



Juego de Ahorcado

Informe Final

V1.0.0

23.06.2020

—

Grupo Random

Sebastián Klincovitzky

Cristian Pereyra

Ignacio Ruano

Santiago Moutón

Historial de Cambios

Versión	Fecha	Resumen	Autor
1.0.0	23-06-2020	Creación del archivo	Ignacio Ruano, Cristian Pereyra, Santiago Mouton, Klincovitzky Sebastian

Índice

- Dedicación de Esfuerzo 3
- Lecciones Aprendidas 4

Dedicación de Esfuerzo

Durante el desarrollo del proyecto, tanto la documentación, el armado de conceptos, diagramas, lógicas y códigos, todos los integrantes tuvieron horas de trabajo similares. Solo hubo diferencia en el armado de la presentación. A continuación se presenta el total de horas/hombre invertidas entre todos los integrantes del grupo.

En total, la cantidad de horas invertidas para:

- Conceptos, lógicas y requerimientos: 60 hs.
- Diagramas: 36 hs.
- Códigos: 120hs.

Ordenados en formato de entrega por la materia:

- TP1 : 96 hs.
- TP2: 72 hs.
- Presentacion Final: 54 hs.

Lecciones Aprendidas

La lección aprendida en gran medida es la importancia de la Ingeniería de Software en el mundo actual. Por un lado la documentación y los distintos diagramas previos a la programación demostraron ser de gran utilidad para la organización y la disminución de errores comunes típicos del trabajo concurrente y de comunicación. El uso de repositorio fue de gran ayuda, y a lo largo de todo el trabajo al ser utilizado ayudó en gran medida al trabajo.

Por otro lado vemos la importancia de los programas de integración continua y de la realización de pruebas unitarias junto con la programación. Reconocemos como error cometido, no haber tenido en cuenta estas prácticas desde el inicio del proyecto, ya que nos hubiera ahorrado mucho tiempo a la hora de implementar funcionalidades nuevas al programa en las primeras etapas de su desarrollo.