

Rapport préliminaire – Audit d'OpenSSL

Date	5 février 2014
Rédigé par	Claire Smets, William Boisseleau, Pascal Edouard, Mathieu Latimier, Julien Legras
À l'attention de	Ayoub Otmani

Table des matières

Introduction	5
1 Entropie	6
1.1 Définitions et contexte	6
1.1.1 Introduction	6
1.1.2 Estimation de l'entropie générée par la source	6
1.1.3 Concept d'entropie	6
1.1.4 Source d'entropie	7
1.1.5 Standards	9
1.2 Audits	9
1.2.1 Audit 1 : X	9
1.2.1.1 Norme visée	9
1.2.1.2 Faille	9
1.2.1.3 Implémentation	9
1.3 Recommandations générales	10
2 Génération des clés	11
2.1 Définitions et contexte	11
2.2 Audits	11
2.2.1 Audit 1 : X	11
2.2.1.1 Norme visée	11
2.2.1.2 Faille	11
2.2.1.3 Implémentation	11
2.3 Recommandations générales	12
3 Poignée de main	13
3.1 Définitions et contexte	13
3.2 Audits	13
3.2.1 Audit 1 : X	13
3.2.1.1 Norme visée	13
3.2.1.2 Faille	13
3.2.1.3 Implémentation	13
3.3 Recommandations générales	14
Conclusion	15

Table des figures

1.1	Composants d’une source d’entropie. <code>out1</code> est une chaîne binaire de taille quelconque et <code>out2</code> est une chaîne binaire conditionnée de taille fixe.	8
1.2	Titre de Figure 1.1	10
2.1	Titre de figure 2.1	12
3.1	Titre de figure 3.1	14

Listings

1.1	codeAleatoire.c	9
2.1	codeAleatoire.c	11
3.1	codeAleatoire.c	13

Introduction

Ceci est l'introduction

Chapitre 1

Entropie

1.1 Définitions et contexte

1.1.1 Introduction

Cette partie explicite les notions d'entropie nécessaires pour la définition d'aléatoire de certains programmes, mais décrit aussi les sources qui de génération de bits aléatoires et les tests liés.

Trois axes principaux sont nécessaires à la mise en place d'un générateur cryptographique aléatoire de bits :

- Une source de bits aléatoires (source d'entropie)
- Un algorithme pour accumuler ces bits reçus et les faire suivre vers l'application en nécessitant.
- Une méthode appropriée pour combiner ces deux premiers composants

1.1.2 Estimation de l'entropie générée par la source

Il est tout d'abord important de vérifier que la source d'entropie choisie produit suffisamment d'entropie, à un taux égalant voire dépassant une borne fixée. Pour ce faire, il faut définir avec précision la quantité d'entropie générée par la source. Il est de plus important de considérer les différents comportements des composants de la source, afin d'éliminer les interactions qu'ils peut y avoir entre les composants. En effet, ceci peut provoquer une redondance dans la génération d'entropie si cela n'est pas considéré. Étant donné une source biaisée, l'entropie générée sera conditionnée et donc plus facilement prévisible/estimable.

La source d'entropie doit donc être minutieusement choisie, sans qu'aucune interaction et conditionnement ne soit possible.

1.1.3 Concept d'entropie

Définition.

Soit X est une V.A. discrète. On définit l'**entropie** de X comme suit :

$$H(X) = - \sum_x P(X = x) * \log(P(X = x))$$

Le logarithme est dans notre cas de base 2. L'entropie se mesure en shannons ou en bits.

Définition.

On définit le **désordre** (ou incertitude) étant liée à cette expérience aléatoire. Si l'on considère l'ensemble fini des issues possibles d'une expérience $\{v_1, \dots, v_n\}$, l'entropie de l'expérience vaudra :

$$H(\epsilon) = - \sum_x P(\{a_i\}) * \log(P(\{a_i\}))$$

Propriété.

On constate que l'entropie est maximale lorsque X est équi-répartie. En effet, si l'on considère n éléments de X étant équi-répartie, on retrouve notre entropie de $H(X) = \log(n)$.

Ainsi, on comprend qu'une variable aléatoire apporte en moyenne un maximum d'entropie lorsqu'elle peut prendre chaque valeur avec une équiprobabilité. D'un point de vue moins théorique, on considère que plus l'entropie sera grande, plus il sera difficile de prévoir la valeur que l'on observe.

Min-entropy.

La recommandation du NIST propose le calcul de *Min-entropy* pour mesurer au pire des cas l'entropie d'une observation.

Soit x_i un bruit de la source d'entropie. Soit $p(x_i)$ la probabilité d'obtenir x_i . On définit l'entropie au pire des cas telle que :

$$\text{Min-entropy} = -\log_2(\max(p(x_i)))$$

La probabilité d'observer x_i sera donc au minimum $\frac{1}{2^{\text{Min-entropy}}}$.

