

2. Cahier des charges - Calculatrice (2 étoiles de difficulté)

Objectif :

Développer une calculatrice intuitive qui permet à l'utilisateur d'effectuer des opérations arithmétiques de base avec une interface minimaliste.

Directives :

Structure HTML :

- Créer une <div> pour l'écran d'affichage des résultats.
- Ajouter des boutons pour :
 - Les chiffres de 0 à 9.
 - Les opérateurs +, -, *, /.
 - Une touche = pour afficher le résultat.
 - Une touche C pour réinitialiser l'écran.
- Disposer les boutons dans une grille 4x5.

Style CSS :

- Styliser l'écran d'affichage avec un fond contrasté et des chiffres centrés.
- Ajouter des boutons carrés avec une couleur distincte pour les chiffres, les opérateurs et la touche C.
- Ajouter une animation au clic sur les boutons.

Logique JavaScript :

- Permettre la saisie progressive d'une opération (exemple : "12 + 5 * 3").
- Gérer les erreurs (exemple : division par zéro) avec un message clair.
- Réinitialiser correctement l'écran avec le bouton C.

Expérience utilisateur :

- Ajouter une animation de clic (effet visuel sur les boutons).
- Afficher le résultat immédiatement après avoir appuyé sur =.

Contraintes techniques :

- Ne pas utiliser de bibliothèques externes.
- Assurer la compatibilité avec les navigateurs modernes.