

4. Cahier des charges - To-do list (4 étoiles de difficulté)

Objectif :

Créer une application de gestion de tâches interactive et persistante.

Directives :

Structure HTML :

- Ajouter un champ de saisie pour entrer une nouvelle tâche.
- Ajouter un bouton "Ajouter" pour valider l'entrée.
- Afficher les tâches dans une liste ordonnée ou non ordonnée.
- Ajouter un bouton pour chaque tâche afin de la supprimer ou la marquer comme terminée.

Style CSS :

- Utiliser un style propre et minimaliste pour la liste des tâches.
- Ajouter un indicateur visuel pour les tâches terminées (exemple : texte barré ou couleur différente).
- Ajouter une transition pour les tâches supprimées ou terminées.

Logique JavaScript :

- Ajouter une tâche à la liste avec un événement au clic du bouton "Ajouter".
- Permettre de marquer une tâche comme terminée avec un effet visuel.
- Supprimer une tâche avec un bouton dédié.
- Sauvegarder les tâches dans le LocalStorage pour qu'elles restent disponibles après rechargement de la page.

Expérience utilisateur :

- Permettre d'ajouter une tâche avec la touche "Entrée" du clavier.
- Afficher une alerte si l'utilisateur tente d'ajouter une tâche vide.
- Ajouter une confirmation avant de supprimer toutes les tâches.

Contraintes techniques :

- L'application doit être responsive.
- Les données doivent persister dans le LocalStorage.