## Introducción

Debido a que el termino "**free**" en inglés tiene varios significados, hay confusión a la hora de conocer a qué estamos haciendo referencia. Free se usa para indicar "**gratis**", pero eso no es lo importante, lo crucial es que el software sea "**libre**". Pero, ¿qué quiere decir esto?. Las cuatro libertades principales son:

- La libertad de **ejecutar** el programa como se desee, para cualquier propósito (libertad 0).
- La libertad de **estudiar cómo funciona** el programa **y** de **modificarlo** para que se adapte a tu necesidad (libertad 1). El acceso al código fuente es una condición previa para ello.
- La libertad de redistribuir copias para poder ayudar a los demás (libertad 2).
- La libertad de distribuir copias de sus versiones modificadas a otros (libertad 3).

## Software de Código Abierto (Open Source) y Software libre

Aunque son términos muy cercanos, no son lo mismo. Si se publica el código fuente, es Open Source, pero esto no implica que sea totalmente libre pues puede incumplir alguno de los requisitos mencionados anteriormente. Sobre todo a la hora de permitir distribuir o modificar el software.

Hay dos abreviaturas importantes que remarcan esta diferencia:

- FOSS: Free and Open Source Software
- FLOSS: Free/Libre and Open Source Software.

Para poder especificar qué aspectos son libres y cuales tienen restricciones surgen gran cantidad de tipos de licencias.

Con el <u>copyleft</u> (impulsado por la Free Software Foundation), el autor exige que los beneficiarios del producto preserven las mismas libertades de distribución de copias y derivados.

• <u>GNU General Public License</u> (**GPL**): creada por la FSF. Ofrece libertad de usar, estudiar, compartir y modificar el software. Es copyleft, por lo que sus obras derivadas también tendrán que ser GPL

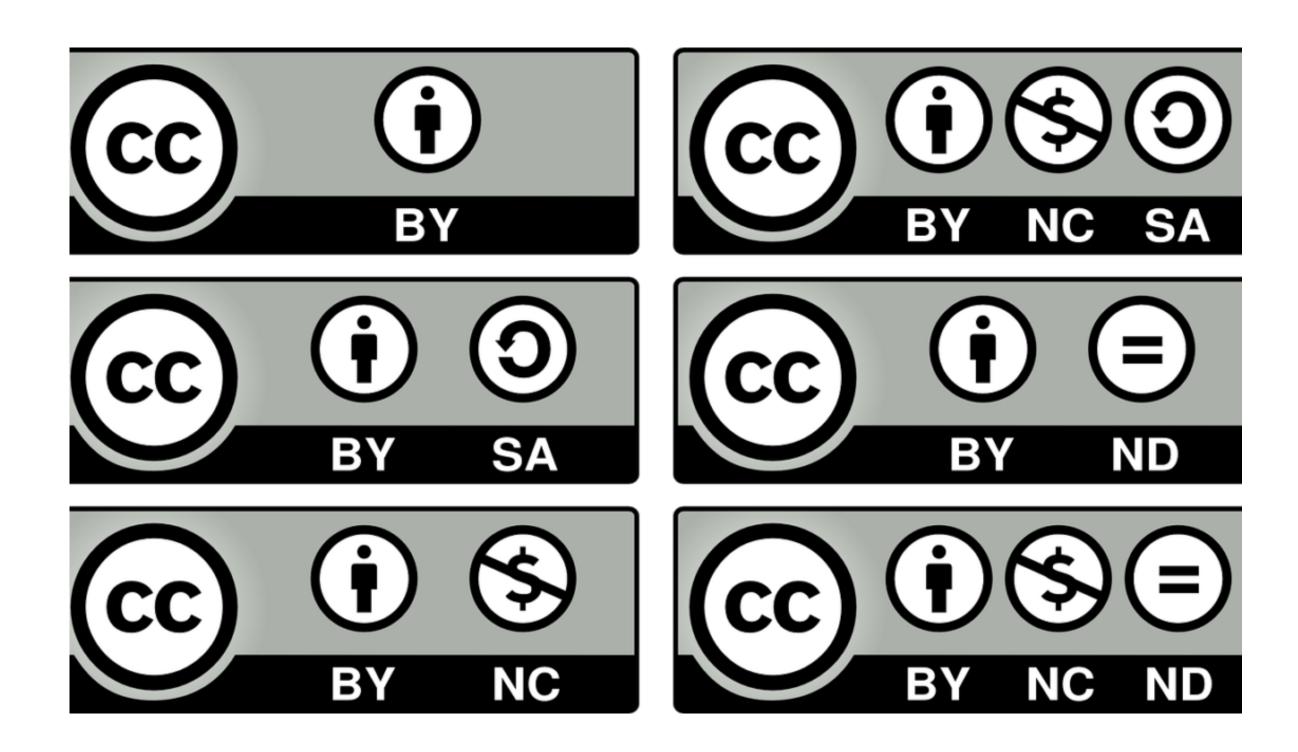
La organización **Open Source Initiative** (**OSI**), desarrolló un procedimiento estandarizado para comprobar que las licencias de software cumplen con la Open Source Definition.

FreeBSD License: Está dentro de las licencias "permisivas" ya que no incluye el copyleft. Por lo tanto se puede hacer cualquier cosa con el código, incluso venderlo y cerrarlo (que deje de ser Open Source). Pero sí incluyen una cláusula de exención de responsabilidad y exigen que se mantenga.

Las anteriores licencias se crearon para productos de software, pero esta filosofía abierta impulsó la creación de **C**reative **C**ommons (**CC**), que se puede aplicar a todo tipo de material con derechos de autor. Hay muchas variantes:

- Attribution (CC BY): autoriza cualquier uso, pero debes mencionar al autor
- Attribution ShareAlike (CC BY-SA): Los trabajos derivadas deben compartirse bajo la misma licencia
- Attribution No-Derivs (CC BY-ND): Puedes redistribuir el contenido bajo CC-BY, pero no lo puedes cambiar
- Attribution-NonCommercial (CC BY-NC): como CC BY, pero no lo puedes utilizar para los fines comerciales
- Attribution-NonCommercial-ShareAlike (CC-BY-NC-SA): como CC BY-NC, pero requiere que los cambios se compartan bajo la misma licencia.

- Attribution-NonCommercial-No-Derivs (CC-BY-NC-ND): Puedes distribuir (como CC-BY) pero sin fines comerciales ni modificaciones.
- No Rights Reservados (CCO): Versión de Creative Commons de dominio público.



## ¿Cómo ganar dinero con FLOSS?

- Instalación, soporte y personalización
- Trabajar en empresas que utilicen o apoyen este software
- Mediante donaciones o crowdfunding
- Dual licensing: Otra licencia que ofrece funciones o servicios añadidos
- Cloud Computing, SaaS, etc.