

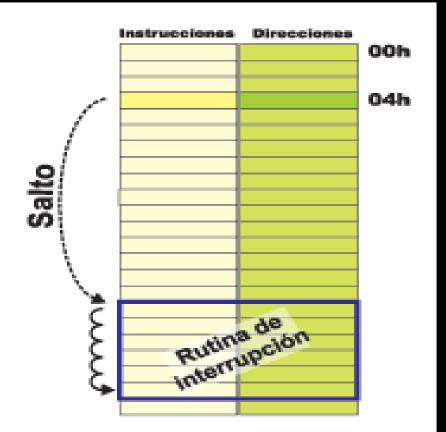


Interrupción

Evento que altera la secuencia en la ejecución de un programa, para llevar a cabo acciones específicas.

Interrupción

Una interrupción hace un alto en la ejecución secuencial, para ejecutar una serie de instrucciones específicas y finalmente reanudar la ejecución detenida.



1.

Interrupciones

Tipos

Tipos de Interrupciones



De Hardware

- Internas
- Externas

De Software

- Por BIOS
- Por DOS

Interrupciones de Hardware



Interna

- Generadas por ciertos eventos durante la ejecución de un programa.
- Manejadas y requeridas por la UC.
- No son modificables.

Externa

- Generadas por los dispositivos periféricos.
- Dependen de las señales de los periféricos.

Interrupciones de Software



Por BIOS

- Rutinas de Entrada/Salida y tablas que indican los estados de los dispositivos del sistema.
- No tienen protección respecto al equipo.
- Rango: 0h 19h

Por DOS

- Emplea las funciones del Sistema Operativo para la manipulación del Hardware.
- Se montan sobre las interrupciones por BIOS, facilitándolas.
- Rango: 20h 3fh





- Generadas por el ensamblador.
- Invocadas con la palabra reservada *Int*, según un número específico asignado.
- Requieren condiciones previas a su invocación para ejecutar las instrucciones específicas.

Interrupciones

Tabla de Servicios

Tabla de Servicios de Interrupción



- Ocupa los primeros 1024 bytes de la memoria (0000h 03FFh).
- Contiene 256 interrupciones, con desplazamiento y posición relativa.
- Constituye un Vector de Interrupciones, que apuntan al ISR.
- ISR: Conjunto de instrucciones que le dan tratamiento a una interrupción.

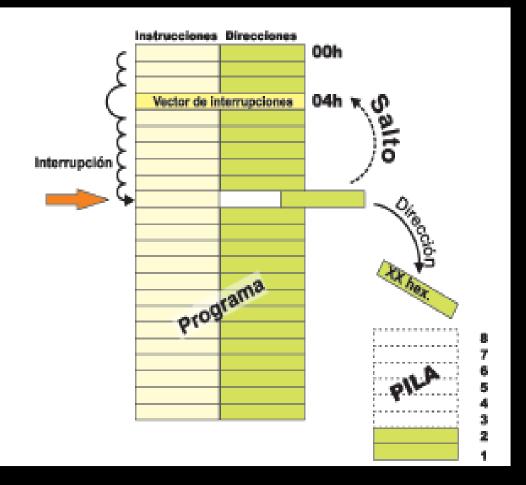
3.

Interrupciones

Eventos

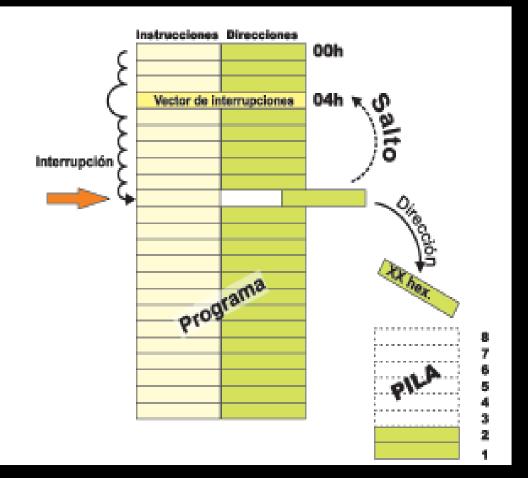
Eventos en una Interrupción

- 1. Finalización de la ejecución de la instrucción previa a la interrupción.
- 2. Almacenamiento de todos los registros internos en la Pila (Push CS, IP, Banderas).
- 3. IP recibe la dirección del ISR.



Eventos en una Interrupción

- 4. Ejecución las instrucciones del ISR, hasta encontrar IRET.
- 5. Devolución de los registros internos al momento de la interrupción (Pop CS, IP, Banderas).



¿Dudas?