1.1.4 Source d'entropie

Approche théorique.

La source d'entropie est composée de 3 éléments principaux :

- le **bruit source**, qui est la voûte de la sécurité du système. Ce bruit doit être non déterministe, il renvoie de façon aléatoire des bits grâce à des processus non déterministes. Le bruit ne vient pas nécessairement directement d'éléments binaires. Si ce bruit est externe, il est alors converti en données binaires. La taille des données binaires générées est fixée, de telle sorte que la sortie du bruit source soit déterminé dans un espace fixe.
- le **composant de conditionnement**, qui permet d'augmenter ou diminuer le taux d'entropie reçu. L'algorithme de conditionnement doit être un algorithme cryptographique approuvé.
- une **batterie de tests**, partie également intégrante du système. Des tests sont réalisés pour déterminer l'état de santé du générateur aléatoire, permettant de s'assurer que la source d'entropie fonctionne comme attendu. On considère 3 catégories de tests :
 - Les tests au démarrage sur tous les composants de la source
 - Les tests lancés de façon continue sur le bruit généré par la source
 - Les tests sur demande (qui peuvent prendre du temps)

L'objectif principal de ces tests est d'être capable d'identifier rapidement des échecs de génération d'entropie, ceci avec une forte probabilité. Il est donc important de déterminer une bonne stratégie de détermination d'échec pour chacun de ces tests.

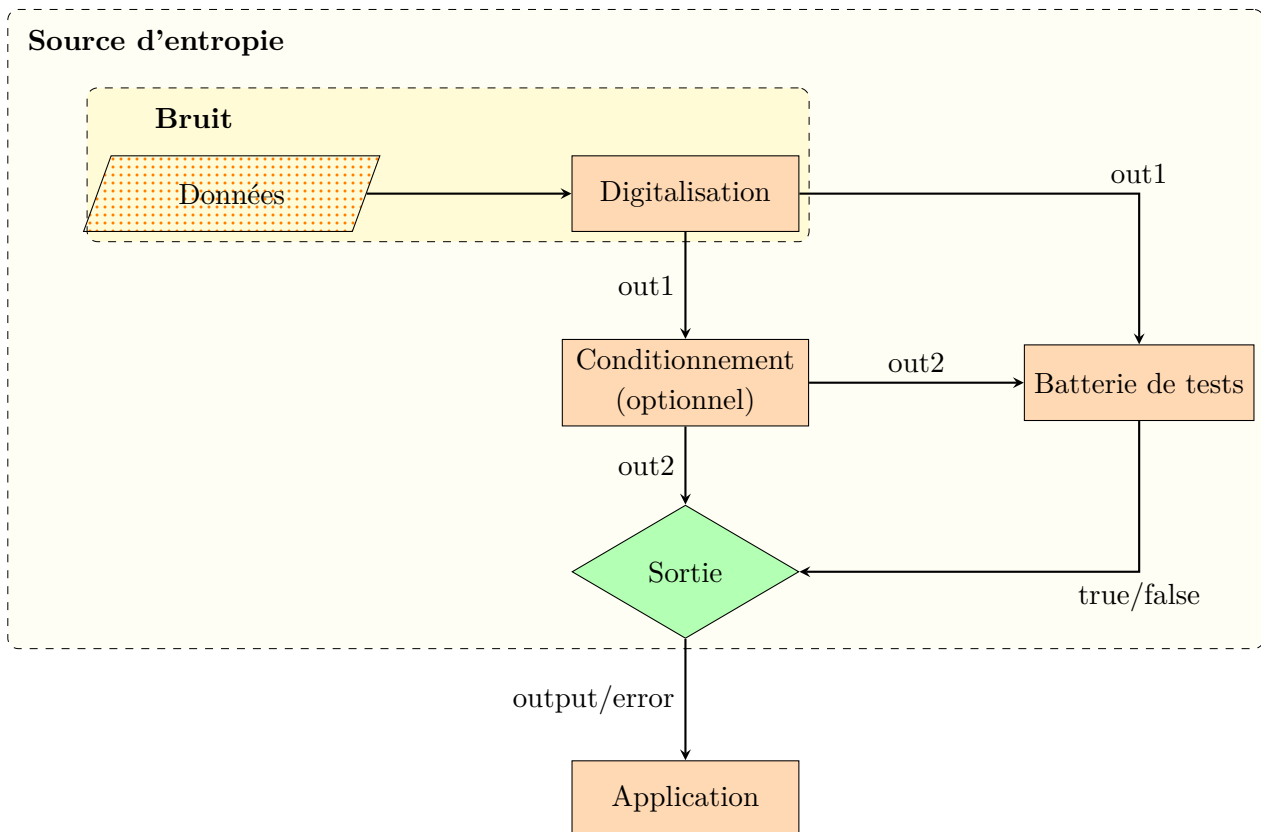


FIGURE 1.1 – Composants d'une source d'entropie. **out1** est une chaîne binaire de taille quelconque et **out2** est une chaîne binaire conditionnée de taille fixe.

