

# Document d'architecture logicielle

<b>Version</b>	X
<b>Date</b>	X
<b>Rédigé par</b>	X
<b>Relu par</b>	X
<b>Approuvé par</b>	X

## MISES À JOUR

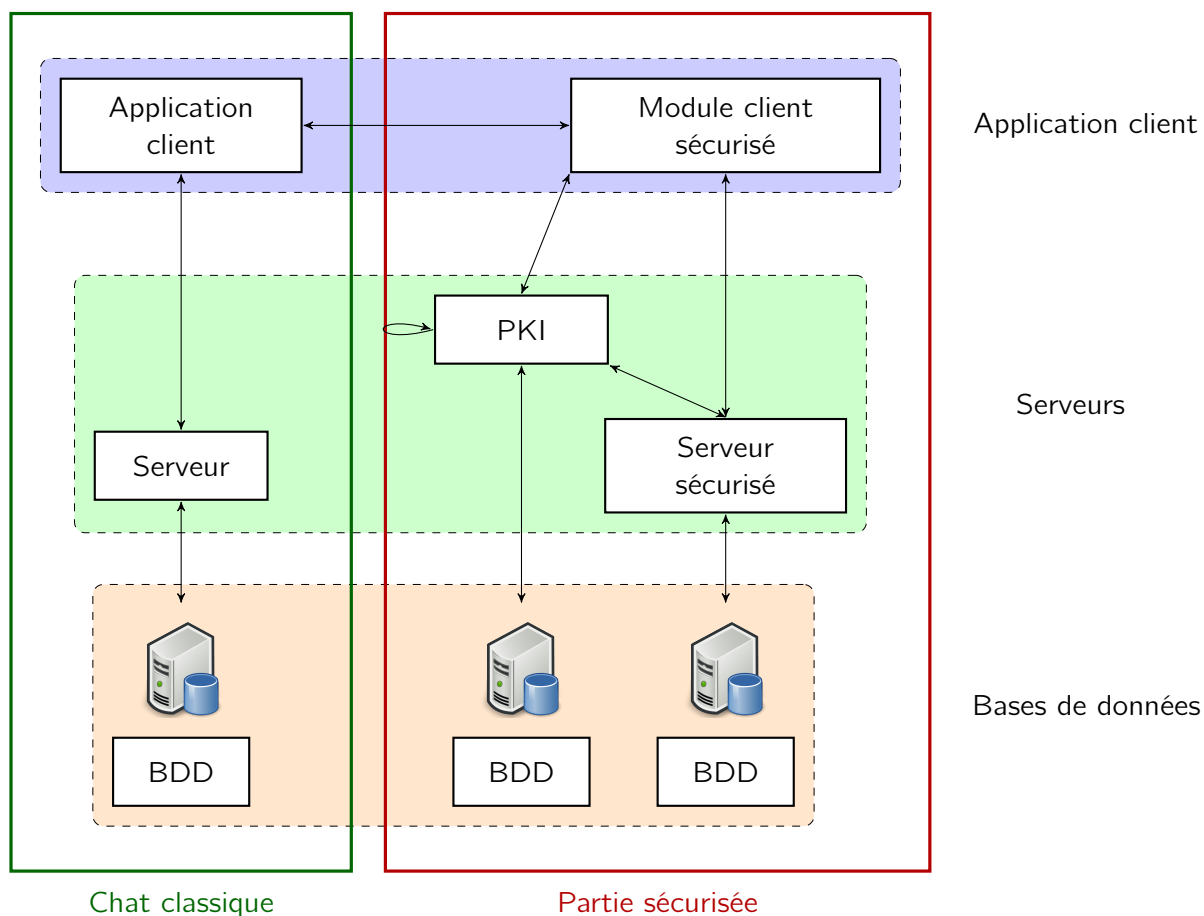
Version	Date	Modifications réalisées
X	X	X

## Table des matières

<b>1</b>	<b>Objet</b>	<b>4</b>
<b>2</b>	<b>Documents applicables et de référence</b>	<b>4</b>
<b>3</b>	<b>Terminologie et sigles utilisés</b>	<b>4</b>
<b>4</b>	<b>Configuration requise</b>	<b>4</b>
<b>5</b>	<b>Architecture statique</b>	<b>4</b>
5.1	Structure . . . . .	4
5.2	Description des constituants . . . . .	5
<b>6</b>	<b>Fonctionnement dynamique</b>	<b>5</b>
6.1	UC.X : xxx . . . . .	5
<b>7</b>	<b>Sur le plan cryptographique</b>	<b>5</b>
7.1	Mécanisme de vérification d'une signature . . . . .	6

- 1 Objet
- 2 Documents applicables et de référence
- 3 Terminologie et sigles utilisés
- 4 Configuration requise
- 5 Architecture statique

#### 5.1 Structure



## 5.2 Description des constituants

Constituant	
Rôle	
Propriétés et attributs de caractérisation	
Dépendances avec d'autres constituants	
Langages de programmation	
Procédé de développement	
Taille complexité	

## 6 Fonctionnement dynamique

### 6.1 UC.X : xxx

UC.X : xxx	
Composants mis en jeu	
Intervenants	
Processus de mise en œuvre	

