

Lembar Pengesahaan 1

**PERANCANGAN SISTEM INFOMASI PERESDIAN BARANG DENGAN
MENGUNAKAN MICROSOFT VISUAL BASIC
SMK BANAJAR ASRI CIMAUNG**

Oleh :

Randi Solihin / C1A160046

Disetujui dan disahkan sebagai

Proposal Kerja Praktek

Bandung, Januari 2019

Dekan FTI UNIBBA

Yudi Herdiana,S.T,M.T

Nip.

Lembar Pengesahaan 2

**PERANCANGAN SISTEM INFOMASI PERESDIAN BARANG DENGAN
MENGUNAKAN MICROSOFT VISUAL BASIC**

SMK BANAJAR ASRI CIMAUNG

Oleh :

Randi Solihin / C1A160046

Disetujui dan disahkan sebagai

Proposal Kerja Praktek

Bandung, Januari 2019

Koordinator Kerja Praktek Progam Studi Teknik Informatika

Ahmad Faojan Muntaha S.kom

Nip.

KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur Penyusun panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa karena berkat limpahan rahmat dan Karunia-Nya sehingga Penyusun dapat menyelesaikan Proposal ini dengan baik dan tepat pada waktunya. Dalam proposal ini Penyusun membahas mengenai Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang Dengan Menggunakan Microsoft Visual Basic di SMK Banjar Asri Cimaung.

Proposal ini dibuat dengan berbagai observasi dan beberapa bantuan dari berbagai pihak untuk membantu menyelesaikan tantangan dan hambatan selama mengerjakan Proposal ini. Oleh karena itu, Penyusun mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan Proposal ini.

Penyusun menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam Proposal ini. Oleh karena itu, segala kritik dan saran yang membangun akan Penyusun terima dengan baik. Semoga Proposal ini bermanfaat bagi kita semua.

Bandung, Januari 2019

Penulis

DAFTAR ISI

Lembar Pengesahaan 1	i
Lembar Pengesahaan 2	ii
Kata Pengantar	iii
DAFTAR ISI	iv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Kerja Praktek	2
1.5 Metode Penelitian Kerja Praktek.....	2
1.6 Lokasi kerja Praktek.....	3
1.7 Jadwal Kerja Praktek.....	3

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi informasi pada saat ini menjadi bagian yang sangat penting di dalam kehidupan manusia. Hal tersebut didasarkan pada perkembangan jaman menuju arah yang lebih modern dan dinamis. Dengan demikian, maka segala sesuatu hal dituntut untuk dilakukan lebih cepat untuk bisa mengimbangi dari perkembangan jaman pada saat ini. Selain itu, ketepatan dan keakuratan sangat mutlak diperlukan guna untuk mencapai hasil yang diinginkan.

Di SMK Banjar Asri ini yang bergerak dibidang sistem informasi persediaan barang (*inventory*) merupakan bagian yang sangat penting dari segi pendidikan sekolahan lainnya, salah satu nya adalah badan kepegawayan, karna terjadi pemakaian barang informasi yang diberikan sering terlambat. Dengan semakin berkembang nya teknologi dan semakin banyak data yang harus diolah di SMK Banjar Asri Cimaung maka sangat di perlukan suatu program aplikasi basis data untuk membantu atau menangani permasalahan tersebut.

Setiap instansi atau bidang harus banyak menerapkan pemanfaatan teknologi informasi untuk mendukung efisien dan efeksitas kerja. Hal ini dilakukan karena kebutuhan akan informasi yang cepat, agar tetap akurat dalm suatu instansi atau bidang yang semakin hari semakin meningkat. Dengan hal inilah pengolahan data yang dilakukan dengan memanfaatkan teknologi informasi seperti komputer yang dapat kemudahan dan kecepatan waktu menyelesaikan tugas krena dengan meningkatkan efisien dan efeksitas pengolahan data dapat mendukung tercapai nya tujuan tersebut.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang diatas dapat diketahui permasalahan yang ada, yaitu bagaimana mengembangkan persediaan barang di SMK Banjar Asri Cimaung dalam bentuk manual (exelt menjadi sebuah perangkat aplikasi yang lebih mudah untuk digunakan, yang berupa software aplikasi berbasis visual basic

1.3 Batasan Masalah

Permasalahan dalam pembuatan persediaan barang di SMK Banjar Asri Cimaung adalah sebagai Berikut:

1. Sistem Informasi nanti nya akan menggambarkan berupa pendataan barang yang merupakan barang masuk, barang keluar dan persediaan yang ada.

