Código JS completo de game_login.js

```
function addUser() {
   player1_name = document.getElementById("player1_name_input").value;
   player2_name = document.getElementById("player2_name_input").value;

   localStorage.setItem("player1_name", player1_name);
   localStorage.setItem("player2_name", player2_name);

   window.location = "game_page.html";
}
```

Output:

CÓDIGO HTML PROPORCIONADO PARA game_page.html

```
<!DOCTYPE html>
                                                                       Enlaces bootstrap
   <title>Adivina la palabra</title>
(meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1"
link rel="stylesheet" href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.4.0/css/bootstrap.min.css'
<script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.4.1/jquery.min.js"></script>
(script src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.4.0/js/bootstrap.min.js"></script>
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="game.css">
                                                      Nuestro enlace CSS
                                                       Este es el encabezado de la
<div class="container">
                                                       página del juego
       <h2 style="color: ■white;">Adivina la palabra</h2>
                       Esta es una etiqueta span para insertar una nota en el juego
       <br>
       <label>Escribe tu palabra: <b style="color: ☐red">Escribe una palaba con 5 o más letras
       <br>
<script src="game_page.js"></script>
                                                   Enlace de JavaScript
```

Este código tiene:

Enlaces Bootstrap.

El enlace para la hoja de estilo.

El enlace para javascript.

Algunas etiquetas HTML que ya conoces.

Código HTML completo de game_page.html

```
<!DOCTYPE html>
   <title>Adivina la palabra</title>
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
<link rel="stylesheet" href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.4.0/css/bootstrap.min.css">
<script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.4.1/jquery.min.js"></script>
<script src="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.4.0/js/bootstrap.min.js"></script>
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="game.css">
<h4 id="player1_name"></h4> <span id="player1_score"></span>
<h4 id="player2_name"></h4> <span id="player2_score"></span>
<div class="container">
       <h3 id="player_question"></h3>
       <h3 id="player_answer"></h3>
       <div id="output" class="col-lg-6"> </div>
       <label>Escribe tu palabra: <b style="color: ■ red">Escribe una palabra de 5 o más letras
       <input type="text" id="word" class="form-control" placeholder="Palabra">
       <button onclick="send()" class="btn btn-success" style="width: 30%;">Enviar</button>
<script src="game_page.js"></script>
```

Output:

El siguiente output se logra después de implementar el JS.

