

Document d'architecture logicielle

Version 1.0

Date 17/01/2014

Rédigé par Julien Legras

Relu par William Boisseleau

Approuvé par Ayoub Otmani



MISES À JOUR

Version	Date	Modifications réalisées
0.1	12/12/2013	Création du document
1.0	18/12/2013	Première version approuvée
1.1	18/01/2014	Ajout du schéma général
		Justification de la configuration



Table des matières

1	Objet	4
2	Documents applicables et de référence	4
3	Terminologie et sigles utilisés	4
4	Configuration requise 4.1 Machine de récupération de certificats	4 4
5	Architecture statique 5.1 Structure	
6	6.3 UC.3 : Présentation des résultats	8 8 9 10 11 12
	·	12



1 Objet

Ce document présente l'architecture utilisée pour réaliser les outils nécessaires à notre audit SSL :

- Récupération des certificats : Application RC;
- Factorisation : Application F.

2 Documents applicables et de référence

- STB (Spécification Technique des Besoins);
- N. Heninger, Z. Durumeric, E. Wustrow, J. A. Halderman. Mining Your Ps and Qs: Detection of Widespread Weak Keys in Network Devices. Proceedings of the 21st USENIX Security Symposium. 2012.

3 Terminologie et sigles utilisés

- Appli RC : Application de Récupération des Certificats
- Appli F : Application de Factorisation
- Machine D : Machine Distante
- Machine L : Machine Locale
- Certificat : Un certificat électronique (aussi appelé certificat numérique ou certificat de clé publique) peut être vu comme une carte d'identité numérique. Il est utilisé principalement pour identifier une entité physique ou morale, mais aussi pour chiffrer des échanges.
 - Il est signé par un tiers de confiance qui atteste du lien entre l'identité physique et l'entité numérique (Virtuel).
- Audit : Procédure consistant à s'assurer du caractère complet, sincère et régulier des comptes d'une entreprise, à s'en porter garant auprès des divers partenaires intéressés de la firme et, plus généralement, à porter un jugement sur la qualité et la rigueur de sa gestion. Ici ce n'est pas une entreprise qui en sera la cible mais un programme : OpenSSL.
- **Modulus** : En mathématiques et plus précisément en théorie algébrique des nombres, l'arithmétique modulaire est un ensemble de méthodes permettant la résolution de problèmes sur les nombres entiers. Ces méthodes dérivent de l'étude du reste obtenu par une division euclidienne.

4 Configuration requise

4.1 Machine de récupération de certificats

- accès aux ports 22 et 443 en destination
- bande passante importante
- espace disque pour stockage des certificats : 20 Go
- système : Ubuntu Server 12.04 LTS (Dernière version LTS)

4.2 Machine de factorisation

- au moins 8 Go de RAM (stockage en RAM de très grands entiers)
- espace disque pour stockage : 20 Go
- système : Ubuntu Server 12.04 LTS (Dernière version LTS)



5 Architecture statique

5.1 Structure

Les principales parties à développer sont :

- Application récupération de certificats
- Application de factorisation de grands entiers RSA
- Données :
 - adresses IP fournies par ZMap
 - clefs publiques RSA récupérées par l'application RC



Figure 1 – Schéma du traitement du Sprint 1

5.2 Description des constituants

	Application RC SSH
Rôle	Récupération et stockage des certificats SSH
Propriétés et attributs de caractérisation	Permet d'obtenir des certificats SSH en tentant une
	connexion
Dépendances avec d'autres constituants	ZMap : liste des adresses IP ayant le port 22 ouvert
Langages de programmation	С
Procédé de développement	
	1. client SSH simple
	2. itérer les connexions pour toutes les adresses
	IP données par ZMap
Fonctions à développer	readAddresses() : lit les adresses IP récupérées avec
	ZMap depuis un fichier scan_ssh
	connect() : initie la connexion SSH avec une adresse
	sendSSHKey() : envoi de la clef SSH RSA cliente (si
	demandée par le serveur)
	storeServerSSHKeyIfNew() : stocke la clef publique
	RSA du serveur SSH si elle n'est pas déjà connue
	close() : ferme la connexion SSH
Taille complexité	20% du projet



	Application RC SSL/TLS
Rôle	Récupération et stockage des certificats SSL/TLS
Propriétés et attributs de caractérisation	Permet d'obtenir des certificats SSL/TLS en ten-
	tant une connexion
Dépendances avec d'autres constituants	ZMap : liste des adresses IP ayant le port 443 ouvert
Langages de programmation	Script Perl avec commandes openssl
Procédé de développement	 lancement de la commande openssl s_client extraire le certificat de la session (openssl sess_id) et le stocker itérer les connexions pour toutes les adresses IP données par ZMap
Taille complexité	20% du projet

