



Juego de Ahorcado

Release Notes

V1.0.0

23.06.2020

—

Grupo Random

Sebastián Klincovitzky

Cristian Pereyra

Ignacio Ruano

Santiago Moutón

Historial de Cambios

Versión	Fecha	Resumen	Autor
1.0.0	23-06-2020	Creación del archivo	Ignacio Ruano, Cristian Pereyra, Santiago Mouton, Klincovitzky Sebastian

Índice

● Funcionalidad Incluida	3
● Porcentaje de Pruebas Pasadas/Falladas	4
● Defectos Corregidos	7
● Defectos Conocidos.....	7
● Dirección de Archivos del Proyecto	7

Funcionalidad Incluida

A continuación se hará un listado de las funcionalidades que tiene el programa:

Funcionalidad Incluida	Estado de implementacion
Juego Normal	Completo
Juego Relax	Completo
Procesado de letras	Completo
Funcionalidad del Tiempo	Completo
Guardado Puntaje	Completo
Visualizado Top 10	Completo
Guardado Top 10	Completo
Ventana Estadísticas	Completo
Lectura de Archivos	Completo

Porcentaje de Pruebas Pasadas/Falladas

A continuación se mostrará a modo de lista, las pruebas de los casos de usos que pasaron ó fallaron.

ID	Nombre	Pass/Fail
CU1	Iniciar Partida Modalidad 1 (Normal)	Pass
CU2	Iniciar Temporizador	Pass
CU3	Ingresar Letra	Pass
CU4	Ingreso de Letra Correcta	Pass
CU5	Menu de Pausa	Pass
CU6	Ingreso de Letra Incorrecta	Pass
CU7	Visualización Estadísticas	Pass
CU8	Ingresar Iniciales	Pass
CU9	Finaliza la Partida Modalidad 1 (Relax)	Pass
CU10	Iniciar Partida Modalidad 2	Pass
CU11	Finaliza la Partida Modalidad 2	Pass
CU12	Abrir Top 10	Pass
CU13	Cerrar Top 10	Pass
CU14	Salir del Juego	Pass

A continuación se mostrará a modo de lista, las pruebas de los casos de prueba que pasaron ó fallaron.

ID	Modulo a Probar	Pass/Fail
CP1	Modo de Juego 1 (Normal)	Pass
CP2	Modo de Juego 2 (Relax)	Pass
CP3	Top 10	Pass
CP4	Salir del Programa	Pass
CP5	Pantalla de partida finalizada (No se logró puntaje alto)	Pass
CP6	Pantalla de partida finalizada (Puntaje Alto)	Pass
CP7	Ventana de Estadísticas	Pass
CP8	Actualizacion de Estadísticas	Pass
CP9	Intento Fallido	Pass
CP10	Intento Acertado	Pass
CP11	Entrada Invalida	Pass
CP12	Entrada en Mayúscula	Pass
CP13	Palabra Completada	Pass
CP14	Palabra Completada sin Errores	Pass
CP15	Cambio de Nivel de Dificultad	Pass
CP16	Valores Correctos al Iniciar Nueva Partida	Pass
CP17	Se Acaba el Tiempo Restante	Pass
CP18	Se Acaban la Cantidad de Vidas	Pass
CP19	Guardado en Top 10	Pass
CP20	Botón para ir al Menú Principal	Pass
CP21	Botón para Cerrar el Programa	Pass

ID	Modulo a Probar	Pass/Fail
CP22	Tiempo de Actualizacion de Estadisticas	Pass
CP23	Tiempo de Respuestas	Pass
CP24	Tiempo de Apertura	Pass
CP25	Espacio en Disco	Pass
CP26	Memoria RAM	Pass

ID	Modulo a Probar	Pass/Fail
CP27	Ingreso de una Letra Correcta Más de una Vez por Palabra	Pass
CP28	Ingreso de una Letra Incorrecta Más de una Vez por Palabra	Pass
CP29	Apertura de la Ventana de Estadísticas Más de una Vez	Pass
CP30	Ingreso de Teclas de Función o Combinación de Teclas	Pass
CP31	Una Sola Instanciación del Juego	Fail

A continuación se mostrará a modo de lista, las pruebas de integración que pasaron ó fallaron.

ID	Nombre	Pass/Fail
PI1	Test de Datos	Pass
PI2	Test Creacion Vistas	Pass
PI3	Test Interacción con Ventanas	Pass
PI4	Test de Modo de Juego Relax	Pass
PI5	Test de Modo de Juego Normal	Pass

Se cuentan un total de 50 pruebas, de las que solo una a fallado, por lo que el 98% de pruebas pasadas.

Defectos Corregidos

El único error que se a podido encontrar, y que a sido corregido es;

- En caso de no cerrar la ventana de estadísticas antes de salir del juego, se producía un error.

Este era un error de poca severidad, ya que con explicar en las instrucciones que no se debía hacer, el problema ya no se presentaba.

Defectos Conocidos

Al momento de este release se tiene conocimiento de los siguientes defectos:

- Se puede tener más de una instancia del juego abierta al mismo tiempo.
- Al cerrar el juego, el programa no libera todos los recursos usados (~30MB de RAM). Estos se liberaran al apagar la computadora, o será necesario liberarlos de forma manual entrando al administrador de tareas y finalizando la tarea.
- Los archivos de lectura no deben estar vacíos a la hora de leerlos.

Dirección de Acceso Archivos del Proyecto

Todos los archivos del juego, incluidos instrucciones de instalación y ejecución, podrán ser encontrados dentro la carpeta Documentación, dentro de la carpeta principal.