

GUÍA DE PRÁCTICA

DATOS GENERALES						
NOMBRE:		CODIFICACIÓN EN LENGUAJE PYTHON DE EJERCICIOS PROPUESTOS SOBRE LA UNIDAD 1				
Nº. DE PRACTICA		1	TIEMPO ASIGNADO PARA ACTIVIDAD:		04:00	
FACULTAD:		FACULTAD CIENCIAS E INGENIERÍA				
CARRERA:		TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN EN LÍNEA EN MODALIDAD EN LINEA				
DOCENTE:		DIAZ ARRIETA RONALD HENRY				
ASIGNATURA:		ESTRUCTURA DE DATOS [ESTRUCT. DATOS]				
TIPO DE PRÁCTICA						
ASISTIDA				NO ASISTIDA	X	-
INDIVIDUAL				GRUPAL	X	CANTIDAD DE ALUMNOS
						4

OBJETIVOS DE LA PRÁCTICA

- 1) Poner en práctica los conceptos recibidos en clase, por medio del desarrollo de programas en Python..
- 2) Impulsar el lado analítico del estudiante mediante el razonamiento lógico con planteamiento de soluciones a enunciados de programación expuestos.

REQUERIMIENTOS INTERNOS PARA LA PRÁCTICA		
Tipo de ambiente de aprendizaje práctico EXTERNO	Nombre del ambiente de aprendizaje VIRTUAL	Ubicación del ambiente de aprendizaje AMBIENTE VIRTUAL
EQUIPOS, MATERIALES O RECURSOS REQUERIDOS		
EQUIPOS, INSTRUMENTOS, MATERIALES O RECURSOS REQUERIDOS		
CANTIDAD	UNIDAD	EQUIPO/INSTRUMENTO

PROCEDIMIENTOS/INSTRUCCIONES/ACTIVIDADES A DESARROLLAR

1. Lea con atención la información proporcionada referente al tema 1 y tema 2: “Programación modular y búsqueda” y “Ordenamiento y optimización” (compendio y/o presentaciones), ingrese a las clases virtuales de manera sincrónica o asincrónicas, revisar el material complementario. Para recordar un poco la programación en Python, puede revisar los siguientes links:

- a. <https://pythones.net/>
- b. <https://www.python.org/>
- c. <https://docs.python.org/es/3/tutorial/index.html>
- d. <https://www.youtube.com/watch?v=DAdRO6ByBoU>

Utilizando procedimientos y/o funciones realizar los siguientes programas, de acuerdo a la rúbrica de evaluación presentada más adelante:

- a. Realizar un programa que permita ingresar varios valores numéricos, en cuanto se ingrese un número primo, presentar un mensaje diciendo que el número es primo y finalizar el programa.
- b. Realizar un programa que permita ingresar 3 valores numéricos, presentar el número mayor, el menor y el intermedio.
- c. Dada el siguiente arreglo [2,9,5,8,12,4,7,25] realizar el ordenamiento empleando el método de la burbuja, el arreglo debe ser ordenado de manera ascendente (de menor a mayor)
- d. Realizar un programa que permita ingresar una frase y muestre cuantas vocales tiene la frase ingresada. Ejemplo. De la frase “Universidad estatal de milagro” el resultado mostrado sería: La

frase cuenta con 12 vocales.

- e. Realizar un programa que permita ingresar una frase y muestre si tiene más vocales o más consonantes. Ejemplo. De la frase "Mi perro se encuentra contemplando el cielo" el resultado mostrado seria: La frase cuenta con más consonantes que vocales.
4. Cree un archivo PDF con la plantilla institucional, en donde conste enunciados y código de los ejercicios, más capturas de pantalla de la ejecución, además adjuntar link del repositorio donde se encuentren sus archivos .py.
5. Suba el archivo PDF en la plataforma (recuerde no habrá prórroga, tome las medidas pertinentes para garantizar su entrega a tiempo).
6. Revisar la Rúbrica de la Tarea Unidad 1, para que se ajuste a los parámetros en ella establecidos y su calificación esté conforme a la misma.
7. Subir la tarea durante el tiempo establecido en la plataforma.
8. Las tareas que se observen copia, serán automáticamente calificadas con cero.

NOTA:

La presente practica es **GRUPAL**.

REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

- JOYANES AGUILAR LUIS. (2003). FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN. MEXICO: MC GRAW HILL, (3 EJEMPLARES DISPONIBLES EN BIBLIOTECA)
- JOYANES AGUILAR LUIS. (2008). FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN ALGORITMOS, ESTRUCTURA DE DATOS Y OBJETIVOS. MEXICO: MC GRAW HILL, (8 EJEMPLARES DISPONIBLES EN BIBLIOTECA)

ELABORADO POR:	REVISADO Y APROBADO POR:
DIAZ ARRIETA RONALD HENRY DOCENTE	CORREA PERALTA MIRELLA AZUCENA DIRECTOR DE CARRERA