	Application F
Rôle	Trouver des facteurs communs des clefs récupérées
Propriétés et attributs de caractérisation	GMP
Dépendances avec d'autres constituants	Application RC SSH et SSL/TLS
Langages de programmation	С
Procédé de développement	
	1. Arbre des produits
	2. Arbre des restes
	3. Exploitation des résultats
Fonction à développer	buildProductTree() : construit l'abre des produits
	grâce à l'algorithme 1
	buildRemainderTree() : construit l'arbre des restes
	grâce à l'algorithme 2
Taille complexité	10% du projet



	Serveur web
Rôle	Affiche les résultats de l'audit
Propriétés et attributs de caractérisation	Pages statiques et dynamiques qui affichent sous
	forme graphique les résultats de l'audit
Dépendances avec d'autres constituants	Appli RC, F
Langages de programmation	HTML, PHP, JS
Procédé de développement	
	1. Affichage clefs récupérées
	2. Affichage des facteurs communs
	3. Documentation audit OpenSSL
Taille complexité	10% du projet

	<u> </u>
	Évaluateur niveau de sécurité
Rôle	Évaluer le niveau de sécurité d'un navigateur web
Propriétés et attributs de caractérisation	Programme qui établie la connexion SSL/TLS avec
	un navigateur et qui évalue le niveau de sécurité de
	la connexion
Dépendances avec d'autres constituants	Serveur web
Langages de programmation	С
Procédé de développement	
	1. Mise en place du contexte SSL/TLS
	2. Récupérer les informations du hello client
	3. Calculer le score associé au niveau de sécurité
	4. Renvoyer une page html avec le score
Fonctions à développer	analyseHelloClient() : analyse le paquet HELLO du client (algorithmes supportés, certificat du navigateur etc.) computeScore() : calculer un score à partir de l'analyse et de critères d'évaluation fixés lors en début de
	sprint
Taille complexité	20% du projet



6 Fonctionnement dynamique

6.1 UC.1 : Récupération des certificats

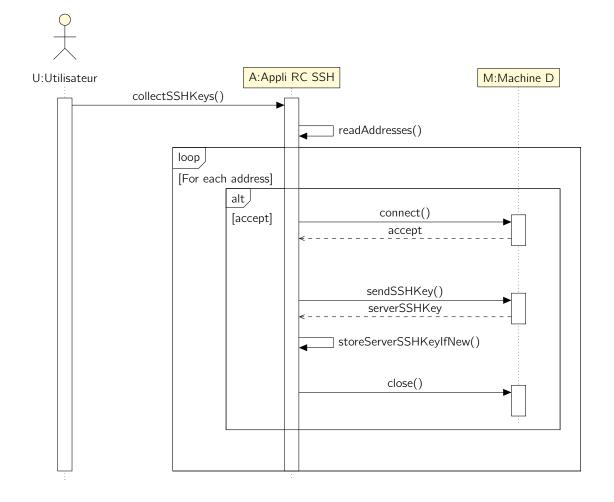
6.1.1 UC.1.2 : Récupération des certificats SSH

UC.1.2 : Récupération des certificats SSH	
Composants mis en jeu Appli RC SSH	
Intervenants Utilisateur, Machine D	
Processus de mise en muyro	

Processus de mise en œuvre

Pour toutes les adresses IP ayant un port 22 ouvert :

- 1. Établissement de la connexion TCP entre Appli RC SSH et Machine D
- 2. Échange des clefs/certificats entre Appli RC SSH et Machine D
- 3. Appli RC SSH stocke la clef/le certificat de Machine D dans un répertoire keys_ssh sous forme de fichier dont le nom est l'adresse IP de Machine D (si la clef n'est pas déjà présente)
- 4. Fermeture de la connexion





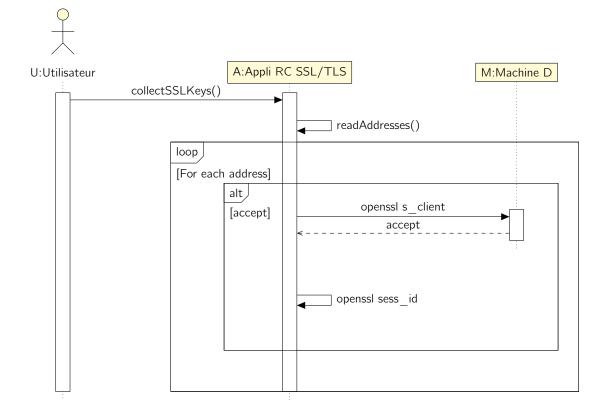
6.1.2 UC.1.2 : Récupération des certificats SSL/TLS

