

Requisitos y objetivos

1. Requisitos previos

- ✓ Disponer de hardware compatible con el servidor X.
- ✓ Tener acceso como root.
- ✓ Saber utilizar un editor.
- ✓ Disponer de una o varias cuentas de prueba.

2. Objetivos

Al final de este capítulo, será capaz de:

- ✓ Entender el funcionamiento de X Window.
- ✓ Entender los fundamentos de los gestores de ventanas.
- ✓ Manejar los principales toolkits y widgets.
- ✓ Instalar xorg.
- ✓ Configurar xorg mediante los comandos estándares.
- ✓ Comprender y modificar a mano el archivo xorg.conf.
- ✓ Acceder al registro del servidor X.
- ✓ Configurar los gestores de visualización xdm, gdm, kdm y lightDM.
- ✓ Iniciar el sistema en modo gráfico.
- ✓ Abrir una sesión.
- ✓ Configurar su sesión personal.

- ✓ Elegir un gestor de ventana o un entorno de escritorio.
- ✓ Exportar la visualización hacia otro servidor X.
- ✓ Abrir una sesión remota con RDP, VNC o Spice.