



Actividad # 5

Instrucciones Generales

1. **Trabajo en equipo:** Esta actividad se realizará en grupos, por lo que cada equipo deberá asignar roles y trabajar de manera colaborativa para cumplir con los objetivos de la propuesta.
2. **Metodología SCRUM:** Es obligatorio aplicar la metodología SCRUM durante el desarrollo del proyecto, desde la planificación inicial hasta la implementación de las funcionalidades. Cada equipo debe definir roles SCRUM y establecer un plan de trabajo iterativo.
3. **Formato de entrega:** La propuesta debe entregarse en formato de documento digital (PDF).
4. **Alcance del proyecto:** Es fundamental que la propuesta sea realista y alcanzable, ya que dispondrán de un plazo de 5 semanas (3er bimestre) para llevar a cabo el desarrollo completo del proyecto.
5. **Plazos de entrega:** Subir el documento de la propuesta en el formato especificado a la plataforma de entrega, respetando la fecha límite asignada por el docente.

Estructura de la propuesta del proyecto:

- **CARATULA:**
 - **Título del proyecto:** Un nombre claro y representativo del problema que aborda.
 - **Nombre(s) de los integrantes del equipo** y sus respectivos roles en el proyecto.
 - **Fecha** de entrega.
- **INTRODUCCIÓN**
 - **Descripción breve** del problema social identificado.
 - **Objetivo principal** del proyecto.
 - **Tecnologías a utilizar:** Especificar el Stack MERN (MongoDB, Express, React, Node.js) y cómo cada una de estas tecnologías contribuirá a la solución.
- **IDENTIFICACIÓN Y DESCRIPCIÓN DEL PROBLEMA SOCIAL**
 - **Contexto:** Describir el problema social de manera precisa, incluyendo estadísticas y datos que respalden su relevancia.
 - **Impacto social:** Explicar cómo este problema afecta a la comunidad o grupo objetivo y qué beneficios se esperan al abordarlo.
 - **Alcance geográfico o demográfico:** Indicar si el proyecto está destinado a una comunidad específica o si es de acceso amplio.
- **OBJETIVOS DEL PROYECTO**
 - **Objetivo General:** Enunciar el objetivo principal de la propuesta de forma clara y concisa.





- **Objetivos Específicos:** Definir metas concretas y medibles para guiar el desarrollo y la implementación del proyecto.
- **DESCRIPCIÓN DE LA SOLUCIÓN PROPUESTA**
 - **Funcionalidad general:** Explicar cómo la aplicación ayudará a solucionar o mitigar el problema social identificado.
 - **Características principales:** Listar las funcionalidades principales de la aplicación, tales como:
 - Registro de usuarios y acceso a la información relevante.
 - Visualización de recursos o información específica del problema social.
 - Interfaz de usuario fácil de usar, que incluya opciones de búsqueda, filtrado, o interacción con el contenido.
 - **Interacción usuario-aplicación:** Describir cómo los usuarios se beneficiarán de la solución propuesta y cómo interactuarán con la aplicación para acceder a los servicios o la información relevante.
- **JUSTIFICACIÓN TECNOLÓGICA**
 - **Uso del Stack MERN:** Explicar cómo MongoDB, Express, React, y Node.js permitirán cumplir con los objetivos del proyecto.
 - **Ventajas del Stack MERN:** Mencionar beneficios como escalabilidad y rendimiento, y cómo estas ventajas se aplicarán para la solución del problema.
- **IMPACTO Y BENEFICIOS ESPERADOS**
 - **Impacto en la comunidad:** Describir cómo el proyecto mejorará la situación del grupo o comunidad objetivo.
 - **Mejoras sociales y económicas:** Identificar cambios positivos que puedan lograrse gracias al proyecto.
 - **Potencial de escalabilidad:** Evaluar si el proyecto podría ser replicado o ampliado en otras comunidades.
- **PLAN DE TRABAJO SCRUM**
 - **División en sprints:** Definir un calendario de trabajo basado en sprints, considerando el plazo indicado.
 - **Roles SCRUM y responsabilidades:** Asignar roles.
 - **Actividades clave para cada sprint:** Describir las tareas a realizar en cada sprint, incluyendo fases de planificación, desarrollo, pruebas y revisión de cada funcionalidad o componente.
- **CRONOGRAMA (Tentativo)**
 - Etapas de desarrollo: Dividir el proyecto en fases como investigación, diseño, desarrollo, pruebas y despliegue.



- Tiempo estimado para cada fase: Asignar una duración aproximada para cada etapa, asegurando que sea realista para el tiempo disponible en el 3er bimestre.
- **CONSIDERACIONES FINALES**
 - **Factores de riesgo:** Mencionar posibles limitaciones o dificultades que podrían afectar el desarrollo y cómo planea el equipo superarlas.
 - **Recursos adicionales:** Incluir cualquier otra herramienta o recurso que podría ser necesario (librerías, APIs, etc.).
- **CONCLUSIONES Y LLAMADO A LA ACCIÓN**
 - Resumen de la importancia y el valor del proyecto.
 - Llamado a la acción para la revisión y aprobación de la propuesta.

Consideraciones Importantes

- **Alcance práctico y factible:** La propuesta debe ser alcanzable y enfocada, con una meta clara y realista, ya que debe completarse en el plazo de 5 semanas (3er bimestre).
- **Enfoque en SCRUM:** Asegurarse de planificar de acuerdo con los principios de SCRUM, manteniendo una estructura ágil en cada sprint.
- **Claridad y precisión:** Asegurarse de que el problema social y la solución estén claramente definidos.

Nota: La organización, claridad y cumplimiento de los principios de SCRUM serán evaluados, junto con el enfoque práctico y el uso adecuado del Stack MERN para resolver el problema social planteado.