1.4 Tujuan Kerja Praktek

Tujuan dari kerja praktek ini adalah supaya mempermudah penegelolaan data yang manual menjadi secara lebih efisien dengan adanya pengelolaan di aplikasi visul basic.

1.5 Metode Penelitian Kerja Praktek

Adapun langkah-langkah dalam pembuatan laporan ini adalah:

Untuk menyelesaikan penulisan ini, tentunya penulis memerlukan data-data yang di dapat dari berbagai sumber, oleh karena itu untuk mendapatkan bahan atau dat-data tersebut, penulis menggunakan metode *kualitatif*.

a. Observasi

Observasi adalah kegiatan pengamatan langsung yang bertujuan untuk mengetahui dan mendapatkan data dari objek atau sistem yang sedang berjalan sehingga dapat mengetahui kelemahan atau permasalahan nya.

b. Wawancara (*interview*)

Melakukan wawancara yaitu proses menggalian informasi dengan cara tanya jawab langsung dengan objek yang di observasi kan.

c. Studi Literatur

Melakukan studi literatur dari buku-buku ilmiah, media internet yang berkaitan dengan masalah yang di teliti dalam rangka memperoleh data-data, teori dan penjelasan-penjelasan ada berhubungan dengan penelitian.

1.6 Lokasi kerja Praktek

Jl. Gunung Puntang KM.01 Kec.Cimaung Kab. Bandung (859337730).

1.7 Jadwal Kerja Praktek

PEMETAAN WAKTU PELAKSANAAN PENYELESAIAN KERJA PRAKTEK (KP) MAHASISWA FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

NO	URAIAN PEKERJAAN	BOBOT (%)	BULAN KE 1				BULAN KE 2				BULAN KE 3				BOBOT (%)
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
															100%
PERSIAPAN															
1	Pendaftaran	2,5	2,5												
2	Pembuatan Proposal	2,5		2,5											
3	Persetujuan Proposal	2,5			2,5										
4	Penentuan Pembimbing Internal	2,5				2,5									
TEMPAT KERJA PRAKTEK															
5	Survey Lokasi Kerja Praktek (KP)	5,0				2,5	2,5								
6	Penetapan Waktu Kerja Praktek dan penentuan Pembimbing KP	2,5					2,5								
WAKTU KERJA PRAKTEK															
7	Mempelajari Struktur Perusahaan	2,5					2,5								
8	Pengumpulan Data	5,0					1,3	1,3	1,3	1,3					
9	Analisis Data	7,5					1,9	1,9	1,9	1,9					50%
10	Desain	12,5					3,1	3,1	3,1	3,1					
11	Koding atau Pembuatan Model	25,0						6,3	6,3	6,3	6,3				
12	Prototype	2,5						0,6	0,6	0,6	0,6				
MENYUSUN LAPORAN															
13	Pemberkasan	7,5									3,8	3,8			
14	Presentasi	12,5											12,5		
15	Pelaporan	5,0											2,5	2,5	
16	Lain-Lain	2,5												2,5	
															0%
JUMLAH BOBOT		100	2,5	2,5	2,5	5,0	8,8	6,3	13,1	13,1	15,6	10,6	15,0	5,0	
BOBOT MINGGUAN KUMULATIF			2,5	5,0	7,5	12,5	21,3	27,5	40,6	53,8	69,4	80,0	95,0	100,0	

desain by Yuli Herdiani