

# CURRICULUM VITAE

## ETAT CIVIL

RALAMBOMANANA Tongahampionona Iandrisoa

24 ans

Lot IH 16 Alatsinainy Ambalavao

E-mail : *tacticrayhan@gmail.com*

Tél : 034 55 746 04 / 032 61 468 89



## DEVELOPPEUR MOBILE JUNIOR

## FORMATIONS ET DIPLOMES

**2017-2018** : Deuxième année de la formation en master professionnelle à l'Ecole Nationale d'Informatique, Université de Fianarantsoa ; parcours : Génie logiciel et Base de données.

**2016-2017** : Première année de la formation en master professionnelle à l'Ecole Nationale d'Informatique, Université de Fianarantsoa ; parcours : Génie logiciel et Base de données.

**2015-2016** : Troisième année de la formation en licence professionnelle à l'Ecole Nationale d'Informatique, Université de Fianarantsoa ; parcours : Génie logiciel et Base de données.

**2014-2015** : Deuxième année de la formation en licence professionnelle à l'Ecole Nationale d'Informatique, Université de Fianarantsoa ; parcours : Génie logiciel et Base de données.

**2013-2014** : Première année de la formation en licence professionnelle à l'Ecole Nationale d'Informatique, Université de Fianarantsoa ; parcours : Génie logiciel et Base de données.

**Diplôme obtenu** : Baccalauréat **série D**, mention : Assez-Bien.

**2012-2013** : **Diplôme obtenu** : Baccalauréat **série C**, mention : Assez-Bien.

**2010-2011** : **Diplôme obtenu** : Baccalauréat **série A**.

## STAGES ET EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

**2018** : **Lauréat** du Startup weekend Fianarantsoa : « **Application Web et Mobile** »

➤ Thème : « Co-Tourisme à Madagascar »

Projet de réalisation à l'ENI : « **Application Mobile avec Web Service** »

➤ Thème : « Gestion de la réservation de place en train »

➤ Outils utilisés: Java, MySQL, Android Studio, Sublim Text, ArcSoft.

➤ Durée : 2 mois

Projet de réalisation à l'UPCM : « **Application Mobile** »

➤ Thème : « Baibolintsika 2018 »

➤ Outils utilisés: Java, SQLite, Android Studio, ArcSoft.

➤ Durée : 1 mois

Projet de réalisation à l'ENI : « **Application Mobile** »

➤ Thème : « Gestion de localisation d'un système d'urgence »

➤ Outils utilisés: Java, SQLite, Android Studio, ArcSoft, NetBeans.

➤ Durée : 1 mois

**2017** : Projet de réalisation à l'UPCM : « **Application Desktop** »

➤ Thème : « Gestion Coworking »

➤ Outils utilisés: Java, MySQL, NetBeans, ArcSoft.

- Durée : 2 mois

Projet de réalisation: « **Application Mobile** »

- Thème : « Message instantanée »
- Outils utilisés: Java, SQLite, Android Studio.
- Durée : 1 mois

**2016** : Stage à l'Assurance ARO : « **Application Desktop** »

- Thème : « e-Commerce »
- Outils utilisés: Java, MySQL, NetBeans, ArcSoft.
- Durée : 3 mois

**Vice-Champion** du concours organisé par l'OIF et HABAKA: « **App Web et Mobile** »

- Thème : CyberSécurité « RISKS.SOLUTIONS»

Projet de réalisation: « **Application Mobile** »

- Thème : « Diksionera»
- Outils utilisés: Java, SQLite, Android Studio.
- Durée : 1 mois

**2015** : Stage à l'UPCM Tanambe Amparafaravola: « **Application Desktop** »

- Thème : « Gestion des activités évangéliques »
- Outils utilisés: C#, SQL Server, Visual Studio, Merise 2
- Durée : 3 mois

**2014** : Projet de réalisation à l'ENI: « **Application Desktop** »

- Thème : « Gestion bancaire de la banque BOA»
- Outils utilisés: C/C++, SQLite, QtCréator
- Durée : 2 mois

## CONNAISSANCES ET COMPETENCES EN INFORMATIQUE

Langages	Java, C/C++, VB, C#, Python, SQL and PLSQL.
Serveurs Web	Apache, IIS, Tomcat, GlashFish, Odoo
Framework	AngularJS, Codeigniter, Symfony, MVC, Django, .NET MVC 5
Méthode de conception	Merise, Merise 2, UP, 2TUP
Notation	UML
Architecture	SOA(Web Service, WSDL, SOAP, REST, EJB), MVC

## CONNAISSANCES LINGUISTIQUES

Langues	Ecoute	Lire	Écrire et Rédiger	Parler
<b>Français</b>	B	TB	B	B
<b>Anglais</b>	AB	AB	B	AB

**Grille d'évaluation** : TB : Très Bonne, B : Bonne, AB : Assez Bonne

## DIVERS

- Activités sportives : Football, Basket Ball
- Dynamique
- Intègre, esprit d'équipe.
- Loisir : Piano, Guitare, Batterie