lese programkode og skjønne hva den gjør.

```
verdi1 = input("Skriv inn et tall: ")
verdi1_tall = float(verdi1)
verdi2 = input("Skriv inn et tall til: ")
verdi2_tall = float(verdi2)
resultat = (verdi1 + verdi2)/2.0
print(resultat)
```

- 5. Den innebygde funksjonen chr(x) tar inn et tall x og returnerer det tilsvarende tegnet fra UTF-8 kodetabellen som en streng med ett tegn. Skriv et script som lar brukeren skrive inn et tall. Så skal skriptet skrive ut det tilsvarende tegnet.
- 6. Den innebygde funksjonen ord(x) tar inn en streng med ett tegn og returnerer tallverdien for dette tegnet i UTF-8 kodetabellen. Skriv et script som lar brukeren skrive inn et tegn. Så skal skriptet konvertere tegnet til et tall og skrive ut tallet.
- 7. Skriv et script som beregner hvor langt et objekt har falt etter en gitt tid. Anta at det står stille og at du slipper det ved tid 0. Programmet skal
 - a. Lese inn et tall fra brukeren, som er antall sekunder objektet har falt.
 - b. Regne ut farten i meter pr. sekund etter det antallet sekunder med formelen fart = akselerasjon*tid. Akselerasjonen fra tyngdekraften er 9,81 m/s².
 - c. Regne ut distansen objektet har falt i meter med formelen distanse = 0,5*fart*tid
 - d. Skrive ut fart og distanse.