Modèle conceptuel.

Suivant ces sections précédentes, on peut déterminer 3 interfaces conceptuelle :

- **getEntropy** qui retourne
 - **entropy_bitstring**, une chaîne de bits de l'entropie demandée
 - **assessed_entropy**, entier indiquant le nombre de bits d'entropie de **entropy_bitstring**
 - **status**, booléen renvoyant **true** si la requête est satisfaite, **false** sinon.
- **getNoise** qui prend en entrée :
 - **number_of_sample_requested**, entier indiquant le nombre d'éléments demandés en retour à la source de bruitet en sortie :
 - **noise_source_data**, la séquences d'éléments demandée, ayant la taille **number_of_sample_requested**.
 - **status**, booléen renvoyant **true** si la requête est satisfaite, **false** sinon.
- **HealthTest**, élément test de la batterie de tests, qui prend en entrée :
 - **type_of_test_requested**, chaîne de bits déterminant le type de tests que l'on souhaite effectuer (peut différer suivant le type de source)et en sortie :
 - **pass-fail_flag**, booléen qui renvoie **true** si la source d'entropie a réussi le test, **faux** sinon.

1.1.5 Standards

1.2 Audits

1.2.1 Audit 1 : X

1.2.1.1 Norme visée

1.2.1.2 Faille

1.2.1.3 Implémentation

Version OpenSSL.

Fonction.

La fonction liée à cette norme est accessible sous le paquetage bla/bla/bla, dont les composantes principales sont listées en *listing 3.1*.

```
1 #include <stdio.h>
2 #define N 10
3 /* Block
4  * comment */
5
6 int main()
7 {
8     int i;
9
10    // Line comment.
11    puts("Hello world!");
12
13    for (i = 0; i < N; i++)
14    {
15        puts("LaTeX is also great for programmers!");
16    }
17
18    return 0;
19 }
```

Listing 1.1 – codeAleatoire.c

Audit.

1.3 Recommandations générales



FIGURE 1.2 – Titre de Figure 1.1

Chapitre 2

Génération des clés

2.1 Définitions et contexte

2.2 Audits

2.2.1 Audit 1 : X

2.2.1.1 Norme visée

2.2.1.2 Faille

2.2.1.3 Implémentation

Version OpenSSL.

Fonction.

La fonction liée à cette norme est accessible sous le paquetage `bla/bla/bla`, dont les composantes principales sont listées en *listing 3.1*.

```
1 #include <stdio.h>
2 #define N 10
3 /* Block
4  * comment */
5
6
7 int main()
8 {
9     int i;
10
11     // Line comment.
12     puts("Hello world!");
13
14     for (i = 0; i < N; i++)
15     {
16         puts("LaTeX is also great for programmers!");
17     }
18
19     return 0;
20 }
```

||

Listing 2.1 – codeAleatoire.c

Audit.

2.3 Recommandations générales



FIGURE 2.1 – Titre de figure 2.1

Chapitre 3

Poignée de main

3.1 Définitions et contexte

3.2 Audits

3.2.1 Audit 1 : X

3.2.1.1 Norme visée

3.2.1.2 Faille

3.2.1.3 Implémentation

Version OpenSSL.

Fonction.

La fonction liée à cette norme est accessible sous le paquetage `bla/bla/bla`, dont les composantes principales sont listées en *listing 3.1*.

```
1  #include <stdio.h>
2  #define N 10
3  /* Block
4   * comment */
5
6  int main()
7  {
8      int i;
9
10     // Line comment.
11     puts("Hello world!");
12
13     for (i = 0; i < N; i++)
14     {
15         puts("LaTeX is also great for programmers!");
16     }
17
18     return 0;
19 }
```

||

Listing 3.1 – codeAleatoire.c

Audit.

3.3 Recommandations générales



FIGURE 3.1 – Titre de figure 3.1

Conclusion

Ceci est la conclusion

Bibliographie

- [1] AUST, H., OERDER, M., SEIDE, F., AND STEINBISS, V. The philips automatic train timetable information system. *Speech Communication* 17, 3-4 (1995), 249–262.
- [2] FULLER, V., FARINACCI, D., MEYER, D., AND LEWIS, D. Lisp alternative topology (lisp+alt). <http://tools.ietf.org/html/draft-ietf-lisp-alt-07>, June 2011.