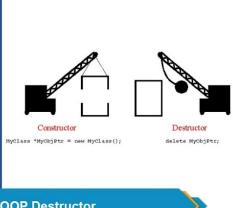
Question 1:

Quel est le but principal d'un constructeur dans une classe PHP ?

- A. Définir les propriétés d'une classe
- B. Initialiser des objets
- C. Définir des méthodes de classe
- D. Inclure des fichiers externes

Réponse: B. Initialiser des objets



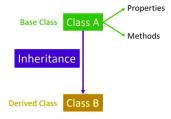
OOP Destructor

Question 2:

Quel mot clé est utilisé pour hériter d'une classe en PHP ?

- A. implement
- B. extends
- C. inherits
- D. interface

Réponse: B. extends



Question 3:

```
Quel sera le résultat du code suivant ?
class Animal {
    public function makeSound() {
        echo "Some generic sound";
class Dog extends Animal {
    public function makeSound() {
        echo "Bark";
$animal = new Dog();
$animal->makeSound();
```

- ► A. Some generic sound
- B. BarkC. Erreur
- D. Rien

Réponse: B. Bark

```
PowerShell 7 (x64)
PS C:\Users\JacobD> php -a
Interactive shell
php > function square val($num, $pow){
php { return $num**$pow;
php > echo square_val(4, 2);
php > square val(4, 2);
php > echo square val(4, 3);
php > echo square val(4, 0.2);
1.3195079107729
php > echo square_val(4, 0.5);
php > _
```

Question 4:

Lequel des mots-clés de visibilité suivants limite l'accès des membres de classe à la classe contenant uniquement ?

- A. public
- ▶ B. private
- C. protected
- D. static

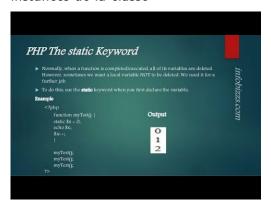
Réponse: B. private

Question 5:

Que signifie le mot clé « static » lorsqu'il est appliqué à un membre de classe ?

- A. Le membre n'est accessible qu'au sein de la classe dans laquelle il est défini
- ▶ B. Le membre est partagé entre toutes les instances de la classe
- C. Le membre ne peut pas être modifié
- D. Le membre est le même dans toutes les classes

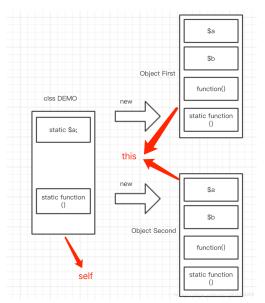
Réponse: B. Le membre est partagé entre toutes les instances de la classe



Question 6: Quel sera le résultat du code suivant ? class Example { public static \$count = 0; public function construct() { self::\$count++; \$obj1 = new Example(); \$obj2 = new Example(); echo Example::\$count; **A**. 0 **B**. 1 C. 2

D. Erreur

Réponse: C. 2



Question 7:

Laquelle des méthodes suivantes est utilisée pour implémenter plusieurs interfaces dans une classe PHP ?

- A. extends
- ▶ B. implements
- C. inherit
- D. use

Réponse: B. implements

Interface Implementation

```
Uses the implements keyword

One class may implement multiple interfaces

One class may implements Rateable, Searchable [protected fratings = 1];

Statis-pratings[suser] = States;

States | Status/poate implements Rateable, Searchable [protected fratings = 1];

States | Status/poate implements Rateable, Searchable [protected fratings = 1];

Dealing function perfacting | States |
```



Question 8:

Quelle fonction PHP est automatiquement appelée lorsqu'un objet est détruit ?

- A. __construct()
- ▶ B. ___destruct()
- C. destroy()
- D. delete()

Réponse: B. ___destruct()

PHP Destructor

- PHP destructor allows you to clean up resources before PHP releases the object from the memory. For example, you may create a file handle in the constructor and you close it in the destructor.
- To add a destructor to a class, you just simply add a special method called __destruct() as follows:

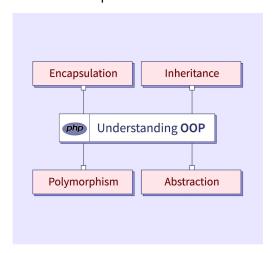
```
public function __destruct(){
// clean up resources here
}
```

Question 9:

Qu'est-ce que le polymorphisme dans le contexte de PHP OOP ?

- A. La capacité de différentes classes à fournir différentes implémentations de la même méthode
- B. La capacité d'hériter des propriétés et des méthodes d'une classe parente
- C. La capacité de définir plusieurs constructeurs dans une classe
- D. La capacité de cloner un objet

Réponse: A. La capacité de différentes classes à fournir différentes implémentations de la même méthode



Question 10:

Quel est le but du mot-clé « final » dans PHP OOP ?

- ▶ A. Pour empêcher l'instanciation d'une classe
- ▶ B. Pour empêcher l'héritage d'une classe ou la substitution d'une méthode
- C. Pour rendre une propriété de classe accessible en lecture seule
- D. Pour rendre une méthode accessible à partir de n'importe quel contexte

Réponse: B. Pour empêcher l'héritage d'une classe ou la substitution d'une méthode

Final Methods Prevent Method Overriding

Final Classes Prevent Inheritance