UC.1.2 : Récupération des certificats SSL/TLS	
Composants mis en jeu Appli RC SSL/TLS	
Intervenants Utilisateur, Machine D	
Discours do miss on munic	

Processus de mise en œuvre

Pour toutes les adresses IP ayant un port 443 ouvert :

- 1. Établissement de la connexion TCP entre Appli RC SSL/TLS et Machine D
- 2. Échange des clefs/certificats entre Appli RC SSL/TLS et Machine D
- 3. Appli RC SSL/TLS stocke la clef/le certificat de Machine D dans un répertoire keys_ssl sous forme de fichier dont le nom est l'adresse IP de Machine D (si la clef n'est pas déjà présente)
- 4. Fermeture de la connexion





6.2 UC.2: Factorisation des moduli des certificats

UC.2 : Factorisation des moduli des certificats	
Composants mis en jeu Appli F	
Intervenants	Utilisateur
Processus de mise en œuvre	

- 1. Récupérer la liste des clefs
- 2. Construire l'arbre des produits en stockant chaque niveau dans un fichier
- 3. Construire l'arbre des restes
- 4. Stocker les facteurs communs dans un fichier

```
Entrées: Tableau des moduli des clefs publiques : T  
Sorties: Hauteur de l'arbre, produits des moduli des clefs publiques  
Données: Tableaux v, tmp; Entier i, level  
v \leftarrow T;  
|evel \leftarrow 0;  
tant que |v| > 1 faire  
|tmp \leftarrow \emptyset;  
|tmp \leftarrow 0;  
|tmp \leftarrow 0|;  
|tmp[i] \leftarrow v[i \times 2] \times v[i \times 2 + 1];  
|tin continuous continuous clerk continuous cle
```

fin

retourner level

level ← level + 1;

Algorithme 1 : Construction de l'arbre des produits



```
Entrées : Hauteur de l'arbre des produits : level
Sorties : PGCDs des moduli des clefs publiques
Données: Tableaux P, v, w; Entier i
P \leftarrow getProductLevel(level);
tant que |eve| > 0 faire
    v \leftarrow getProductLevel(level - 1);
    pour chaque i \in \{0, ..., |v|\} faire
        v[i] \leftarrow P[i/2] \pmod{v[i]^2};
    fin
    level \leftarrow 1;
    storeRemainderLevel(v, level);
    v \leftarrow tmp;
    level \leftarrow level + 1:
fin
w \leftarrow \emptyset;
pour chaque i \in \{0, ..., |v|\} faire
    w[i] \leftarrow P[i/2] \pmod{v[i]^2};
    w[i] \leftarrow w[i]/v[i];
    w[i] \leftarrow pgcd(w[i], v[i]);
fin
retourner w
                          Algorithme 2 : Construction de l'arbre des restes
```

6.3 UC.3 : Présentation des résultats

UC.3 : Présentation des résultats	
Composants mis en jeu	Serveur web
Intervenants	Utilisateur
Processus de mise en ceuvre	

Processus de mise en œuvre

- 1. Développement partie clefs publiques récupérées (tri par critères : taille, issuer si connu etc.)
- 2. Développement partie facteurs communs avec graphiques HighCharts
- 3. Documentation avec doxygen de l'audit d'OpenSSL



6.4 UC.4 : Audit d'OpenSSL

UC.4 : Audit d'OpenSSL		
Composants mis en jeu code source d'OpenSSL		
Intervenants		
Processus de mise en œi	ıvre	
1. Sélectionner les fonctions à auditer		
2. Développer les codes de tests sur ces fonctions		
3. Générer une documentation doxygen associée à l'audit		

6.5 UC.5 : Évaluation du niveau de sécurité du navigateur client

UC.5 : Évaluation du niveau de sécurité du navigateur client	
Composants mis en jeu	Serveur web
Intervenants	Utilisateur
Processus de mise en œuvre	
 Lister la liste des protocoles supportés par le navigateur de l'utilisateur Lister la liste des systèmes de chiffrement supportés par le navigateur de l'utilisateur Lister les détails du protocole utilisé pour la connexion HTTPS Établir un score selon les résultats précédents 	

