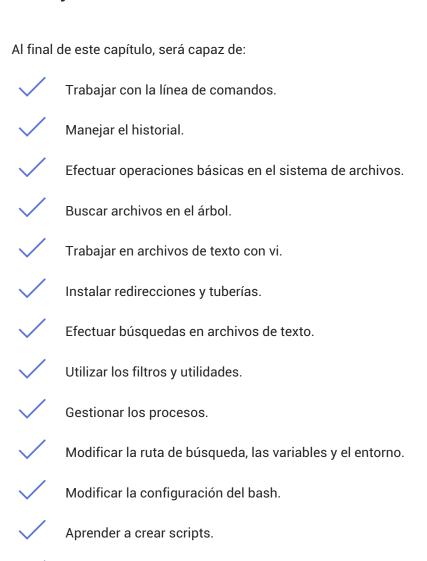
Requisitos y objetivos

1. Requisitos previos



Disponer de un terminal (consola o gráfico).

2. Objetivos



Efectuar pruebas y evaluar expresiones.

Utilizar	estructuras	de	control

Crear funciones.

Usar un multiplexor de terminales.